



Handbók

Orkumótið 2017

10. júní 2017

Vinsamlegast sendið ábendingar
um allt það sem betur má fara á orkumotid@orkumotid.is



Aðalstyrktaraðili síðan 1991



Júní 2017	Júní						
	Mán	Pri	Mið	Fim	Fös	Lau	Sun
				1	2	3	4
	5	6	7	8	9	10	11
	12	13	14	15	16	17	18
	19	20	21	22	23	24	25
	26	27	28	29	30	1	2

28. júní, miðvikudagur – komudagur

29. júní, fimmtudagur – keppnisdagur, setning

30. júní, föstudagur – keppnisdagur, landsleikur, kvöldvaka

1. júlí, laugardagur – keppnisdagur – lokadagur

2. júlí, sunnudagur - heimferðardagur

Ábendingar og tilmæli til félaga

Tilgangur þessarar handbókar er að skýra út eins ítarlega og hægt er hvernig Orkumótið í Eyjum fer fram og hjálpa hópum að skipuleggja sinn tíma þannig að allir viti alltaf hvar þeir eiga að vera og til hvers sé ætlast af þeim.

Handbókin er ekki tæmandi, ef það eru einhver atriði sem ekki er minnst á eða þarf ítarlegri skýringar við, þá vinsamlegast sendið fyrirspurn á orkumotid@orkumotid.is.

Frá Orkumótsnefnd

Orkumótsnefnd mun kappkosta að fara eftir auglýstri dagskrá mótsins.

Engu að síður, áskilur nefndin sér allan rétt til að breyta auglýstri dagskrá, fella niður liði, færa, bæta við eða breyta, ef þær aðstæður skapast að ekki sé unnt að fylgja auglýstri dagskrá. Svona aðstæður skapast helst vegna veðurs.

Í slíkum tilfellum er ákvörðun nefndarinnar endanleg og verður ekki breytt.

Það er ósk nefndarinnar að þátttakendur á Orkumóti virði slíkar breytingar og aðstoði starfsmenn mótsins til að láta nýja dagskrá ganga upp.



Efnisyfirlit

1. Undirbúningur.....	9
Skráning þátttöku.....	10
Mótsgjald og annar kostnaður	12
Ferðakostnaður	13
Banka upplýsingar	13
Undirbúningur ferðar.....	14
Samgöngur.....	14
Fótbolti og fjölskylduhátíð.....	15
Minnisatriði fararstjóra	16
Lögregla og slökkvilið - sími 112.....	17
Minnisatriði (yfir)þjálfara	18
Minnisatriði liðsstjóra	19
Minnisatriði foreldra	20
Foreldrar á mótinu.....	21
Foreldrar heima.....	21
Velkomin til Vestmannaeyja	22
Kynningarefni um Vestmannaeyjar	22
Kort af Heimaey og helstu kennileiti.....	22
Gisting	24
Þátttakendur.....	24
Aðrir gestir	24
Tjaldsvæði.....	24
Umgengni í gistingu	25
Orkumótslagið	26
2. Dagskrá	27
Dagskrá Orkumótsins.....	28
Miðvikudagur - komudagur	28
Fimmtudagur – 1. keppnisdagur.....	28
Föstudagur – 2. keppnisdagur.....	30
Laugardagur – 3. keppnisdagur – lokadagur móts.	31
Heimferð með Herjólfu eftir mót.....	32
3. Knattspyrnumótið.....	33
Knattspyrnumótið.....	34
Þáttökufélög (liðafjöldi)	34
Röðun liða í styrkleikaflokka	34
Knattspyrnuvellir á Orkumótinu	35

Keppnisreglur Orkumótsins	36
Nánar um jafntefli	37
Framkvæmd vítaspyrnukeppni	37
Innganga á völl í upphafi leiks.....	38
Skiptibox í leik	38
Dómarareglur	39
Orkumótskerfið	40
Röðun liða eftir styrkleika	41
Orkumótið röðunleikja.....	42
Matur.....	43
Matseðill.....	44
Matartímar hver liðs.....	45
Miðvikudagur	45
Fimmtudagur	45
Föstudagur	46
Laugardagur	46
4. Skýringar og hlutverk	47
Skýringar	48
Bátsferð	48
Boðhlaup	48
Eyjakvöld	48
Grill til afnota fyrir hópa	49
Heilsugæsla og sjúkrahús	49
Kolagrill til afnota fyrir hópa.....	49
Kvöldvaka	49
Kæligámur.....	49
Kvöldsigling	50
Landsleikir.....	50
Lokahóf.....	50
Máltíðir	50
Pompei norðursins - Eldheimar.....	50
Rútuferð.....	50
Sjúkrahús og heilsugæsla	50
Skrúðganga og setning	51
Sprangan	51
Verðlaun	51
Vigtartorgið	52

Viðurkenningarpeningar	52
Þjálfarafundur	52
Þurkkvaktin	52
Hlutverk	53
Foreldrahópurinn	53
Yfirfararstjóri	53
Yfirþjálfari /þjálfari.....	53
Liðsstjóri	53
Gjaldkeri	53
Upplýsingastjóri	53
Ljósmyndari.....	54
Matráður	54
Birgðastjóri.....	54
Ferðastjóri.....	54
Ræstitæknir.....	54
Stuðningsmaður nr. 1	54
Foreldralínan.....	55
Söfnununarstjóri	55
Skemmtanastjóri	55
Söngstjóri.....	55
Veitingastaðir.....	55
Þjálfari og aðstoðarþjálfarar	55
Orkumótsnefnd	56
Kvennadeild ÍBV.....	57
5. Verðlaun og viðurkenningar	58
1984.....	59
1985.....	59
1986.....	59
1987.....	60
1988.....	61
1989.....	61
1990.....	61
1991.....	61
1992.....	61
1993.....	61
1994.....	62
1995.....	63

1996.....	64
1997.....	65
1998.....	66
1999.....	66
2000.....	66
2001.....	67
2002.....	68
2003.....	70
2004.....	71
2005.....	73
2006.....	75
2007.....	77
2008.....	78
2009.....	79
2010.....	80
2011.....	81
2012.....	82
2013.....	83
2014.....	84
2015.....	85
2016.....	86
2017.....	87
6. Tomma- og Shellmótið í fréttum.....	88
1984.....	89
1985.....	91
1986.....	94
1987.....	98
7. Víti í Vestmannaeyjum, kvikmyndataka.....	100
Um verkefnið	101
Sagafilm.....	101
Kvikmyndataka í Vestmannaeyjum	102
Fálkarnir taka þátt í Orkumótinu.....	102
Umgengni á tökustað.....	103
Viltu ekki sjást í kvikmyndinni?	103
Hvenær verður kvikmyndin sýnd?.....	103



1. Undirbúningur

Skráning þátttöku

Orkumótið er fyrir stráka í 6. flokki karla. Það er oftast foreldrafundur 6. flokks drengja sem tekur ákvörðun um þátttöku á Orkumóti. Hjá mörgum félögum er komin áratugahefð fyrir því að 6. flokkur drengja fer árlega á Orkumótið.

Hjá flestum félögum er aðeins farið með eldra árs stráka, það eru strákar sem verða 10 ára á keppnisárinu, en minni félög gætu átt möguleika að koma einnig með yngra árs stráka á Orkumótið, það fer samt eftir aðsókn.

Vinnureglan um liðafjölda inn á Orkumótið :

1. Að öll félög sem sækja um þátttöku fái amk eitt lið inn á mótið.
2. Allir strákar á eldra ári komist á mótið.
3. Ef félag kemur með blandaðan hóp, eldra og yngra árs stráka, fær félagið hámark 2 lið inn á mótið við fyrstu úthlutun.
4. Að fjöldi leikmanna sé um 9 í hverju liði að meðaltali.
5. Að amk 2 fullorðnir verði skráðir þátttakendur á mótið með hverju liði.

Orkumótsnefnd ákveður hvað hvert félag getur komið með mörg lið á mótið og félag gerir tillögu að sínum þátttakendahópi og sendir nafnalistann til Orkumótsnefndar til samþykktar um leið og þáttökugjöld eru greidd, eigi síðar en 10. júní.

Á Orkumótinu er leikinn 7 manna bolti. Það verður að gera ráð fyrir skiptimönnum, þannig að það er ágætt að miða við að það séu 9 leikmenn í hverju liði, því mótið er erfitt og reynir verulega á leikmenn.

Til viðmiðunar, má hafa þessar tölur :

Fjöldi liða	Lágmarksfjöldi leikmanna	Góður leikmannahópur	Lágmarksfjöldi fullorðinna sem fylgja hverjum hópi
1	9	9 - 10	2
2	17	18 - 20	4
3	26	27 - 30	6
4	34	36 - 40	8
5	43	45 - 50	10

Fullorðnir: samtals fjöldi fararstjóra, þjálfara og liðsstjóra sem fylgja hópnum.

Reynslan sýnir að því fleiri lið sem eru bókuð í upphafi, því meiri afföll verða frá fyrstu skráningum.

Vakin er athygli á því að Orkumótið fer í megin atriðum eftir reglugerð KSÍ um knattspyrnumót, en við leyfum okkur að bregða frá þeim reglum á nokkrum stöðum eins og t.d. grein 21 um stigakeppni. Ef félag vill nýta sér ákvæði greinar 7 í reglugerð KSÍ um knattspyrnumót, þá skal sækja um það skriflega til mótsstjórnar Orkumótsins fyrir 1. mars og mun Orkumótsnefnd svara erindinu skriflega. Orkumót áskilur sér rétt til að víkja frá reglugerð KSÍ á fleiri stöðum, ef ástæða er til.

Skráningu skal tilkynna á urslit@orkumotid.is.

Í tölvupósti skal taka fram:

- Nafn félags
- Fararstjóri, netfang og símanúmer
- Þjálfari, netfang og símanúmer
- Fjöldi liða
- Áætlaður fjöldi leikmanna, fararstjóra og liðsstjóra.

Staðfesting um móttöku umsóknar verður send innan viku. Í síðasta lagi 15. janúar sendir Orkumótsnefnd út tilkynningar um hvaða félög og fjöldi liða býðst þátttaka á næsta móti.

Nánari upplýsingar á www.orkumotid.is og orkumotid@orkumotid.is

Kynningarfundur. Ef félag hefur áhuga, þá er velkomið að fulltrúi Orkumótsnefndar mæti á foreldrafund og kynni mótið og fari yfir skipulag og framkvæmd mótsins. Slíkar kynningar eru foreldrafélögum að kostnaðarlausu.

Mótsgjald og annar kostnaður

Páttökugjald pr. lið

Það þarf að greiða páttökugjald fyrir hvert lið sem tekur þátt í Orkumótinu. Gjaldið er kr. 20.000 fyrir hvert lið og **greiðist 2. febrúar**.

Félag sem sendir 4 lið til keppni, þarf því að greiða kr. 80.000 í páttökugjald liða í byrjun febrúar.

Páttökugjald liða er til viðbótar gjaldi fyrir hvern þátttakanda. Páttökugjald fæst ekki endurgreitt, ef lið er dregið til baka eftir 1. apríl.

Fjöldi liða á Orkumótinu 2017 verður 112. Félög sem mæta á mótið á hverju ári hafa forgang fyrir eldra árs stráka. Komi félag með bæði eldra og yngra ár, þá er hámarksfjöldi liða 2. Þegar liðafjöldi 112 hefur verið náð, þá fara lið á biðlista.

Gjald pr. þátttakanda

Gjald pr. þátttakanda er kr. 20.000 á Orkumótið 2017 þetta er jafnaðarverð fyrir alla þátttakendur. Það er leikmenn, þjálfarar og fararstjórar greiða sama gjald. Páttökugjald skal greiða inn á reikning Orkumótsins **í síðasta lagi laugardaginn 3. júní**. Við komu til Eyja verður svo gert upp við gjaldkera og armbönd afhent keppendum og miðar til fullorðinna.

Innifalið í gjaldi hvers þátttakanda

Við komu til Eyja er rútuferð frá bryggju / flugvelli að gististað. Við brottför fer rúta frá gististað að bryggju / flugvelli.

Gisting í 4 nætur í svefnpokaplássi í skólastofu eða samsvarandi gististað. Morgunverðarhlaðborð í Höllinni fimmtudag til laugardags
heitar máltíðir : miðvikudagskvöld,
fimmtudag hádegi og kvöld,
föstudag hádegi og kvöld,
laugardag hádegi og grillveislu um kvöldið viðTýsheimilið.

10 knattspyrnuleikir.

Setningarathöfn, kvöldvaka og lokahóf.

Bátsferð, rútuferð, sprang, heimsókn í Sæheima (Fiskasafnið), 2 x frítt í sund.

Strákarnir fá frítt í Eldheima, en 2 fullorðnir verða að fylgja strákunum og greiða aðgangseyri.

Hver þátttakandi á Orkumóti fær afhentan pakka við upphaf móts með ýmsu til minningar um mótið. Í lok Orkumóts er veittur fjöldinn allur af verðlaunum og viðurkenningum auk þess sem allir þátttakendur fá viðurkenningarpening til minningar um páttökuna á Orkumótinu.

Fulltrúum hvers félags er boðið í sérstaka kvöldsiglingu á fimmtudagskvöldinu. Fullorðnum þátttakendum er boðið á Eyjakvöld á föstudagskvöldinu.

Þjálfurum og aðstoðarþjálfurum er boðið á töflufund á föstudagskvöldinu.

Geymsla á mat. Kæligámur er opinn til geymslu matvæla. Við komu til Eyja þarf að kanna hvar kæligámurinn er staðsettur og kynna sér umgengnisreglur.

Ekki innifalið í gjaldi hvers þátttakanda

Ferðir til og frá Eyjum.

Ferða- og slysatryggingar.

Annar matur en talinn er upp í kaflanum um mat.

Ferðakostnaður

Engin fargjöld eru innifalin í mótsgjaldi.

Herjólfur

Vakin er athygli á því að frítt er í Herjólf fyrir börn, 10 ára og yngri. Fullorðnir greiða fargjald. Ódýrast er að kaupa afsláttarmiða fyrir allan hópinn í afgreiðslu Herjólfs. Upplýsingar í síma 481-2800.

Orkumótsnefnd raðar félögum í ferðir Herjólfs og tilkynnir félögum með hvaða ferð þau eiga bókað, svo setja félög sig í samband við Herjólf og ganga frá bókun fyrir farþega, bíla, hýsi og greiða fyrir.

Flug

Þau félög sem koma með flugi, verða að sjá alfarið sjálf um að panta og semja við flugfélag. Gæta þess að koma til Eyja tímanlega, þannig amk ein Herjólfsferð standi til boða fyrir mót, ef ófært er með flugi.

Banka upplýsingar

Orkumótið í Eyjum,
Hlaupareikningur í Íslandsbanka Vestmannaeyjum nr. 3234
Banki / höfuðbók /númer : 0582 - 26 - 3234
kennitala 680197-2029
Vinsamlegast látið nafn félags fylgja með í reitnum „tilvísun“

Vinsamlegast sendið kvittun á:

gjaldkeri@Orkumotid.is

Undirbúningur ferðar

Um leið og félag hefur ákveðið að senda hóp á Orkumótið, þá er nauðsynlegt að hefja undirbúning og foreldrar skipti með sér verkum, dreifa ábyrgð og vinnu.

