



SKÝRINGAR

Riðill = nafn riðils

Röð er miðað við hvar liðið lendir í sínum riðli að leikjum loknum.

Næsti riðill segir í hvaða riðli liðið eigi að leika daginn eftir.

Röðun liða í upphafi. Þjálfarar raða sínum liðum í 4 styrkleikaflokkka eftir getu (huglaegt mat). Þessi flokkun er höfð til hliðsjónar þegar dregið er í riðla. Reynt er að fara eftir mati þjálfara eins og hægt er.

Liðin í fyrstu 8 riðlunum á fimmtudegi eiga möguleika að leika til sigurs í mótinu um Orkumótsbikarinn.

Lið sem byrjar neðar en í 8unda riðli á fimmtudegi, getur ekki unnið sig upp í 1C/2C-riðil á laugardegi.

A-riðlar á fimmtudegi
B-riðlar á föstudegi
C-riðlar á laugardegi
J-jafningaleikir á laugardegi

Riðlakeppni á fimmtudegi og föstudegi er til að finna jafningahópa sem keppa um bikara á laugardegi

- Röðun liða eftir árangri:
1. Stig
2. Fleiri netto mörk
3. Færri mörk fengin á sig
4. Innbyrðis viðureign
5. Hlutkesti

JAFNINGJALEIKIR

Ef úrslitaleikur um bikar endar með jafntefli, þá gilda þessar reglur:

- 1. Framlengt um 2 x 5 mín
2. Ef framlenging endar með jafntefli, þá er vítaspyrnukeppni, 5 spyrnur á lið
3. Ef enn er jafnt þá er ein vítaspyrna á lið uns lítil næst



ORKUMÓTSKERFIÐ 116 LIÐ

Table with columns for days (Fimmtudagur, Föstudagur, Laugardagur) and Jafningaleikir. Rows represent teams A1 through A29, B1 through B29, C1 through C29, and J1 through J16. Each row shows the day, round (riðill), group (röð), and opponent (næsti riðill). The Jafningaleikir column shows the opponent's name and the match number.

Efta liðið í C27, C28 og C29 spila um bikara ásamt besta 2. sætinu í þessum riðlum (1106/110/114)