Í flestum félögum eru ofur mömmur og ofur pabbar, sem eru til í að sjá um allt og redda öllu, en reynslan segir okkur að Orkumótið er mjög erfitt mót og það er nauðsynlegt að dreifa vinnu og ábyrgð og fá eins margar hendur og hægt er til að koma að undirbúningi.

Það er mjög ströng dagskrá á Orkumótinu og allt á fullu alla daga frá morgni og langt fram á kvöld. Það er því nauðsynlegt fyrir hópa að koma vel skipulagða og ekki reyna að vera með einhverjar reddingar úti í Eyjum.

Góður undirbúningur skilar sér í skemmtilegu móti og ánægjulegum dögum í Eyjum.

Ágætt er að renna yfir kaflann um "Hlutverk", þegar verið er að raða niður verkefnum.

Samgöngur

Herjólfur

Heimasíða með öllum nauðsynlegum upplýsingum : www.Herjolfur.is

Almennar bókanir í síma 481 2800

Félög fá uppgefið netfang þess starfsmanns sem sér um bókanir vegna Orkumótsins.

Flugfélagið Ernir

Sími 562 2640

Netfang : ernir@ernir.is

Heimasíða : <http://www.ernir.is/>

Vestmannaeyjaflugvöllur

sími 481 3300

Almennar upplýsingar fyrir ferðamenn í Eyjum

Upplýsingamiðstöð ferðamála, Bárustíg 2, sími 488-2555

tourinfo@vestmannaeyjar.is

<http://www.vestmannaeyjar.is/is/page/ferdamenn>

Fótbolti og fjölskylduhátíð

Orkumótið er fjölskylduhátíð. Orkumótið er knattspyrnumót fyrir stráka í 6. flokki.

Auk strákanna eru fararstjórar og þjálfarar sem fylgja strákunum. Það er mikill fjöldi foreldra, systkina og annarra ættingja sem fylgja strákunum á mótið, ýmist með beinni þátttöku á mótinu eða sem almennir ferðamenn.

Orkumótsnefnd ber fyrst og fremst ábyrgð á þátttakendum á Orkumótinu, en ferðamálayfirvöld í Vestmannaeyjum sjá um að öllum gestum sem heimsækja Heimaey þessa daga liði vel á meðan á dvölinni í Eyjum stendur. Í Eyjum leggjast allir á eitt að gera Orkumótið að glæsilegri fjölskylduhátíð.

Fótbolti er skemmtun. Þessi skemmtun skiptir okkur öll máli. Það er sérstök ánægja að geta boðið leikmönnum okkar að leika gegn liðum frá hinum ýmsu stöðum af landinu, jafnvel erlendum liðum. Kennið strákunum að endurspegla þessa ánægju í leik og framkomu á Orkumótinu, félagi sínu til framdráttar.

Stundvísi er viðhöfð á Orkumótinu. Alltaf.

Ákvörðun dómara er rétt. Leikmönnum skal kennt að virða ákvörðun dómara án spurninga eða athugasemda. Þetta skal einnig brýna fyrir foreldrum og öðrum aðstandendum liðanna.

Þjálfarar skulu alltaf styðja úrskurði dómara leiksins, hvort sem þeir eru réttir eða rangir. Þjálfarar og foreldrar skulu aldrei efast um hæfni dómarans svo leikmenn heyri til. Dómgæslu er hægt að ræða á kvöldfundum með þjálfurum og mótshöldurum.

Foreldrar og stuðningsmenn liða endurspegla þann anda sem er í hverju félagi. Víða um heim á knattspyrnumótum yngri flokka, er sú skoðun útbreidd, að krakkarnir séu frábærir, en foreldrarnir vandamál. Ef hinir fullorðnu leiða hugann að þessu, þá er þetta auðvitað til skammar.

Orkumótið hefur sínar ákveðnu reglur í leik og umgengni. Engu að síður, þá hefur hvert lið sinn rétt til þess að kvarta og gera athugasemdir við framkvæmd mótsins eða hluta þess. Þetta er réttur hvers félags. Ef þú þarft að nota þennan rétt, gerðu það við rétta aðila. Segðu rétt frá, rólega og virtu ákvörðun mótshaldara, hver svo sem hún verður.

Eflum íþróttandann. Það þarf ekkert að skilgreina þetta nánar, það vita allir við hvað er átt.

Allir með í öllum leikjum. Orkumótsnefnd mælist til þess við þjálfara að allir leikmenn hvers liðs taki þátt í hverjum leik mótsins. Ekki er sett skilyrði að allir spili jafn langan tíma.

Við skulum koma fram fyrir hönd okkar félags með stolti og virðingu sem verður félagi okkar til framdráttar.

Að lokum. Ekki einangra þitt lið. Kynnist öðrum liðum. Það skilst fljótt að við sameinumst öll í áhuga okkar á fótbolta og unglíngastarfi. Látum þennan áhuga berast til næstu kynslóðar.

Minnisatriði fararstjóra

Strax. 1. Nóvember er sendur tölvupóstur á alla tengiliði félaga frá árinu á undan. Þeir beðnir að svara eða áframsenda til nýrra tengiliða.

Upplýsingar sem þarf að senda :

Nafn félags, fjölda liða sem óskað er eftir að koma með.

Forsvarsmann félags, nafn, netfang og símanúmer

Amk einn þjálfari, nafn, netfang og símanúmer.

Fyrir 20. Janúar : nafn gjaldkera, netfang og símanúmer.

Sendu skráningu á urslit@Orkumotid.is

Strax. Hvernig ætlar hópurinn að ferðast til Eyja.

Herjólfur ?

Orkumótsnefnd pantar fyrir alla þátttakendur og úthlutar ferðatímum.

Hvert félag gengur svo frá greiðslum við starfsmann Herjólfis.

flug ?

kanna verð og panta. Flug er alfarið á ábyrgð hvers hóps.

Útdeilið þessu verkefni strax til einhverra.

2. febrúar. Greiða þáttökugjald / staðfestingargjald kr. 20.000 á hvert lið.

Reikningur Orkumótsnefndar :

Banki: 0582 - 26 - 3234

Kennitala 680197-2029

3. júní. Greiða þáttökugjald kr. 20.000 fyrir hvern þátttakanda.

Greiða þarf fyrr en verið hefur.

Ástæða þessa er að það getur reynst erfitt

þegar verið er að breyta stærð hópa fram á síðustu stundu

t.d. varðandi nýtingu á Herjólfí, röðun í gistingu,

innkaup á mat og liðafjöldi hvers félags.

Fararstjórafundir Fundir eru sem hér segir :

- Miðvikudagskvöld, kl. 21:00, í Týsheimili íþróttasal.
- Fimmtudagskvöld, eftir setningu kl. 20.30 í Eldheimum.
- Föstudagskvöld, að lokinni kvöldvöku í íþróttahöllinni.

Að **minnsta kosti** 1 fulltrúi frá hverju félagi **SKAL** mæta.

Bátsferð. Farið er með snekkjunni Viking. Bátsferðin tekur ca. 30 mín. Farin er stutt ferð út í Klettshelli og aðeins út fyrir höfnina, en það fer samt eftir sjólagi.

Reynt er að fara með eins marga hópa og hægt er á miðvikudegi í bátsferð.

Rútuferð. Allir þátttakendur fara í rútuferð. Farin er ákveðinn hringur um Heimaey, þar sem vakin er athygli á helsu kennileitum og minnst á eldgosíð frá 1973.

Reynt er að fara með eins marga hópa í rútuferð á miðvikudegi og hægt er.

Allar máltíðir eru í Höllinni við Löngulág (fyrir ofan malarvöllinn), einnig morgunmatur. Þau lið sem eiga fyrsta leik að morgni mæta fyrst í morgunmatinn.

Félagsfánar Flaggstangarfáni og stuðningsfáni(ar) á stöng.

Skila flaggstangarfána í Týsheimili við komu til Eyja.

Það setur svip á hvern hóp, ef félagsfáni er hafður með á leikjum. Best er að gera ráð fyrir einum stórum fána á hvert lið. Muna eftir að vera með félagsfána í skróðgöngunni.

Armband. Allir keppendur á Orkumótinu fá armband sem skal bera á meðan á mótinu stendur. Armband þetta er kvittun fyrir greiðslu á mótsgjaldi og ávísun á allt sem er innifalið í því. Ef armband slitnar, þá er hægt að fá nýtt armband hjá vaktstjóra í matsal eða í Týsheimilinu. Armband getur losnað, en það er mjög ósennilegt.

Fullorðnir þátttakendur fá afhenta miða í upphafi móts fyrir öllum atriðum á mótinu, matarmiða, miða í rútu- og bátsferðir, Eyjakvöld og fleira sem í boði er.

Símanúmer í Týsheimilinu er 481-2861.

Orkumótsnefnd vill fá eftirtalin gsm símanúmer send í tölvupósti í síðasta lagi 15. júní :

Aðalfararstjóri

Aðalþjálfari

Liðsstjóra hvers liðs.

Gjaldkeri hvers félags er vinsamlegast beðinn um að koma út í Týsheimili og hitta gjaldkera Orkumótsins, gjaldkeri@Orkumotid.is. Sigfús Guðmundsson.

Óskilamunir verða geymdir í því húsi sem þeir finnast. Óskilamunum af vallarsvæðum verður komið fyrir í Týsheimilinu. Eftir mótið verður hægt að nálgast alla óskilamuni í Týsheimilinu.

Heilbrigðisstofnunin Vestmannaeyjum.

Ef slys ber að höndum, hringdu í 112 og taktu fram að þú ert í Vestmannaeyjum og nefndu völl, hús eða annað kennileiti svo menn átti sig á hvar þú ert.

Fáðu svo einhvern til að hringja líka í mótstjóra 897 1169.



Neyðarsími
112

Lögregla og slökkvilið - sími 112

Vestmannaeyjar

Vesturvegur 5 Sími: 481 3900
900 Vestmannaeyjar Læknasími: 481 3902
KORT Fax: 481 3901

Opnunartímar:
09:00 - 18:00 virka daga
11:00 - 15:00 laugardaga

Minnisatriði (yfir)Þjálfara

Fararstjóri og yfirþjálfari bera sameiginlega ábyrgð á öllum hópnum.

Verkaskipting þjálfara og fararstjóra á mótinu

Farið yfir það með foreldrum hvernig verkaskipting verður á mótinu milli þjálfara og fararstjóra, þannig að foreldrar eigi auðveldara með að leita upplýsinga á réttum stað.

Almennt

Þjálfari skal kynna hegðunar- og agareglur fyrir öllum hópnum fyrir mót.
Aga í leikmannahópnum.
Aga og hegðun foreldra á mótinu.
Þegar á mótið er komið, sér þjálfari um leikmenn, fararstjóri um foreldra.

Þjálfari ber ábyrgð á :

Styrkleikaröðun liða inn á mótið.
Röðun leikmanna í lið.
Aga í leikmannahópnum á mótinu.

Hlutverk í leikjum

Stjórnar liði í leik.
Stjórnar innáskiptinum.
Hefur liðsstjóra sem aðstoðarmenn

Minnisatriði liðsstjóra

Liðsstjóri

hefur umsjón með sínu liði í samvinnu við þjálfara og fararstjóra.

Liðsstjóri skal hafa aðgang að búnaði (síma/tölvu) með aðgangi að vafra til að skoða heimasíðu Orkumótsins vegna úrslita leikja og hugsanlegra breytinga á dagskrá.

Liðsstjóri ber ábyrgð á :

Að liðið mæti á réttum tíma til allra tímasettra atburða.

Hlutverk í leikjum

Sér um að lið mæti á sinn völl, fyrir aftan mark, tímanlega fyrir leik.

Umsjón með varamönnum í leik.

Fylgist með skori og staðfestir rétt úrslit við dómara eftir hvern leik.

Ef athugasemdir eru um úrslit sendið strax tölvupóst á urslit@Orkumotid.is

Fastir viðburðir hvers liðs

Leikir

3 leikir fimmtudag

3 leikir föstudag

4 leikir laugardag

Í samvinnu við þjálfra og/eða fararstjóra

Matur

Morgunmatur fimmtudag, föstudag og laugardag

Hádegismatur fimmtudag, föstudag og laugardag

Kvöldmatur miðvikudag, fimmtudag og föstudag – pylsuveisla laugardag

Viðburðir

Rútuferð

Bátsferð

2 x sundlaugarferð

Skrúðganga og setning

Landsleikur

Kvöldvaka

Skrúðganga og afhending viðurkenniga

Lokahóf

Heimsókn í Sæheima og Eldheima.

Gisting

Liðsstjóri leggur sitt að mörkum til þess að hópurinn gangi vel um gistirými.

Minnisatriði foreldra

Enga peninga, ekkert sælgæti. Farið er fram á að foreldrar sendi strákana sína hvorki með sælgæti né peninga. Af hálfu mótshaldara og fararstjóra verður séð fyrir öllum þörfum strákanna í sambandi við mat og drykk.

Ofnæmi, sérþarfir. Ef foreldrar vilja koma einhverju á framfæri vegna strákanna, t.d. upplýsingum um ofnæmi eða eitthvað annað sem þarf sérstaklega að taka tillit til, er þeim bent á að tala við fararstjóra tímanlega. Fararstjóri kemur uppl. til mótsstjórnar. Ágætt er að senda líka upplýsingar um ofnæmi á matur@Orkumotid.is

Nauðsynlegur búnaður. Hvert félag býr til sinn lista sem getur verið ítarlegri en þessi.

Einbreið dýna eða vindsæng	Félagsgalli	Regn- /vindgalli
Svefnpoki eða sæng	Keppnisskór	Úlpa, Hlý peysa
Koddi	Legghlífar	Húfa, Sokkar
Nærföt, Sundföt	Stuttbuxur	Aukabuxur, Vettlingar
Handklæði, Þvottapoki	og sokkar	Vatnsbrúsi
Tannbursti, Tannkrem		Afþreyingarefni (spil)
Sápa / Sjampó		Klæðnaður fyrir 5 daga

Merktu allt. Allur búnaður, hver einstök flík, skór meðtalið, skal vera mjög vel merkt með nafni, síma og félagi.

Strákarnir pakka. Fáíð strákana í lið með ykkur að pakka svo að þeir viti hvað þeir eru með.

Ein taska. Allur farangur á að vera í einni tösku ekki í plastpokum.

Símar. Fáíð uppgefin GSM símanúmer fararstjóra og liðsstjóra þíns liðs. Strákarnir þurfa ekki að vera með síma.

Brottfarartími. Virðið brottfarartíma, mætið tímanlega.

Kostnaður á þátttakanda Það er ákveðið þátttökugjald fyrir hvern þátttanda á mótið, við það bætist þátttökugjald á hvert lið, kostnaður við fararstjórn, viðbótar matur og einhver ferðakostnaður. Stundum er einhver fatnaður innifalinn í verði. Hvert félag ákveður endanlegt verð á hvern þátttakanda og hvað er innifalið.

Fréttir af strákunum. Liðsstjóri hvers liðs hefur bestar upplýsingar um hvern strák í sínu liði. Best er að ná í liðsstjóra eftir leiki dagsins. Ekki er mælt með að foreldrar séu að tala við strákana að þarflausu í síma.

Upplýsingar um úrslit leikja. Heimasíða félagsins / flokksins, blogg síða flokksins og að sjálfsögðu www.Orkumotid.is

Orkumótslagið. Ertu búinn að kenna stráknum Orkumótslagið ? Félagssönginn ?

Foreldrar á mótinu

Stundvísi. Foreldrar eiga líka að mæta tímanlega á alla atburði.

Horfa á sem flesta leiki. Áhersla er lögð á að foreldrar horfi á alla leiki síns félags, ef kostur er. Það telst ekki skráð viðvera, ef foreldri hangir allan tíman í símanum.

Hvetjum liðið okkar og félagið okkar, ekki einstaka leikmenn og látið dómarrann í friði.

Vantar verkefni ? Fararstjórn hvers félags deilir verkefnum á sína foreldra.

Ef ykkur vantar verkefni, talið við fararstjórn ykkar félags, ekki vaða í neitt án samráðs við fararstjóra.

Kvartanir. Ef foreldri þarf að kvarta við mótsstjórn eða gera einhverja athugasemd við framkvæmd mótsins, þá skal fara með þessa kvörtun til yfirfararstjóra viðkomandi félags. Yfirfararstjóri leggur svo málið fyrir mótsstjórn, ef ástæða er til. Virðið úrskurði fararstjóra og mótsstjórnar.

Þetta er almenna reglan á Orkumótinu, en það geta komið upp mál, þar sem foreldri telur sig ekki geta farið til fararstjóra, þá er sjálfsagt mál að fara beint til mótsstjórnar. Það geta líka komið upp mál, þar sem leita þarf beint til lögreglu eða læknis, þá skal hringja í 112 og segja hvar viðkomandi er staddur og bera upp erindið.

Deilum verkefnum. Foreldrar fá næg verkefni á svona móti. Vel skipulagður hópur deilir verkefnum á foreldra og gætir þess að allir fái góð frí inn á milli.

Stákurinn þarf athygli. Á meðan atburðir eru í gangi, veittu stráknum alla athyglina, þannig að þið getið rætt saman eftir atburðinn. Ekki hanga í símanum og bíða eftir að atburðinn klárast.

Foreldrar heima

Fyrsta ferð. Ferð á Orkumótið er oft fyrsta ferð stráksins að heiman án foreldra. Fylgist með öllu mótinu í gegnum vefinn og lofið strákunum að upplifa fyrstu ferðina að heiman.

Upplýsingar. Myndir og allar upplýsingar um úrslit birtast á vefnum. www.Orkumotid.is

Símanúmer ? Ertu með nafn og símanúmer fararstjóra / liðsstjóra ?

Ekki búa til heimprá. Með tilkomu farsíma er auðvelt að ná símasambandi við hvern hóp á Orkumótinu. Venjan er að láta strákana í friði og ekki tala við þá á meðan á mótinu stendur.

Velkomin til Vestmannaeyja

Kynningarefni um Vestmannaeyjar

Mikið efni er til um Vestmannaeyjar á vefnum. Ágætt er að byrja á vef Vestmannaeyjabæjar www.vestmannaeyjar.is og rekja sig þaðan um hinar ýmsu krækjur sem tengjast Vestmannaeyjum :

Kortavefur

Ágætt að skoða kortavefinn, meta aðstæður og vegalengdir. Smella t.d. á gönguleiðir til að átta sig hvert er áhugavert að fara eða "götur og hús fyrir gos" til að átta sig á þeim fjölda húsa er fór undir hraunið.

Nánar : www2.loftmyndir.is/kortasja/vestm.asp

Heimaslóð

Heimaslóð er sögu-, menningar- og náttúrufræðisvefur um Vestmannaeyjar sem rekinn er af Vestmannaeyjabæ. Efni vefsins kemur frá fjölmörgum aðilum. Vefurinn er í stöðugri endurnýjun og á hverjum degi eru greinar uppfærðar eða skrifaðar.

Nánar : www.heimaslod.is

Eldheimar

ELDHEIMAR er gosminjasýning. Sýningin miðlar fróðleik um eldgosið í Vestmannaeyjum árið 1973, sem án efa telst með stærstu náttúruhamfara Íslandssögunnar. Skyggst er inn í mannlífið og umhverfið í Vestmannaeyjum fyrir gos og hvernig náttúruhamfarirnar 1973 gripu inn í samfélagið og líf fólksins. Nær allir íbúar Heimaeyjar urðu að yfirgefa heimili sín í skyndi og flýja eyjuna. Margir sáu húsin sín, sem og megnið af eigum sínum aldrei aftur.



Gosið hófst aðfararnótt 23. janúar 1973 á Heimaey, einu byggðu eyjunni í Vestmannaeyjaklasanum. Það stóð yfir í rúmlega 5 mánuði. Hraun og aska eyðilögðu þriðjung byggðarinnar í Eyjum, eða tæplega 400 hús og byggingar. Meðan gosið stóð yfir var mikil óvissa um það hvort nokkurn tímann yrði aftur mannabyggð á eyjunni.

Nánar : www.eldheimar.is

Kort af Heimaey og helstu kennileiti

Skoðið <http://www.vestmannaeyjar.is/> þar er krækja á kortavef

Eða beint á kortavefinn : <http://www2.loftmyndir.is/kortasja/vestm.asp>

Sjá sýnishorn á næstu síðu.

Fótboltavellir grænir kassar, hús tengd Orkumóti, hvítir kassar, kæligámur blár.



Eldheimar

Gisting

Þátttakendur

Þátttakendur á Orkumóti gista í skólum og félagsheimilum. Það fer eftir stærð hóps hvar hann fær gistingu, því það þarf að nýta það gistiþláss sem við höfum sem best. Barnaskólinn og Hamarsskóli eru notaðir á öllum mótum, en svo fer annað húsnæði eftir þátttöku og hvað er laust til notkunar fyrir hópa á Orkumótinu.

Algengustu gististaðirnir eru :

Barnaskólinn, við Kirkjuna í miðjum bænum,
Hamarsskóli, í vesturbænum nálægt völlum,
Framhaldsskólinn, fyrir ofan kirkjuna
Kíwanis húsið, rétt hjá Herjólfri
Listaskólinn, við Heiðarveg
Ýmiss félagsheimili

Aðrir gestir

Orkumótsnefnd ber ábyrgð á að það fari vel um alla þátttakendur á mótinu. Þeir foreldrar og aðrir aðstandendur sem koma á eigin vegum, eru á eigin vegum og þjarga sér sjálfir mótisdagana.

Það er óásættanlegt að aðrir en þátttakendur á Orkumóti séu á gististöðum Orkumótsins. Fulltrúar Orkumótsnefndar áskilja sér allan rétt til að vísa óboðnum gestum úr gistingu.

Á heimasíðu Orkumótsins er hlekkur sem bendir á gistingu í Eyjum.

Tjaldsvæði

Aðstaða fyrir tjöld, tjaldvagna, fellihýsi og hjólhýsi er við Þórsheimilið. Auk þess er tjaldsvæði inni í Herjólfssdal.

Bæjaryfirvöld eru með áætlun að bæta aðstöðu við Þórsheimilið í framtíðinni.



Umgengni í gistingu

Fyrir þátttakendur. Gistiaðstaða á vegum Orkumótsnefndar er fyrir þá þátttakendur á Orkumótinu sem hafa greitt þátttökugjald. Aðrir en þátttakendur eiga ekki erindi inn á gististaðina, hvorki að degi né nóttu. Orkumótsnefnd er í fullum rétti að vísa óviðkomandi úr húsum.

Hvert félag fær stofu/stofur til umráða sem það skal sjá um að halda hreinum meðan á mótinu stendur (þar með talin salerni). Verði einhverjar skemmdir ber félagið ábyrgðina. Munið að skilja við gististaðinn eins og þið komuð að honum.

Einbreið dýna. Það verður að gæta þess að hver þátttakandi sé með EINBREIÐA dýnu. Það er léleg nýting á gistirými að sjá 10 ára strák sofa í einu horninu á tvíbreiðri dýnu. Orkumótsnefnd reiknar út svefnpláss á hópa miðað við einbreiðar dýnur, þannig að ef einhver er með tvíbreiða dýnu, þá þurfa aðrir að þrengja að sér.

Fararstjórar. Í hverri stofu verður að vera fararstjóri. Strákarnir mega aldrei vera einir í stofunum, hvorki að nóttu né degi.

Borð og stólar í stofum. Borð, stólar og annar búnaður er í stofum, ekki færa hann til.

Þögn. Allt á vera hljótt í skólunum kl. 23:00.

Hlaup og boltar. Öll hlaup á göngunum eru stranglega bönnuð og boltar bannaðir innandyra.

Læstar útidyr. Fararstjórum skal bent á það að útidyr eru opnanlegar innanfrá. Strákarnir geta því hæglega læst sig úti eftir að skólanum hefur verið lokað á kvöldin.

Vaktmaður er á vakt í hvorum skóla. Vinsamlegast hafið samband við hann ef eitthvað vantar. Upplýsingar um símanúmer til að hringja í, ef eitthvað er ekki í lagi eða vantar aðstoð verða hengd upp á öllum gististöðum Orkumótsins.

Morgunmat. Morgunmat er framreiddur í Höllinni milli kl. 7:00 – 8:45 alla morgna. Lið sem eiga fyrsta leik, mæti fyrst í morgunmat. **Lið skulu vera komin inn í morgunmat fyrir kl. 8:30.**

Bílar. Öllum bílum skal lagt á bílastæði við skólana, ekki á skólalóð.

Skór. Alla skó skal geyma í anddyri skólanna. Strákarnir geta haldið á skónum sínum í stofurnar. Það gengur enginn á útiskóm um ganga skólanna.

Raftæki. Athugið að öll notkun rafmagnstækja eru **bönnuð** í skólunum, því rafmagn slær út vegna álags eins og t.d. ef allir eru að nota rafmagnsloftdælur fyrir vindsængurnar á sama tíma.

Orkumótslagið

Orkumótslagið verður flutt við setningu Orkumótsins á fimmtudagskvöldi og aftur á kvöldvökunni á föstudagskvöld í Íþróttahöllinni, einnig á lokahátíðinni á laugardagskvöldi.

Lærið lag og texta áður en komið er til Eyja og takið myndarlega undir þegar lagið er flutt.

Fararstjóri fær einhverju foreldri það hlutverk að kenna öllum lag og texta !

Hægt er að hlusta á lagið á heimasíðu Orkumótsins. Annað hvort í gegnum Real player forritið eða þú getur sótt lagið á MP3 formi. Einnig er boðið upp á karaoke útgáfu.

Sá sigrar sem tekur þátt

Til Eyja öll við höldum
í ævintýraleit.
Við búum í skólum og tjöldum
leikum á grænum reit.
Við förum á völinn, spörum ei köllinn
við erum ein sigursveit.

Í fótboltann við spörkum
daginn út og inn.
Þess á milli við örkum
um bæinn minn og þinn.
Við munum þora og mörkin skora
sláin, stöngin inn.

Viðlag :

Á Orkumót í Eyjum
við stefnum hvert ár,
þar setjum við markið hátt.
Saman segjum
og stöndum klár,
sá sigrar sem tekur þátt.

Lag	Samið árið 1996 Geir Reynisson
Texti	Geir Reynisson og Bjarni Ólafur Guðmundsson
Útsetning	Pálmi Sigurhjártarson
Upptaka	Stúdío Stöðin
Söngur	Jórunn Lilja Jónasdóttir
Undirleikur	Sniglabandið



2. Dagskrá

Dagskrá Orkumótsins

Miðvikudagur - komudagur

Allir hópar VERÐA að koma í síðasta lagi á miðvikudegi. Síðasta örugga ferð er lokaferð Herjólfss þann dag.

Hafi hópar áhuga að koma á þriðjudagskvöldi með flugi eða Herjólf, þá er það velkomið. Þeir hópar komast strax í sína gistingu, en sjá sjálfir um mat á þriðjudegi, ásamt morgun- og hádegismat á miðvikudegi.

Það er ágætt að koma eins snemma og hægt er. Þeir hópar sem koma snemma geta notað tímann til þess að fara í rútu- og bátsferðir.

Auk þess er ýmislegt við að vera í Eyjum, þannig að það er ekkert vandamál að skipuleggja heilan dag fyrir strákana eins og t.d. strang, sund, sparkvelli, ganga á Helgafell, Eldfell, fara í fjöruferð.

Matur – kvöldmatur er innifalinn í mótsgjaldi. Matur verður í Höllinni kl. 18.00-20.00. Hvert félag fær uppgengið nokkrum dögum fyrir mót hvenær skal mæta í þessa máltíð.

Fararstjórafundur kl. 21.00 í Týsheimilinu, íþróttasal.

Á fundinum þarf að skila nafnalistum leikmanna og í hvaða liði hver er.

Erfitt getur reynst að koma strákunum í svefn fyrsta kvöldið vegna spennings, en það á ekki að vera vandamál næstu kvöldin.

Fimmtudagur – 1. keppnisdagur

Matur

Morgunmatur er kl. 7.00 – 8.45 í Höllinni. Þau lið sem eiga fyrstu leikina, mæta fyrst í morgunmat og þannig koll af kolli.

Hádegismatur er í Höllinni frá kl. 11.30 – 13.45. mæting í mat, fer eftir því hvenær lið á leiki. Vinsamlegast skoðið mætingatöflu fyrir matartíma.

Kvöldmatur er í Höllinni kl. 16.30 – 18.10 mæting í mat, fer eftir því hvenær lið á síðasta leik. Vinsamlegast skoðið mætingatöflu fyrir matartíma.

Keppni dagsins

Hvert lið tekur þátt í 4 liða riðli. 3 leikir á lið.

Fyrri riðlar leika 2 leiki fyrir hádegi og einn eftir hádegi

Seinni riðlar leika einn leik fyrir hádegi og 2 leikir eftir hádegi.



Skrúðganga og setning mótsins

Skrúðganga hefst frá Barnaskólanum kl. 18.30 stundvíslega. Mæting kl. 18.15.

Þátttakendur hvers félags halda hópinn.

Muna eftir fána félagsins og söngtextum.

Gengið er frá Barnaskólanum yfir á Týsvöll þar sem mótið verður sett.

Fluttar eru nokkrar örræður og eitthvað fjör, fer samt eftir veðri.

Boðhlaup

Í lok setningar er boðhlaup. Hvert félag sendir 10 manna lið til keppni.

Hlaupið er frá áhorfendabrekku, þvert yfir völlinn að girðingu, náð í nammi í poka og hlaupið til baka og keflinu skilað til næsta manns í liðinu.

Dómnefnd úrskurðar sigurvegara og er sá úrskurður endanlegar !

Fararstjórafundur eftir setningu kl. 20.30 í Týsheimili.

Kvöldsigling kl. 22.00

Fulltrúum allra félaga er boðið í kvöldsiglingu. Farið er með snekkjunni Viking.

Fjöldi fulltrúa fer eftir stærð hópsins. Miðar í ferðina eru afhentir á fararstjórafundi á miðvikudagskvöldi.

Ferðatilhögun fer eftir veðri og þess gætt að enginn finni fyrir sjóveiki í þessari ferð.

Tími heimkomu óráðinn.

Föstudagur – 2. keppnisdagur

Matur

Morgunmatur er kl. 7.00 – 8.45 í Höllinni. Þau lið sem eiga fyrstu leikina, mæta fyrst í morgunmat og þannig koll af kolli.

Hádegismatur er í Höllinni frá kl. 11.30 – 13.45. mæting í mat, fer eftir því hvenær lið á leiki. Vinsamlegast skoðið mætingatöflu fyrir matartíma.

Kvöldmatur er í Höllinni kl. 16.30 – 18.10 mæting í mat, fer eftir því hvenær lið á leiki. Vinsamlegast skoðið mætingatöflu fyrir matartíma.

Keppni dagsins

Árangur gærdagsins ræður riðli.

Hvert lið tekur þátt í 4 liða riðli. 3 leikir á lið.

Fyrri riðlar leika 2 leiki fyrir hádegi og einn eftir hádegi

Seinni riðlar leika einn leik fyrir hádegi og 2 leikir eftir hádegi.

Landsleikir kl. 18.45

Leikir Landsliðsins og Pressunar hefjast á Týsvelli kl. 18.45, eftir kvöldvöku.

Þeir leikmenn sem hafa verið valdir í liðin eiga að **mæta kl. 18.00** í Týsheimilið, íþróttasal.

Leikmenn fá keppnisbúninga, buxur og sokka, en koma með sína skó og legghlífar.

Að leik loknum má hver leikmaður eiga sinn búning til minningar um leikinn.

Einn fullorðinn má fylgja hverjum leikmanni inn í salinn þar sem farið er í búninga.

Þegar töflufundur þjálfara byrja með liðunum, skulu allir aðstoðarmenn yfirgefa salinn.

Kvöldvaka hefst kl. 19:30

Að loknum landsleik er haldið í stóra íþróttasalinn við sundlaugina.

Á mótinu 2017 mun Sagafilm sjá um kvöldvökuna og varða atriði æfð sem

kvikmynduð vreða á lokahófinu á laugardag. Nánar um þetta þegar nær dregur.

Að kvöldvöku lokinni er fararstjórafundur í íþróttasalnum.

Fararstjórafundur að lokinni kvöldvöku í íþróttahúsinu.

Þjálfarafundur kl. 21.15

Að loknum fararstjórafundi er töflufundur með þjálfurum og aðstoðarþjálfurum.

Mæting í rútu á bílastæðinu við sundlaugina, eftir fararstjórafund. Þaðan fer

hópurinn saman kl. 21.16.

Eyjakvöld. Fullorðnum þátttakendum á Orkumótinu er boðið á Eyjakvöld kl. 22.00 – 24.00.

Laugardagur – 3. keppnisdagur – lokadagur móts.**Matur**

Morgunmatur er kl. 7.00 – 8.45 í Höllinni. Þau lið sem eiga fyrstu leikina, mæta fyrst í morgunmat og þannig koll af kolli.

Hádegismatur er í Höllinni frá kl. 12.00 – 14.15. mæting í mat, fer eftir því hvenær lið á leiki. Vinsamlegast skoðið mætingatöflu fyrir matartíma.

Grill er við Týsheimilið og hefst að loknum úrslitaleik Orkumótsins og afhendingu viðurkenningapeninga. Til þess að afgreiðslan gangi vel fyrir sig, þá er mælt með því að hópurinn ákveði einhvern sama stað á svæðinu og einn náí í drykki fyrir allan hópinn.

Strákarnir fara svo í röð til að ná í pylsur, hver handa sér.

Það sem tefur mest afgreiðslu í grillinu, er þegar fullorðna fólk er að troða sér fram fyrir í röðinni. ☺

Keppni dagsins

Fyrstu leikir eru kl. 8.00

Hvert lið tekur þátt í 4 liða riðli. Árangur gærdagsins ræður riðli. 4 leikir á lið.

3 leikir í riðlakeppni og einn jafningaleikur / úrslitaleikur í lokin.

Á laugardegi er hver leikur 2 x 12 mínútur.

Ef úrslitaleikur endar 0-0, þá er gripið til framlengingar og vítaspyrnukeppni.

Sjá sérstakar reglur um gullmark, framlengingu og vítaspyrnukeppni.

Viðurkenningar til allra þátttakenda

Eftir úrslitaleiki er öllum afhentur viðurkenningarpeningur fyrir þátttöku á Orkumótinu. Allir skráðir þátttakendur fá viðurkenningarpening.

Athöfnin fer fram á Hásteinsvelli.

Hópar hvers félags skulu safnast saman sunnan við Hásteinsvöll við stúkuna.

Þulur kallar hópa upp og ganga þeir inn á völlinn í röð með fána félagsins í broddi fylkingar.

Eftir viðurkenningar er grillveisla við Týsheimilið.

Lokahóf

Hefst í íþróttahúsinu kl. 18.30

Allir þátttakendur og áhorfendur eru velkomnir á lokahófið.

Hefðbundin verðlaun og viðurkenningar eru :

- Bikar til sigurvegara hvers móts
- Gullpeningar til allra í sigurliðum
- Silfurpeningar til allra í 2.sæti í sínu móti
- Prúðustu liðin
- Háttvísisverðlaun KSÍ og VISA
- Lið Orkumótsins, 10 leikmenn

Auk þess gætu bæst við verðlaun eða viðurkenningar sem tilefni væri til að veita eftir mótið.

Heimferð með Herjólfri eftir mót

Orkumótsnefnd hefur gert ráð fyrir að sunnudagurinn sé heimferðardagur, en með tilkomu Landeyjahafnar, þá er möguleiki fyrir alla þátttakendur að fara heim með Herjólfri á laugardagskvöldinu.

Félög, það er leikmenn, þjálfarar og fararstjórar eiga bókað með Herjólfri kl. 21:00, 23.00, 00.30.

Fólk er eðlilega að velta fyrir sér ferðunum kl. 23.00 og 00.30. Fyrir strákana er þetta svolítið seint, ferðin tekur ca. 45 mín og svo 2ja tíma akstur til Reykjavíkur. Þannig að síðustu farþegar eru að skila sér heim ca. kl. 3.30 um morguninn. Á móti kemur að hægt er að sofa í sínu rúmi allan sunnudaginn !

Undirbúningur heimferðar

Ferðastjóri hópsins ber ábyrgð og sér um allt skipulag heimferðar.

Láta framkvæmdastjóra Orkumótsins vita á föstudegi hvenær hópurinn fer.

Gefa upp :

Flug / Herjólfur

Brottfarartími

Fjöldi. Taka skal fram, ef hópurinn skiptist eitthvað

Nafn og símanúmer ferðastjóra

Gististað

Frágangur

Henda öllu rusli

Ganga frá mat í kæligámi, taka með sér, gefa, henda.

Þrifa gístaðstöðu

Hafa farangur tilbúin á einum stað.

Hafa mannskap tilbúinn til að ferma farangursbílinn þegar hann kemur.

Flug á laugardagskvöldi

Það verður að gera ráð fyrir lokahófinu þegar pantað er flug. Þannig að flug má ekki vera fyrr en eftir kl. 20.00 um kvöldið.

Heim á sunnudegi

Þeir hópar sem fara með flugi eða Herjólfri síðdegis á sunnudegi, eiga möguleika á góðum degi í Eyjum. Mótsstjórn getur aðstoðað við að skipuleggja þennan dag fyrir félög sem þess óska, en að öðru leiti eru hóparnir á eigin vegum.



3. Knattspyrnumótið

Knattspyrnumótið

Þáttökufélög (liðafjöldi)

Félag	lið	Félag	lið	Félag	lið	Félag	lið	Félag	lið
Afturelding	2	Fjölnir	5	HK	5	Keflavík	3	Snæfellsnes	2
Álftanes	1	Fram	4	Hvöt, Blönduós	1	KR	3	Stjarnan	4
Breiðablik	8	Fylkir	4	Höttur	2	Njarðvík	2	Valur	4
Dalvík	2	Grindavík	3	ÍA	3	Reynir S / Víðir	2	Vestri	2
Fálkarnir	1	Grótta	2	ÍBV	9	Selfoss	2	Víkingur	4
FH	5	Hamar/Ægir	1	IFK Aspudden-Tellus	1	Sindri / Neisti	2	Þór	4
Fjarðabyggð	1	Haukar	3	ÍR	4	Skallagrímur	2	Þróttur Rvk	4
				KA	4			Þróttur Vogum	1

Röðun liða í styrkleikaflokka

Þegar nær dregur móti verða þjálfarar beðnir að raða liðum í 4 styrkleikaflokka.

Röðun liða í upphafi.

Þjálfarar raða sínum liðum í 4 styrkleikaflokka eftir getu (huglægt mat). Þessi flokkun er höfð til hliðsjónar þegar dregið er í riðla. Reynt er að fara eftir mati þjálfara eins og hægt er.

Liðin í fyrstu 8 riðlunum á fimmtudegi eiga möguleika að leika til sigurs í mótinu um Orkumótsbikarinn. Lið sem byrjar neðar en í 8unda riðli á fimmtudegi, getur ekki unnið sig upp í 1C/2C-riðil á laugardegi.

A-riðlar eru á fimmtudegi

B-riðlar eru á föstudegi

C-riðlar eru á laugardegi

J-jafningaleikir eru einn leikur á lið eftir riðlakeppni á laugardegi.

Riðlakeppni á fimmtu/föstud. er til að finna jafningahópa sem keppa um bikara á laugard.

Röðun liða eftir árangri í riðlum :

1. Stig
2. Fleiri netto mörk
3. færri mörk fengin á sig
4. innbyrðis viðureign
5. hlutkesti

Jafningaleikir

Ef úrslitaleikur um bikar endar með jafntefli, þá gilda þessar reglur :

1. ef markajafntefli er, þá er fyrsta mark í hálfleik sigurmark.
2. ef leikur endar markalaus, þá er framlengt í 2 x 5 mín
3. ef enn er jafnt, þá er vítaspyrnukeppni, 5 spyrnur á lið
4. hlutkesti

Knattspyrnuvellir á Orkumótinu

Á Orkumótinu er spilað á 16 völlum.

Heiti vallar	Fjöldi	Skammstöfun valla				Tegund
Hásteinsvöllur	2 vellir	Há1	Há2			Gras
Týsvöllur	4 vellir	T1	T2	T3	T4	Gras
Þórsvöllur	4 vellir	Þ1	Þ2	Þ3	Þ4	Gras
Helgafellsvöllur	4 vellir	He1	He2	He3	He4	Gras
Eimskipshöllin	2 vellir	EH1	EH2			Gervigras
Samtals	16 vellir					



Hásteinsvöllur, Týsvöllur, Þórsvöllur, Eimskipshöll eru á neðra svæði við sundlaugina.



Helgafellsvöllur er við rætur Helgafells, fyrir ofan matsalinn.

Keppnisreglur Orkumótsins

1. Keppt er á minivöllum.
Leiktími á fimmtudegi og föstudegi er **2x15 mín.** Leikhlé 3 mín.
Leiktími á Laugardegi er **2x12 mín.** Leikhlé 2 mín.
2. Félög skulu **tilkynna liðskipan** á fararstjórafundi á miðvikudagskvöldi.
3. Í leikjum er aldrei skráður meiri markamunur en **3 mörk.**
4. **Verði lið jöfn** að stigum í riðlakeppni gilda eftirfarandi reglur um röð liða:
Markamismunur
Ef markmunur er jafn, þá telst það lið ofar sem hefur fengið færri mörk á sig.
Markamismunur í innbyrðis leikjum
Hlutkesti
5. Aðeins þjálfari má vera á hliðarlínu leikvallar. Varamenn og einn liðssjóri skulu vera á merktu svæði hægra megin fyrir aftan sitt mark. Sjá mynd í næsta kafla.
6. **Skiptingar** á leikmönnum eru frjálsar. Allir leikmenn taka þátt í öllum leikjum.
7. Óheimilt er að leika í skóm með skrúfutakka.
8. **Úrslitaleikir:**
Verði lið sem keppa um bikar jöfn að venjulegum leiktíma loknum, (markajafntefli), vinnur það lið sem skorar fyrir í fyrri eða seinni hálfleik.

Ef leikur endar markalaus, þá er framlengt í 2 x 5 mín og svo vítaspyrnukeppni, ef enn er markalaust.
9. **Röðun liða eftir árangri í riðlum :**
 1. Stig
 2. Fleiri netto mörk
 3. færri mörk fengin á sig
 4. innbyrðis viðureign
 5. hlutkesti
10. **Jafningaleikir**
Ef úrslitaleikur um bikar endar með jafntefli, þá gilda þessar reglur :
 1. ef markajafntefli er, þá er fyrsta mark í hálfleik sigurmark.
 2. ef leikur endar markalaus, þá er framlengt í 2 x 5 mín
 3. ef enn er jafnt, þá er vítaspyrnukeppni, 5 spyrnur á lið
 4. hlutkesti
11. Aðrar reglur KSÍ um 7 manna knattspyrnu gilda.

Nánar um jafntefli

Úrslit leikja eru látin standa með mest 3ja marka mun. Verði lið jöfn að stigum, markahlutfalli og innbyrðis leik í lok riðils, ræður hlutkesti hvernig lið raðast í sæti í riðlinum.

Úrslitaleikir eru um bikara á laugardegi.

Ef skoruð hafa verið mörk, þá vinnur það lið sem skorar fyrsta mark í öðrum hvorum hálfleik (gildir einnig í framlengingu). Tímaskráning dómara gildir. Endi leikur 0-0, skal framlengt í 2 x 5 mínútur og verði staðan enn 0-0, fer fram vítaspyrnukeppni, 5 spyrnur á lið. (Sjá skýringar um framkvæmd vítaspyrnukeppni hér að neðan).

Ef enn er jafnt þá ræður hlutkesti.

Skýringar: "Fyrsta mark í öðrum hvorum hálfleik"

Ákveðið er að láta fyrsta mark í öðrum hvorum hálfleik gilda sem sigurmark í jafnteflisleik.

Dæmi:

Lið A skorar í fyrri hálfleik eftir 3 mín. og 45 sek.

Lið B skorar í seinni hálfleik eftir 2 mín. og 10 sek.

Endi þessi leikur með jafntefli, þá telst lið B sigurvegari.

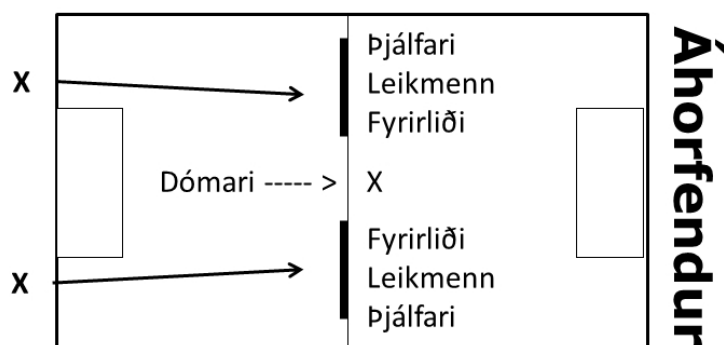
Framkvæmd vítaspyrnukeppni

Dómari kallar til aðstoðarmann og liðin framkvæma vítaspyrnur samtímis á tvö mörk. Markvörður liðs A og leikmenn liðs B við annað markið og markvörður liðs B og leikmenn liðs A við hitt markið. Fimm leikmenn liðanna taka víti hver á eftir öðrum.

Dómari og aðstoðarmaður gæta þess að markverðir liðanna fái nægilega hvíld á milli spyrna. Er liðin hafa hvort um sig framkvæmt fimm spyrnur safnast bæði lið saman á miðju vallar og dómari tilkynnir úrslit.

Ef enn er jafnt skal hlutkesti ráða úrslitum.

Innganga á völl í upphafi leiks



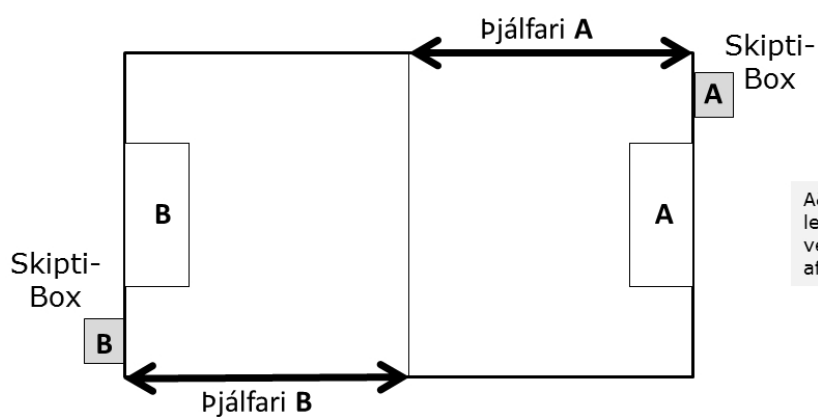
Áhorfendur

Áður en leikur hefst skulu lið, varamenn og þjálfarar safnast saman fyrir aftan markið fjær áhorfendum. Þegar dómariinn gefur merki skulu liðin ganga í röð inn á völinn að miðlínu. Fyrirliði fyrstur, þá leikmenn og síðast þjálfari.

Á miðlínu skulu liðin raða sér í beina röð á mótí áhorfendum og veifa. Fyrirliði næst dómara, þá leikmenn og þjálfari fjærst. Síðan taka leikmenn í höndina á hvor öðrum.

Eftir að dómari hefur kastað hlutkesti og fyrirliðar valið, þá skal þjálfari sjá um að kalla varamenn út af vellinum í skiptibox.

Skiptibox í leik



Aðeins þjálfari má vera á hliðarlínu leikvallar. Varamenn og liðsstjórar skulu vera á merktu svæði hægra megin fyrir aftan sitt mark

Dómarareglur

1. Enginn dómari fer inn á völl án þess að vera í dómaraþúningi.
2. Allir leikir skulu alltaf hefjast á auglýstum tíma.
Leiktími á fimmtudegi og föstudegi er **2 x 15 mín.** - 3ja mín. leikhlé.
Leiktími á laugardegi er **2 x 12 mín.** - 2ja mín. leikhlé.
3. **Upphaf leiks :**
Dómari kallar saman leikmenn og þjálfara að öðru markinu.
Lið skulu raða sér upp sitt hvoru megin við markið.
Röð leikmanna : fyrirliði, leikmenn og síðast þjálfari.
Dómari gengur á milli liða að miðju vallar. Þar raða liðin sér í beina línu.
Fyrirliði skal vera næst dómara. Leikmenn takast í hendur.
Dómari kallar fyrirliða til sín og varpar hlutkesti.
Þjálfari sér um að kalla varamenn af velli.
4. Ekki skal dæma á vitlaust innkast.
5. Hornspyrnu skal taka á vítateigslínu.
6. Ekki skal dæma á óviljandi hendi.
7. Ekki skal gefa leikmönnum spjöld fyrir grófan leik.
Við mjög gróf brot er dómara heimilt að skipa þjálfara að hvíla viðkomandi leikmann. Nýr leikmaður má koma í stað þess er tekinn er af velli.
8. Dómarar skrá - markaskor liða, ekki hver skorar mörkin.
- nöfn bestu leikmanna hvers liðs í leik.
- Prúðara liðið í leik.
- Liðsstjóri skal staðfesta úrslit leiks.
9. Þegar tekin er aukaspyrna eða horn skulu leikmenn vera í minnst 6 metra fjarlægð. Þjálfarar skulu ekki setja leikmann til höfuðs markmanni.
10. Þjálfari má vera á hliðarlínu.
Einn liðsstjóri og varamenn eru á merktu skiptisvæði, við endalínu, hægra megin við eigið mark.
AÐRIR skulu vera á áhorfendasvæðum.
11. Í úrslitaleikjum þarf að knýja fram úrslit.
Í jafnteflisleik vinnur það lið sem skorar fyrr í fyrri eða seinni hálfleik.
Dómari skal skrá markaskors tíma upp á sekundu.

Dæmi: Ef leikur endar t.d. 1-1.

Lið A skorar á 4 mín fyrri hálfleiks, en lið B jafnar á 2 mín seinni hálfleiks, þá vinnur lið B. Sama gildir þó fleiri mörk verði skoruð í jafnteflisleik.

Orkumótskerfið

Orkumótskerfið byggir á grunnreglunni um 4 lið í riðli. Þegar öll lið hafa leikið við hin liðin, 3 leikir á lið, þá er liðum raðað eftir árangri. Árangur dagsins ræður því hverjir mótherjar morgundagsins verða.

Lið sem vinnur riðil færir upp um styrkleikaflokk í leikjum næsta dags.

Lið í 2-3 sæti síns riðils halda áfram í svipuðum styrkleikaflokki daginn eftir.

Lið sem er neðst í sínum riðli færir niður um styrkleikaflokk í leikjum næsta dags.

Leikir hvers dags eru sjálfstætt mót. Í lok dags kemur í ljós hver árangurinn hefur verið og daginn eftir er ný áskorðun á móti nýjum liðum. Lið taka engin stig eða mörk með sér á milli daga.

Fimmtudagur

3 leikir í 4ra liða riðli.

Hver leikur er 2 x 15 mín, 3 mín hlé

Föstudagur

3 leikir í 4ra liða riðli.

Hver leikur er 2 x 15 mín, 3 mín hlé

Laugardagur

3 leikir í 4ra liða riðli.

1 leikur í lokin, úrslitaleikur eða jafningaleikur

Hver leikur er 2 x 12 mín, 2 mín hlé

Styrkleikaröðun

Fyrir mótið, þá raða þjálfarar liðum sínum í 4 styrkleikaflokka. Farið er eftir óskum þjálfara eins og hægt er, en miðað er við að í hverjum styrkleikaflokki séu a.m.k. 32 lið. 2017 verða 3 x styrkleikaflokkar með 32 lið og einn með 16 lið.

Miðað er við að liðum hvers félags sé nokkuð dreift á styrkleikaflokka, en ef þjálfari óskar að setja t.d. öll liðin sín í sama styrkleikaflokk, þá er það allt í lagi, ef það eru laus sæti.

Leikir fimmtudags og föstudags eru hugsaðir til þess að styrkleikaraða liðum sem taka þátt í Orkumótinu.

Á laugardegi er liðum raðað í 14 x 8 liða mót.

Hverju laugardagsmóti er skipt í 2 x 4ra liða riðla.

Keppt er um veglega bikara í hverju móti á laugardeginum.

Röðun liða eftir styrkleika

Fimmtudagur – 4 styrkleikaflokkar

Kerfið byggir á að þjálfarar raða liðum í upphafi í 4 styrkleikaflokka.

Keppnisstjórn hefur enga skoðun á því hvernig þjálfarar raða sínum liðum í styrkleikaflokka annan en að þegar upp er staðið, þá þurfa að vera 32 lið í besta og næstbesta flokknum, 32 lið í góða flokknum og 16 lið í efnilega flokknum.

Keppnistjórn áskilur sér rétt til að færa lið á milli styrkleikaflokka til að láta fjölda í hverjum flokki ganga upp og er það gert í samráði við þjálfara hverju sinni.

Lið sem vilja gera atögu að Orkumótsbikarnum verða að byrja í 1. styrkleikaflokki á fimmtudegi.

Föstudagur – 7 styrkleikaflokkar

Árangur liða á fimmtudegi ræður því hvort lið færir upp, niður eða verða í svipuðum styrkleikaflokki á föstudegi.

Lið taka engin stig eða mörk með sér á milli daga.

Nýr dagur er ný áskorun á móti nýjum liðum.

Lið sem léku saman í riðli á fimmtudegi geta ekki lent saman í riðli á föstudegi.

Huganlega geta lið sama félags lent saman í riðli.

Laugardagur – 14 styrkleikaflokkar

Á laugardegi er keppt um 14 bikara.

Öll lið eiga möguleika að vinna bikar.

Eftir föstudaginn er búið að styrkleikaraða liðum í 14 nokkuð jafna hópa.

Árangur liða á föstudegi ræður því í hvaða bikarmóti (riðli) lið leikur á laugardegi.

Hugsanlegt er að lið sem léku saman í riðli á fimmtudegi, leiki saman í riðli á laugardegi. Keppnisstjórn mun ekki færa lið milli riðla, þó þau hafi áður leikið saman í riðli. Niðurstaða leikja ræður alfarið röðun í riðla.

Lendi 2 lið frá félagi í sama riðli, keppa þau fyrsta leik innbyrgðis.


Ef 3 lið sama félags lenda saman í riðli, þá verður amk einu liði víxlað.

Meðfylgjandi eru myndir og töflur til að skýra út hvernig Orkumótskerfið gengur fyrir sig.

Orkumótið röðunleikja

Orkumótskerfið - leikir

Sjá betur í pdf skjali á www.Orkumotid.is

	Orkumótskerfið 112 lið-2017																																				
	Fimmtudagur			Röstudagur			Laugardagur			Jafningaleikir																											
	röð	nassti r	líill	röð	nassti r	líill	röð	nassti r	líill	L18	L19																										
 <p>Skyringar</p> <p>Röðill = nafn röðis Röð er miðad við hvort liðd lendu í sínum röð að leikjum loknum. Nassti röðill segir hvaða röð liðd eigi að leika daginn eftir. Röðun líða í upphafi. Þjálfari sáða sínum liðum í 4 styrkleikaflokkka eftir getu (huglegt máli). Þessi flokkun er röðin til miðsjónar þegar dregið er í röðina. Reynt er að fasa eftir máli þjálfara eins og fengi er. Lín- í fyrsta röðinum á fimmtudegi; eiga möguleika að leika til sjúsins í miðinu um Orkumótstökinn. Lið sem býjar neðar en í Bunde röð á fimmtudegi, getur ekki unnið sig upp í 1C/2C-röð á laugardegi. A-röðir á fimmtudegi; B-röðir á röstudegi; C-röðir á laugardegi; J-jafningaleikir á laugardegi. Röðakeppi á fimmtudegi og Röstudegi; en til að fanna jafningaleikja lið keppa um Bítara á laugardegi. Röðun líða eftir árangri: 1. Stig 2. Fleiri netta mörk 3. Færri mörk fengin á sig 4. Innbyrðis viðureign 5. Hlukksti Jafningaleikir Ef útslakeikur um bikar endar með jafntelli, þá gilda þessar reglur: 1. ef markajafntelli er, þá er fyrsta mark í hálfleik sígu mark. 2. ef leikur endar markalaus, þá er framfengi 7 x 5 mín 3. ef enn er jafnt, þá er viðszpyrnukeppi, 5 spyrnur á lið 4. Hlukksti Athugið: Röðir eru ósýnilegar á neti gegn vörðum og öskurinn VRI í Vestmannaeyjum. Vegna þessa, að áttur mótspáðinn sé röðin til miðsjónar í röð, er á neti sé náð vegna vörðum og öskurinn VRI í Vestmannaeyjum. Þessi breytingar munu ekki nátt á mótstökum á laugardaginn.</p>	A1	81	82	B1	83	84	C1	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112		
	A2	83	84	B2	85	86	C2	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116
	A3	85	86	B3	87	88	C3	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118
	A4	87	88	B4	89	90	C4	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
	A5	89	90	B5	91	92	C5	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122
	A6	91	92	B6	93	94	C6	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124
	A7	93	94	B7	95	96	C7	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126
	A8	95	96	B8	97	98	C8	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128
	A9	97	98	B9	99	100	C9	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130
	A10	99	100	B10	101	102	C10	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132
	A11	101	102	B11	103	104	C11	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134
	A12	103	104	B12	105	106	C12	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136
	A13	105	106	B13	107	108	C13	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138
	A14	107	108	B14	109	110	C14	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140
	A15	109	110	B15	111	112	C15	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142
	A16	111	112	B16	113	114	C16	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144
	A17	113	114	B17	115	116	C17	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146
	A18	115	116	B18	117	118	C18	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148
	A19	117	118	B19	119	120	C19	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150
	A20	119	120	B20	121	122	C20	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152
	A21	121	122	B21	123	124	C21	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154
	A22	123	124	B22	125	126	C22	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156
	A23	125	126	B23	127	128	C23	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158
	A24	127	128	B24	129	130	C24	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160
	A25	129	130	B25	131	132	C25	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	162
	A26	131	132	B26	133	134	C26	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	162	163	164
	A27	133	134	B27	135	136	C27	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	162	163	164	165	166
	A28	135	136	B28	137	138	C28	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	162	163	164	165	166	167	168

Matur



Orkumótið 2017

Matseðill & Matartímar

4.500 morgunmatar, 9.000 máltíðir og grillveisla

Við kappkostum að bjóða öllum upp á góðan mat á Orkumótinu.

Við reynum að koma til móts við alla þátttakendur á Orkumótinu varðandi mat. Allir fá aðalréttina, nema þeir sem sérstaklega biðja um sérrétti.

Þeir sem vilja fá sérrétti, vinsamlegast sendið tölvupóst fyrir 22. júní á matur@orkumotid.is. Takið fram nafn, félag, leikmaður/fullorðinn. Takið fram hvaða máltíðum þarf að breyta. T.d. ef viðkomandi hefur fiskofnæmi, þá fær hann valrétti í hádeginu og aðalrétti um kvöldið.

Ef valréttir eru ekki í lagi vegna ofnæmis, þá er velkomið að senda ábendingar og óskir á matur@orkumotid.is og við finnum lausn.

Matseðill

	Máltíð	aðalréttir	Valréttir
Miðvikudagur	Kvöldmatur	Pönnusteiktar kjötbollur, kartöflur, lauksósa og sulta Vatn	Gulrótabuff frá Heilsuréttum fjölskyldunnar. salat, jógúrtsósa Vatn
Fimmtudagur	Morgunmatur	Hafragrautur, súrmjólk, kornfleks, brauð, álegg, ávextir Vatn og mjólk	Sojamjólk, Laktosfrímjólk Vatn
	Hádegismatur	Gríms fiskistangir í raspi, kartöflur, salat og sósa. Vatn	Grænmetisbuff, salat, grísk karrýsósa Vatn
	Kvöldmatur	Hakk og spagetti, heilhveitibrauðbollur, tómatsósa Vatn	Grænmetislasagna ásamt salati Vatn
Föstudagur	Morgunmatur	Hafragrautur, súrmjólk, kornfleks, brauð, álegg, ávextir Vatn og mjólk	Sojamjólk, Laktosfrímjólk, Vatn
	Hádegismatur	Gríms plokkfiskur rúgbrauð og ferskt salat Vatn	Hnetusteik, ferskt salat og indversk jógúrtsósa Vatn
	Kvöldmatur	Kjúklingabitar franskar, sósa og salat Vatn og Pepsi	Grænmetisbollur, hýðishrísgrjón, salat, limesdressing Vatn
	Kvöldvaka	Íspinni	Frostpinni, ekki grænn
Laugardagur	Morgunmatur	Hafragrautur, súrmjólk, kornfleks, brauð, álegg, ávextir Vatn og mjólk	Sojamjólk, Laktosfrímjólk, Vatn
	Hádegismatur	Tortilluhlaðborð með kjúkling, gúrku, tómötum, káli, osti, hrísgrjónum og sósu Vatn	Tortilluhlaðborð Vatn
	Kvöldmatur	Grillað við Týsheimilið SS pylsur í brauði með tómát, sinnep og remolaði Kristall og Pepsi	pylsur án mjólkurdufts Kristall og Pepsi
Matarópol. Látið vita tímanlega af matarópoli leikmanna og fullorðinna. Reynt er eftir fremsta megni að koma til móts við alla með matarópol. Sendið uppl. matur@Orkumotid.is Orkumótsnefnd áskilur sér rétt til að breyta matseðli.			

Matartímar hver liðs

Matartími hvers liðs fer eftir því klukkan hvað leikir eru og á hvaða velli er leikið.

Miðvikudagur

Kvöldverður er í Höllini kl. 18.00 – 20.00

Raðað er í matartíma eftir komu gesta til Eyja með Herjólfu.

Lagt af stað til Eyja kl. 9:45 – matur kl. 18.00 – 18.30

Lagt af stað til Eyja kl. 12:30 – matur kl. 18.30 – 19.00

Lagt af stað til Eyja kl. 14:45 – matur kl. 19.00 – 19.30

Lagt af stað til Eyja kl. 16:00 – matur kl. 19.30 – 20.00

Lagt af stað til Eyja kl. 19:45 – **matur strax við komu til Eyja (rúta)**

Fimmtudagur

Hádegi - Gríms fiskistangir		
Leikur frá - til	Völlur	matur kl.
9:40 - 10:20	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	11:30
		11:40
10:20 - 11:00	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	12:00
		12:15
11:00 - 11:40	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	12:30
		12:45
11:40 - 12:20	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	13:00
		13:15
mat lokið		13:45

Kvöld - hakk & spagetti		
Leikur frá - til	Völlur	matur kl.
13:00 - 13:40	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	16:30
		16:40
13:40 - 14:20	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	16:50
		17:00
15:40 - 16:20	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	17:10
		17:20
16:20 - 17:00	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	17:30
		17:40
mat lokið		18:10

Föstudagur

Hádegi – Gríms plokkfiskur		
Leikur frá - til	völlur	matur kl.
9:40 - 10:20	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	11:30
		11:40
10:20 - 11:00	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	12:00
		12:15
11:00 - 11:40	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	12:30
		12:45
11:40 - 12:20	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	13:00
		13:15
mat lokið		13:45

Kvöld – Kjúklingur		
Leikur frá - til	völlur	matur kl.
13:00 - 13:40	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	16:30
		16:40
13:40 - 14:20	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	16:50
		17:00
15:40 - 16:20	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	17:10
		17:20
16:20 - 17:00	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	17:30
		17:40
mat lokið		18:10

Laugardagur

Hádegi – Tortilluhlaðborð		
Leikur frá - til	völlur	matur kl.
11:00 - 11:30	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	11:45
		11:55
11:30 - 12:00	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	12:15
		12:25
12:00 - 12:30	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	12:45
		12:55
12:30 - 13:00	Helgafellsvöllur, Týsvöllur Þórsv., Hásteinsv., Eimskipsh.	13:15
13:00 - 13:30	Helgafellsvöllur, Týsvöllur	11:30
mat lokið		14:00

**Kvöld – Grillveisla við Týsheimili - SS pylsur
Eftir úrslitaleiki og viðurkenningar**



4. Skýringar og hlutverk


Skýringar

<p>Apótek</p> <p>Apótekarinn, Vesturvegi 5, sími 481 3900. Opnunartímar : 9-18 virka daga, 11-15 laugardaga.</p>	
<p>Bátsferð</p> <p>Öllum þátttakendum er boðið í bátsferð. Brottför er frá sömu bryggju og Herjólfur leggst að, nema austan megin, framan við Kaffi Kró. Bátur hefur nokkuð stífa áætlun, þannig að hópar þurfa að vera tilbúnir á bryggju tímanlega áður en ferð hefst. Skipstjóri hagar siglingu eftir veðri.</p>	
<p>Boðhlaup</p> <p>Boðhlaup fer fram í lok setningarathafnar á Týsvelli á fimmtudagskvöldi.</p> <p>Hvert félag sendir 10 manna lið til keppni. Hver hlaupari á að hlaupa þvert yfir völlinn, frá áhorfendabrekku, yfir að girðingu, taka einn skammt af nammi úr poka og hlaupa til baka og skila kerflinu, en halda namminu eftir. Keppnisstjóri gefur merki hvenær skal byrja og úrskurðar sigurvegara í hlaupinu.</p>	
<p>Eyjakvöld</p> <p>Á föstudagskvöld kl. 22.00 hefst Eyjakvöld fyrir fararstjóra og aðra gesti í Eyjum. Staðsetning tilkynnt þegar nær dregur móti. Aðgangur er innifalinn í mótsgjaldi, en aðrir greiða hóflegan aðgangseyri. Veitingasala er á staðnum.</p>	
<p>Eldfellið og nýja hraunið</p> <p>Það er mjög fróðlegt að ganga upp á Eldfellið, þó ekki sé nema upp á hrygginn sem liggur norð vestur úr fellinu, aðeins til að átta sig á því hraunmagni sem flæddi yfir bæinn í gosinu 1973.</p>	
<p>Eldheimar</p> <p>ELDHEIMAR er gosminjasýning. Sýningin miðlar fróðleik um eldgosíð í Vestmannaeyjum árið 1973, sem án efa telst til stærstu náttúruhamfara Íslandssögunnar. Skyggnst er inn í mannlífið og umhverfið í Vestmannaeyjum fyrir gos og hvernig náttúruhamfarirnar 1973 gripu inn í samfélagið og líf fólksins. Nær allir íbúar Heimaeyjar urðu að yfirgefa heimili sín í skyndi og flýja eyjuna. Margir sáu húsin sín, sem og megnið af eigum sínum aldrei aftur.</p> <p>Gosið hófst aðfararnótt 23. janúar 1973 á Heimaey, einu byggðu eyjunni í Vestmannaeyjaklasanum. Það stóð yfir í rúmlega 5 mánuði. Hraun og aska eyðilögðu þriðjung byggðarinnar í Eyjum, eða tæplega 400 hús og byggingar. Meðan gosið stóð yfir var mikil óvissa um það hvort nokkurn tímann yrði aftur mannabyggð á eyjunni.</p> <p>Sjá nánar á www.eldheimar.is</p>	

<p>Fiska- og steinasafnið, SÆHEIMAR Er til húsa við Heiðaveg, fyrir neðan bensínstöð Orku. Þátttakendur á Orkumótinu fá frían aðgang að safninu. Þetta er lítið, en mjög skemmtilegt og líflegt safn sem allir, jafn börn sem fullorðnir, hafa gaman að skoða. Ópið kl. 11.00-17.00 alla daga</p>	
<p>Fjaran Suður á Heimaey er sandfjara sem kallast Klauf. Gælunafn þessarar fjöru er "Costa Del Kauf". Einnig er skemmtileg fjara í innsiglingunni, austan við Landlyst. Það er skemmtilegt að leika sér í fjörinni, en það þarf að fara varlega og strákarnir ættu ekki vera þar án eftirlits. Nei, það skaðar engan að blotna aðeins í fæturna.</p>	
<p>Grill til afnota fyrir hópa Góð aðstaða til grillunar er á Vigartorginu. Lang-kolagrill er á staðnum. Mæta með kolin og svo taka til eftir hópinn.</p>	
<p>Heilsugæsla og sjúkrahús Sími 481 1955. Vaktsími 895 1955. Slys og neyðartilfelli sími 112</p>	
<p>Helgafell Það er auðvelt að ganga á Helgafell. Þar uppi er gott útsýni og útsýnisskífa.</p>	
<p>7 tinda ganga Það er vinsælt að ganga á 7 tinda á Heimaey, sumir gera þetta í einni lotu. Aðkomufólki er ráðlagt að fara þessa ferð með leiðsögn. Kynnt á mótinu, ef boðið er upp þennan valkost.</p>	
<p>Kolagrill til afnota fyrir hópa Góð aðstaða til grillunar er á Vigartorginu. Lang-kolagrill er á staðnum. Mæta með kolin og svo taka til eftir hópinn.</p>	
<p>Kvöldvaka Eftir landsleik verður kvöldvaka í íþróttahúsinu. Boðið er upp á leiki og skemmtun. Foreldrar og þjálfarar skulu gera ráð fyrir að keppa í einhverjum þrautum fyrir sitt félag.</p>	
<p>Kæligámur Hópar á Orkumóti hafa aðgang að kæligámi, sem er yfirleitt staðsettur úti á Eiði. Við komu til Eyja þarf að spyrjast fyrir um staðsetningu gámsins og númer gáms. Að sjálfsögðu ganga allir vel um gáminn.</p>	

<p>Kvöldsigling</p> <p>Fulltrúum allra félaga á Orkumótinu, er boðið í kvöldsiglingu á fimmtudagskvöldi. Orkumótsnefnd gefur út miða og afhendir fulltrúum félaga á fararstjórafundi á miðvikudagskvöldi. Lagt er af stað stundvíslega kl. 22.00. Siglingu er hagað eftir veðri og þess gætt að enginn verði sjóveikur. Áætlaður tími ca. 2 klst.</p>	
<p>Landsleikir</p> <p>Landsleikir er á föstudagskvöldi kl. 18.45 á Hásteinsvelli. Leikið er 2x10 mín og 2ja mín leikhlé. Þjálfari tilnefni fulltrúa síns félags og tilkynnir mótsstjórn. Miðað er við að hvert félag eigi sinn fulltrúa í leiknum. Leikmenn keppa í sérstökum "Landsliðs" og "Pressuliðs" búningum sem eru gerðir sérstaklega fyrir þennan leik. Að leik loknum mega leikmenn eiga búninga sína.</p>	
<p>Lokahóf</p> <p>Á laugardegi, eftir afhendingu viðurkenningarpeninga og grillveislu er lokahóf í íþróttahúsinu kl. 18.30. Þar verða veittir bikarar og verðlaunapeningar fyrir laugardagsmótin og aðrar viðurkenningar sem tilheyra Orkumóti.</p>	
<p>Máltíðir</p> <p>Allar máltíðir, morgunmatur, hádegismatur og kvöldmatur verða í Höllinni við Strembugötu. Ein undantekning, en það er grillveisla á laugardagskvöldi við Týsheimilið. Sjá nánar matseðil og tímasetningar fyrir máltíðir fyrir hvert lið.</p>	
<p>Pompei norðursins - Eldheimar</p> <p>ELDHEIMAR er gosminjasýning. Sýningin miðlar fróðleik um eldgosíð í Vestmannaeyjum árið 1973, sem án efa telst til stærstu náttúruhamfara Íslandssögunnar. Skyggst er inn í mannlífið og umhverfið í Vestmannaeyjum fyrir gos og hvernig náttúruhamfarirnar 1973 gripu inn í samfélagið og líf fólksins. Nær allir íbúar Heimaeyjar urðu að yfirgefa heimili sín í skyndi og flýja eyjuna. Margir sáu húsin sín, sem og megnið af eigum sínum aldrei aftur.</p> <p>Gosið hófst aðfararnótt 23. janúar 1973 á Heimaey, einu byggðu eyjunni í Vestmannaeyjaklasanum. Það stóð yfir í rúmlega 5 mánuði. Hraun og aska eyðilögðu þriðjung byggðarinnar í Eyjum, eða tæplega 400 hús og byggingar. Meðan gosið stóð yfir var mikil óvissa um það hvort nokkurn tímann yrði aftur mannabyggð á eyjunni.</p> <p>Sjá nánar á www.eldheimar.is</p>	
<p>Rútuferð</p> <p>Rúta sækir hópinn á fyrirfram ákveðinn stað. Rútuferð er kynnisferð um Heimaey með leiðsögumanni og tekur ferðin um 40-50 mínútur. Rútuferð er innifalin í mótsgjaldi.</p>	
<p>Sjúkrahús og heilsugæsla</p> <p>Sími 481 1955. Vaktsími 895 1955. Neyðarsími 112</p>	

<p>Skrúðganga og setning</p> <p>Allir safnast saman við Barnaskólann um kl. 18.15 á fimmtudegi og skruðgangan fer af stað kl. 18.30. Hvert félag gengur saman í tvöfaldri röð og með félagsfána fremst. Ágætt er að vera búin að æfa Orkumótslagið fyrir gönguna og eitthvert gott göngulag. Í lok setningar er boðhaup milli félaga, 10 í liði.</p>											
<p>Sprangan</p> <p>Undir Fjósakletti er Sprangan. Vestmannaeyingar kalla það að spranga, að sveifla sér í kaðli í klettunum. Það er mikil list að vera góður að spranga, en það geta allir prófað. Byrjendur fara aðeins á fysta þrep, en þeir liprari færa sig ofar í klettana áður en þeir taka sveifluna.</p> <p>Sprangan er öruggt leiktæki, en að sjálfsgöðu þarf að fara að öllu með gát. Ofurþöbbum er helst hætta í Spöngunni. Það er þöbbum, sem telja það ekkert mál að byrja ofarlega og taka langa sveiflu án þess að vera búnir að æfa sig á neðri þrepunum. Tæknin byggist á því að snúa alltaf að berginu í sveifunni.</p>											
<p>Stórhöfði</p> <p>Syðst á Heimaey er Stórhöfði, þar er veðurathugunar- og alþjóðleg rannsóknastöð. Uppi á Stórhöfða hreyfist lognið oft hratt, mjög hratt.</p>											
<p>Sundlaugin</p> <p>Hver þátttakandi á Orkumótinu fær 2 miða í sund. Hver hópur, félag eða lið, verður að finna tíma til að fara í sund. Vakinn er athygli á því að á fimmtudags- og föstudagskvöldið er sundlaugin opin lengur fyrir fullorðna fólkið.</p> <p>Sundlaug opnunartímar :</p> <table data-bbox="316 1308 785 1469"> <tr> <td>Miðvikudagur</td> <td>kl. 6.15 – 21.00</td> </tr> <tr> <td>Fimmtudagur</td> <td>kl. 6.15 – 22.00</td> </tr> <tr> <td>Föstudagur</td> <td>kl. 6.15 – 22.00</td> </tr> <tr> <td>Laugardagur</td> <td>kl. 9.00 – 21.00</td> </tr> <tr> <td>Sunnudagur</td> <td>kl. 10.00 – 19.00</td> </tr> </table>	Miðvikudagur	kl. 6.15 – 21.00	Fimmtudagur	kl. 6.15 – 22.00	Föstudagur	kl. 6.15 – 22.00	Laugardagur	kl. 9.00 – 21.00	Sunnudagur	kl. 10.00 – 19.00	
Miðvikudagur	kl. 6.15 – 21.00										
Fimmtudagur	kl. 6.15 – 22.00										
Föstudagur	kl. 6.15 – 22.00										
Laugardagur	kl. 9.00 – 21.00										
Sunnudagur	kl. 10.00 – 19.00										
<p>Verðlaun</p> <p>Á laugardegi keppa lið í 8 liða mótum. Sigurlið í hverju móti fá afhentan bikar og leikmenn gullpening. Leikmenn liðs í 2.sæti hvers móts fá afhenta silfurpeninga.</p> <p>Orkumótsliðið, valdir eru 10 -12 bestu leikmenn mótsins að mati dómara mótsins.</p> <p>Prúðasta liðið á mótinu, utan vallar (2 hópar). Í gistingu, mat, sundi, rútu-og bátsferðum og hvarvetna sem hópurinn kemur. "Hópur" eru allir leikmenn félagsins, þjálfarar, fararstjórnar og foreldrar.</p> <p>Háttvísi verðlaun KSÍ. Dómarar velja prúðustu liðin í hverjum leik.</p>											

<p>Vigtartorgið Uppgert svæði við höfnina. Þar eru lifandi fiskar í körum og fleira forvitnilegt fyrir gesti á öllum aldri. Kolagrill eru tilbúin til notkunar, bara muna eftir kolunum og sjá til þess að vel sé gengið um svæðið.</p>	
<p>Viðurkenningarpeningar Eftir úrslitaleiki á laugardegi fara allir þátttakendur í röð inn á Hásteinsvöll og fá afhenta viðurkenningarpeninga. Við reiknum með að allir sem eru skráðir þátttakendur á mótinu komi með sínu félagi og hafi félagsfána með í skrudgönguna.</p>	
<p>Þjálfarafundur Er á föstudagskvöldi, eftir kvöldvöku. Brottför frá Íþróttahöllinni kl. 21:15. Öllum skráðum þjálfurum á Orkumótinu er boðið á töflufund. Þar verður aðeins rætt um mótið og áhugamál þjálfara.</p>	
<p>Þurrkvaktin Ef svo ólíklega vill til, að rigningin verði meiri en ráðið verður við, þá fá hóparnir aðgang að þurrkurum til að þurrka fatnað. Ef til þessa kemur, þá veitir mótsstjórn nánari upplýsingar, um hvert eigi að fara með fötin til þurrkunar. Það þarf að vera aðeins meira en úði, áður en þurrkþjónustan opnar !</p>	

Hlutverk

Foreldrahópurinn

Það er stór hópur foreldra sem kemur með liðum á hvert Orkumót. Það er nauðsynlegt að skipuleggja ferðina vel og deila út verkefnum áður en komið er til Eyja. Þegar komið er til Eyja er allt á fullu, nánast allan sólarhringinn og það er nauðsynlegt að vera búinn að skipuleggja hópinn og deila verkefnum milli foreldra. Allir þurfa að vita hver ber ábyrgð á hverju.

Hér er listi yfir hlutverk á Orkumóti. Farið yfir listann og ákveðið hver tekur að sér hvaða þætti. Þessi listi byggir á reynslu í gegnum tíðina, en það er engin skylda að fara eftir honum. Notið listann sem leiðbeinandi, þetta eru verkþættir sem þarf að ákveða hvort eigi að sinna og þá hvernig. Það er til fullt af ofurforeldrum sem eru til í að sjá um nokkra liði sem hér eru nefndir t.d. upplýsingafulltrúi gæti séð um bloggð og tekið myndir.

Yfirfararstjóri

Hefur yfirumsjón með hópnum og öllum undirbúningi.

Yfirþjálfari / Þjálfari

Hefur yfirumsjón með keppendum og liðsstjórum.

Liðsstjóri

Með hverju liði skal vera liðsstjóri. Hlutverk liðsstjóra er að sjá um sitt lið á mótinu. Hafa dagskrána á hreinu, hvar og hvenær á að mæta á viðburði og skipuleggja „dauðan tíma“ mótsdagana.

Liðsstjóri vinnur með þjálfara og yfirfararstjóra.

Fylgjast með að úrslit séu rétt skráð hjá dómara í lok leiks.

Ber ábyrgð á að hans lið mæti á réttum tíma í rétta leiki – alltaf.

Gjaldkeri

Hefur samskipti við gjaldkera Orkumótsins. Sér um og ber ábyrgð innheimtu og vörslu alls fjár sem safnast og uppgjóri við hvern þátttakanda. Yfirfararstjóri hefur aðgang að bankareikningum og saman bera yfirfararstjóri og gjaldkerfi ábyrgð á að allt sé rétt fært.

Upplýsingastjóri

Ber ábyrgð á að halda öllum upplýstum og miðlar upplýsingum til þátttakenda og foreldra. Verkfærin eru heimasíða, blogg og / eða tölvupóstur.

Hann sér líka um að skrá ferðina, taka við myndum og halda öllum upplýstum er ferðina varðar, það er strákunum, foreldrum, öfum, ömmum og skemmtilegu frænkunum.

Ljósmyndari

Skráir ferðina í ljósmyndum. Í sjálfu sér byrjar ferðin þegar foreldrar hafa tekið ákvörðun að fara með flokkinn á Orkumótið og má ljósmyndari þá taka strax til starfa. Myndefnið eru strákarnir. Takið mestmegnis myndir af strákunum. 3-5 saman á mynd kemur vel út. Gæta þess að taka myndir af öllum í hópnum. Hver hópur setur myndir inn á sitt svæði og gaman væri að fá sendan link á myndasvæðið til að setja á heimasíðu Orkumótsins. Það má líka tagga myndir **#orkumotid**

Matráður

Hefur umsjón með öllum mat og nesti sem tekið verður með í ferðina og sér um að deila þessu rétt á dagana. Matráður hefur matargengi með sér til aðstoðar fyrir mótið og á mótinu.

Á mótinu er boðið upp á morgunmat, hádegismat og kvöldmat. Þannig að hlutverk matráðar er að finna aukabitana, sem bjóða þarf upp á. Ávextir, samlokur, mjólkurdrykkir og djús eru vinsælust. Svo má ekki gleyma muffins.

Birgðastjóri

Ber ábyrgð á að allur farangur og matvæli komist á leiðarenda og sé til taks þegar á þarf að halda. Hann veit hvar kæligámurinn er !

Ferðastjóri

Sér um að kanna besta ferðamátann og verð. Sér um að panta rútu, bóka í Herjólf eða flug fyrir allan hópinn. Muna eftir að bóka fyrir bíla og hýsi. Upplýsa foreldra og aðra aðstandendur sem vilja koma á eigin vegum hvernig þarf að standa að pöntun í Herjólf. Muna eftir að Herjólfur býður upp á afsláttarkort fyrir hópa.

Ræstitæknir

Ber ábyrgð á þrífum og sér um að aðstöðu sé haldið hreinni með því að þrifa sjálfur eða deila þrífum niður á aðra foreldra.

Stuðningsmaður nr. 1

Með hverju liði skal vera foreldri sem fær það hlutverk að vera stuðningsmaður nr. 1. Hlutverk hans er að halda uppi stemmningu í hópnum, vinna að því að foreldrar taki þátt á jákvæðan hátt í leik og starfi liðsins, en líka að halda uppi smá aga á stuðningsmannahópnum.

Áhersluatriði :

- hvetja liðið, ekki einstaklinga
- Virða dómarrann í öllum störfum
- Kenna foreldrum að hvetja liðið
- Virða "foreldralínuna" við vellina
- Að vel sé tekið á mótum leikmönnum eftir leik, hver svo sem úrslitin verða.

Starfsmenn Orkumótsins munu fyrst snúa sér til nr. 1, ef þarf eitthvað að ræða við foreldrahópinn við leikvöllinn.

Orkumótsnefnd mun veita viðurkenningar til þeirra nr. 1 sem standa sig best.

Foreldralínan

Við vellina er bandspotti í hæfilegri fjarlægð frá hliðarlínum og endalínum leikvallanna. Þessa línu köllum við "foreldralínu" og er til viðmiðunar hvað foreldrar mega fara nálægt leikvelli á hverjum stað. Ekki toga bandið að línunni ☺
 Á Hásteinsvelli er girðingin "foreldralínan"

**Söfnununarstjóri**

Það er vinsælt að standa fyrir söfnunum ýmiss konar til að afla fjár til að greiða niður ferðakostnað fyrir þátttakendur. Það hefur reynst ágætlega að sami / sömu aðilar skipuleggi safnanir og hafi umsjón með framkvæmdinni, en að sjálfsögðu taka svo allir þátt í starfinu.

Skemmtanastjóri

Erindið til Eyja á Orkumót er að spila fótbolta. En það er nauðsynlegt að halda uppi húmornum og hafa gaman af öllu sem gert er fyrir utan fótboltann, þá gengur vel í fótboltanum. Húmorslaust lið vinnur aldrei neitt.

Söngstjóri

Það er létt yfir hópum sem taka lagið öðru hvoru. Orkumótslagið þurfa allir að læra. En það er líka gaman ef strákarnir læra eitthvað af textum og lögum sem tengjast þeirra félagi eða heimabyggð. Það er alltaf tilefni til að taka lagið t.d. í skrudgöngunni, á leið í eða úr mat, inni í Klettshelli í bátsferðinni.


Veitingastaðir

Sjá nánar á heimasíðu Vestmannaeyjabæjar.
<http://vestmannaeyjar.is/is/page/veitingastadir>

Þjálfari og aðstoðarþjálfarar

Oftast eru félög með einn yfirþjálfara, sem hefur umsjón með öllum hópnum og stjórnar eins mörgum leikjum og hann kemst yfir. Það er útilokað að þjálfari komist yfir að stjórna mörgum liðum og verður því að vera með aðstoðarþjálfara eða liðsstjóra sem stjórna liðum í leikjum. Það getur komið upp sú staða að öll lið eins félags séu að leika á sama tíma, dreifð um allan bæ.

Orkumótsnefnd

			
<p>Björgvin Eyjólfsson</p> <p>Mótsstjóri</p> <p>Netfang : Orkumotid@orkumotid.is</p>	<p>Björn Elíasson</p> <p>Keppnisstjóri</p> <p>Netfang : Orkumotid@orkumotid.is</p>	<p>Jóhann Jónsson</p> <p>Yfirumsjón með allri aðstöðu</p> <p>Netfang : Orkumotid@orkumotid.is</p>	<p>Sigfús Guðmundsson</p> <p>Gjaldkeri mótsins</p> <p>Netfang : sigfus@ibv.is sími 481 2060</p>
			
<p>Hafsteinn Hjálmarsson</p> <p>Skipulagning og umsjón gagnavinnslu</p> <p>Netfang : Orkumotid@orkumotid.is</p>	<p>Jónas Sigurðsson</p> <p>Skipulagning og tölvumál</p> <p>Netfang : js@islandia.is sími 864 4083</p>		

Kvennadeild ÍBV

Kvennadeild ÍBV gegnir lykilhlutverki í framkvæmd Orkumótsins. Hefur umsjón með gistiðstöðu og öllum máltíðum á Orkumótinu.

*Auk þess er kvennadeildin á "þurrkvaktinni". Það er, ef svo ólíklega vill til, að rigningin verði meiri en ráðið verður við, þá fá hóparnir aðgang að þurrkurum til að þurrka fatnað. Ef til þessa kemur, þá sér **Guðný Óskarsdóttir í síma 698-1623** um að veita nánari upplýsingar og hvert eigi að fara með fötin til þurrkunar. Það þarf að vera aðeins meira en úði, áður en þurrkþjónustan opnar !*

Um kvennadeildina :

Við sameiningu íþróttafélaganna Týs og Þórs í ÍBV árið 1996 varð Kvennadeild ÍBV til.

Nú starfa 7 konur í deildinni: Guðný Óskarsdóttir, Hrönn Harðardóttir, Jóna Helgadóttir, Laufey Grétarsdóttir, Sigríður Ragnarsdóttir, Sólrún Helgadóttir, Þóra Ólafsdóttir.

Tilgangur deildarinnar er aðallega vinna við Pæju- og Orkumótin. Auk þess er hefð fyrir því að kvennadeildin sér um eitt spilakvöld á ári á Dvalarheimili aldraðra Hraunbúðum. Þá aðstoðar kvennadeildin álfana á þrettándanum.

Vinnan við mótin felst í því að manna vaktir í öllum skólum sem gist er í og líka að sjá alfarið um morgunmatinn og að manna vaktir í matsalinn þar sem eru 2 máltíðir á dag.

Í maí ár hvert byrjum við að undirbúa mótin með því að hittast einu sinni í viku og förum yfir hvað þarf að gera. Aðalmálið er að hringja í okkar frábæru sjálfboðaliða sem alltaf eru reiðubúnir til þess að taka vaktir og sumir taka margar. Þetta gengi ekki upp nema eiga þetta góða fólk að. Við þurfum 200 manns til þess að taka þátt í starfinu með okkur.



5. Verðlaun og viðurkenningar

1984

Sigurvegari A – liða	Þór Vestmannaeyjum
Sigurvegari B – liða	ÍA
Maður mótsins	Ivar Bjarklind
Markahæstur	Þorvaldur Ásgeirsson
Prúðustu Liðin	Víðir / Reynir Sandgerði

1985

Sigurvegari A – liða	Keflavík
Sigurvegari B – liða	KR
Maður mótsins	Sverrir Auðunsson
Markahæstur	Kjartan Hjálmarsson
Prúðustu Liðin	Breiðablik / Víðir

1986

Sigurvegari A-Liða	Breiðablik
Sigurvegari B-Liða	Breiðablik
Leikmaður Mótsins	Aron Halldórsson - Breiðablik
Makahæstur	Jón Frímann - ÍA
Prúðustu Liðin	Víðir og ÍK

1987

Sigurvegari A-Liða	KR
2.sæti-ÍR, 3.sæti-FH	
Sigurvegari B-Liða	ÍA
2.sæti-FH, 3.sæti-KR	
Innanhúsmót A-liða	ÍR – KR - ÍA
Innanhúsmót B-liða	ÍA – Fram - UBK
Leikmaður Mótsins	Andi Sigbórsson - KR
Makahæstur	Andi Sigbórsson - KR
Varnamaður	Ingibjörg Harpa Ólafsdóttir - KA
Markvörður	Helgi Áss Grétarsson - Fram
Prúðustu Liðin	Völsungur og Víðir
Knattþrautir	
Skothittni eldri	1.Óskar Þ Ingólfsson - Þróttur 2.Andri Sigbórsson - KR 3.Sigurður Jónsson - ÍS
Skothittni yngri	1.Gunnar Már Sveinsson – ÍBK 2.Eiður Smári Arnórsson – ÍR 3.Jóhann Sveinn Sveinsson - Þór
Halda bolta á lofti eldri	1.Þorbjörn Sveinsson–Víking (678) 2.Freyr Bjarnason-ÍA (119) 3.Rúnar Ágústsson-Fram (55)
Halda bolta á lofti yngri	1.Guðmundur Sævarsson-FH(410) 2.Þorsteinn Sveinsson-Þór (46) 3.Eiður Smári Arnórsson-ÍR (35)
Vítakeppni eldri	1.Frosti Gíslason – Týr 2.Freyr Bjarnason – ÍA 3.Sverrir Bjarnason – KA
Vítakeppni yngri	1.Halldór R. Karlsson – ÍBK 2.Arnar J. Sigurgeirsson – KR 3.Atli Kristjánsson - ÍR
Rekja bolta eldri	1.Þorbjörn A.Sveinsson - Víkingi 2.Halldór Hilmarsson - Valur 3.Árni Guðmundsson – Leiknir
Rekja bolta yngri	1.Eiður Smári Arnórsson – ÍR 2.Arngrímur Guðmundsson-Völsungi 3.Arnar J. Sigurgeirsson - KR

1988

Sigurvegari A-Liða	Fylkir
Sigurvegari B-Liða	FH
Leikmaður Mótsins	Arnar Þór Viðarsson - FH
Makahæstur	Eiður Smári Guðjohnsen - ÍR
Prúðustu Liðin	Selfoss og KA

1989

Sigurvegari A-Liða	Víkingur
Sigurvegari B-Liða	Fram
Leikmaður Mótsins	Bjarni Guðjónsson - ÍA
Makahæstur	Guðmundur Steinarsson - Keflavík
Prúðustu Liðin	Fylkir og Völsungur

1990

Sigurvegari A-Liða	Fylkir
Sigurvegari B-Liða	Þór Ak.
Leikmaður Mótsins	Baldur Ingimar Aðalsteinsson - Völsungur
Makahæstur	Snorri Steinn Guðjónsson - Valur
Prúðustu Liðin	Theódór Óskarsson - Fylkir ÍK og KA

1991

Sigurvegari A-Liða	Valur
Sigurvegari B-Liða	Stjarnan
Sigurvegari C-Liða	FH
Leikmaður Mótsins	Daði Guðmundsson - Fram
Makahæstur	Arnar Sigurðsson - Breiðablik
Prúðustu Liðin	Grindavík og Reynir S.

1992

Sigurvegari A-Liða	Fylkir
Sigurvegari B-Liða	Fylkir
Sigurvegari C-Liða	Fylkir
Leikmaður Mótsins	Andri F. Ottósson - Fram
Makahæstur	Brynjar Harðarson - Fylki
Prúðustu Liðin	Reynir S. og Völsungur

1993

Sigurvegari A-Liða	Fylkir
Sigurvegari B-Liða	Þróttur R.
Sigurvegari C-Liða	Leiknir
Leikmaður Mótsins	Sigmundur Kristjánsson - Þróttur R.
Makahæstur	Ólafur Ingi Skúlason - Fylkir
Prúðustu Liðin	Grótta og KA

1994

Sigurvegari A-Liða	FH
Sigurvegari B-Liða	Fylkir
Sigurvegari C-Liða	FH
Leikmaður Mótsins	Gunnar H. Kristinsson - ÍR
Makahæstur	Jón Emil Guðmundsson - Valur
Prúðustu Liðin	Þróttur R. Þór Ak.

1995

Sigurvegari A-Liða	Fjölnir
Sigurvegari B-Liða	FH
Sigurvegari C-Liða	KR
Leikmaður Mótsins	Eyjólfur Héðinsson - ÍR
Markmaður mótsins	Vigfús Adólfsson - FH
Varnarmaður mótsins	Halldór Sævar Grímsson - Týr
Makahæstur	Jóhann Björn Valsson - Afturelding
Prúðustu Liðin	Selfoss og Breiðablik
Háttvísi KSÍ	A-Lið Þór Ak. B-Lið KA C-lið Njarðvík
Innanhúsmeistarar	A-Lið HK B-Lið Fylkir
Skothittni	Björgvin Sigmundsson - Keflavík Atli Freyr Marteinsson - Þór Ak.
Knattrak	Hjörretur Brynjarsson - FH Kristján Rúnar Sigurðsson - Njarðvík
Skalla á milli	Andri Ólafsson - Týr Halldór Sævar Grímsson - Týr Daníel Laxdal - Stjarnan Sindri Már Sigurþórsson - Stjarnan
Vítahittni	Vilhjálmur Þórarinsson - KR Felix Felixsson - Breiðablik
Halda bolta á lofti	Eyjólfur Héðinsson - ÍR Ingólfur Þórarinsson - Selfoss
Skotfastasti	Gunnar Þór Gunnarsson - Fram Ólafur Halldór Torfason - Þór Ak.
Limbó	Alexandra Gyða Frímannsdóttir -
Sterkasta liðið	Grindavík
Boðhlaup	Afturelding
Þrautabraut	Agnar Darri Lárusson -
Pílukast	Sturlaugur A. Gunnarsson - ÍA
Hringjakast	Sigursteinn Guðlaugsson - Haukar
Húla hopp	Steinar Birgisson - Stjarnan
Körfuhittni	Áki S. Hermannson Ármann Ö. Vilbergsson - Grindavík
POX-Keppni	Magnús Haukur Harðarson - Fjölni

1996

Sigurvegari A-Liða	Fylkir
Sigurvegari B-Liða	Fylkir
Sigurvegari C-Liða	Fram
Leikmaður Mótsins	Albert Brynjar Ingason - Fylkir
Makahæstur	Atli Kristinsson - Selfoss
	Árni Freyr Guðnason - FH
	Magnús Haukur Harðarson - Fjölni
	(B-Lið) Einar Kristinn Kárason - Týr
	(C-Lið) Aron Bjarnason - Breiðablik
Prúðustu Liðin	Fram

1997

Sigurvegari A-Liða	KR
Sigurvegari B-Liða	Fram
Sigurvegari C-Liða	Stjarnan
Sigurvegari D-Liða	Keflavík
Leikmaður Mótsins	Theódór Elmar Bjarnason - KR
Markmaður Mótsins	Andri M. Kristjánsson -
Varnarmaður Mótsins	Haukur Ólafsson - FH
Makahæstur	Kristján A. Halldórsson - ÍR (B-Lið) Grímur Björn Grímsson - Fram (C-Lið) Stefán D. Jónsson - Stjarnan (D-Lið) Hafsteinn Halldórsson - KR (D-Lið) Hlynur Hallgrímsson - KR
Prúðustu Liðin	Fram og Keflavík
Háttvísi KSÍ	Grindavík og Haukar
Innanhúsmeistarar	
A-lið	Fylkir
B-lið	KR
C-lið	Fylkir
D-lið	Keflavík
Boðhlaup	Valur
Kappát	Einar Bjarki Gunnarsson - KR
Sterkasta Liðið	ÍBV
Pílukast	Ólafur Vignir Þórarinsson - Afturelding
Þrautabraut	Sveinn Ágúst Kristinsson - ÍBV
Limbó	Eyvindur A. Jakobsson - KR
Hringjakast	Leifur Grétarsson - Stjarnan
Húla hopp	Orri Einarsson - Breiðablik
Skothittni	Kjartan M. Gunnarsson - Keflavík Sigurður Lár Friðgeirsson - Leiknir
Vítakeppni	Kristján Sigurðsson - Víkingi Frans Friðriksson - ÍBV
Knattrak	Ingi Þór Þorsteinson - HK Alexander Þórarinsson - Grindavík
Körfuhittni	Jón Páll Hilmarsson - Selfoss
Skalla á milli	Theodór Elmar Bjarnason - KR Gunnar Kristjánsson - KR Andri Ásgrímsson - Þór Ak. Þorsteinn Ingason - Þór Ak.
Halda bolta á lofti	Theodór Elmar Bjarnason - KR Jón Davíð Pálsson - Þróttur R.
Skotfastasti	Rúrik Gíslason - HK Björgvin Smári Kristinsson - Breiðablik

1998

Sigurvegari A-Liða	HK
Sigurvegari B-Liða	KR
Sigurvegari C-Liða	KR
Sigurvegari D-Liða	Keflavík
Leikmaður Mótsins	Arnór Smáráson - ÍA
Makahæstur	Kolbeinn Sigþórsson - Víkingi (B-Lið) Alfreð Finnbogason - Grindavík (C-Lið) Kristinn R. Kristinsson - Breiðablik (D-Lið) Helgi Kristinsson - Fjölnir (D-Lið) Viktor Guðnason - Keflavík
Prúðustu Liðin	Njarðvík

1999

Sigurvegari A-Liða	ÍBV
Sigurvegari B-Liða	Breiðablik
Sigurvegari C-Liða	Breiðablik
Sigurvegari D-Liða	FH
Sigurvegari E-Liða	Fjölnir
Leikmaður Mótsins	Rafn Haraldsson - Þróttur R.
Makahæstur	Björn Jónsson - ÍA Kolbeinn Sigþórsson - Víkingi (B-Lið) Örn Ingi Bjarkason - Víkingi (C-Lið) Ingimar Guðbjartsson - Fjölnir (D-Lið) Óli Björn Karlsson (E-Lið) Bjarki Hrafn Sveinsson - Fjölnir
Prúðustu Liðin	ÍA og Fram

2000

Sigurvegari A-Liða	Víkingur
Sigurvegari B-Liða	Þór Ak.
Sigurvegari C-Liða	Breiðablik
Sigurvegari D-Liða	Breiðablik
Leikmaður Mótsins	Kolbeinn Sigþórsson - Víkingi
Makahæstur	Kolbeinn Sigþórsson - Víkingi (B-Lið) Bergþór Sigurðsson - Breiðablik (C-Lið) Ágúst Örn Arnarsson - Breiðablik (D-Lið) Ingimar R. Ómarsson - Keflavík
Prúðustu Liðin	Grótta og Leiknir

2001

Sigurvegari A-Liða	Þór Ak.
Sigurvegari B-Liða	Breiðablik
Sigurvegari C-Liða	Víkingur
Sigurvegari D-Liða	Breiðablik
Leikmaður Mótsins	Atli Sigurjónsson - Þór Ak.
Makahæstur	Óli Ben Ólafsson - Leiknir (B-Lið) Kristinn Þór Rósbergsson - Þór Ak. (C-Lið) Davíð Einarsson - Fylkir (C-Lið) Hjörtur Þórisson - Víkingi (D-Lið) Gunnar Smári Eggertsson - Valur
Prúðustu Liðin	ÍR og Valur
Innanhúsmeistarar	
A-lið	Víkingur og HK
B-lið	Selfoss og Fjölnir
C-lið	FH og HK
D-lið	Selfoss og Þór Ak.
Besti Hópurinn	Njarðvík - ÍA - Breiðablik
Ljósmyndasamkeppni	ÍR - Afturelding - Sindri
Boðhlaup	Víkingur
Kappát	Sigurður Már Guðmundsson - Selfoss
Sterkasta liðið	Fylkir
Pílukast	Snorri Már Gylfason - Haukar
Þrautabraut	Gunnar Þór Þorsteinsson - ÍA
Limbó	Arnór Guðmundsson - Þór Ak.
Hringjakast	Benóný Friðriksson - ÍBV
Húla hopp	Björn Ingi Jónsson - Selfoss
Skothittni	Kristín H. Sigurfinnsdóttir - Grindavík Magnús Óli Hallgrímsson - Víkingi
Vítakeppni	Hjálmar Viðarsson - ÍBV Stefán Birgisson - Stjarnan
Knattrak	Birgir Magnússon - HK Sigurður V. Guðmundsson - Keflavík
Körfuhittni	Hilmar Hafsteinsson - Njarðvík
Skalla á milli	Heiðar M. Hilmarsson - FH Tómas O. Hreinsson - FH Sveinn Fannar Brynjarsson - Selfoss Markús Andri Sigurðsson - Selfoss
Halda bolta á lofti	Garðar I. Leifsson - FH Andri Fannar Freysson - Njarðvík
Skotfastasti	Stefán Ragnar Guðlaugsson - Selfoss Sigurbergur Elíasson - Keflavík

2002

Sigurvegari A-Liða	Njarðvík
Sigurvegari B-Liða	FH
Sigurvegari C-Liða	Fylkir
Sigurvegari D-Liða	Njarðvík
Makahæstur	Ari Magnússon - HK (B-lið) Arnþór Hermannsson - Völsungur (C-Lið) Andri Már Hermannsson - Fylkir (C-Lið) Bjarki Steinn Aðalsteinsson - HK (C-Lið) Gunnar A. Sigurbjörnsson - Fjölnir (C-Lið) Magnús Pálmi Gunnarsson - ÍR (D-lið) Eyþór Ingi Einarsson - Njarðvík
Prúðustu Liðin	HK og Grindavík
Háttvísi KSÍ	Fjölnir og Breiðablik
Shellmótsliðið	Andri Fannar Freysson, Njarðvík, Andri Magnússon, FH Andri Rafn Yeoman, Breiðablik Ari Magnússon, HK Guðmundur Þórarinsson, Selfoss Pétur Finnbogason, Fylkir Sigurbergur Elísson, Keflavík Sigurður E. Lárusson, Víkingur Sindri Snær Magnússon, ÍR Styrmir Árnason, Fjölnir
Innanhúsmeistarar	
A-lið	
B-lið	
C-lið	
D-lið	
Ljósmyndasamkeppni	FH - Fram - Grindavík
Boðhlaup	Fjölnir
Kappát	Pétur Andri - Fjölnir
Sterkasta liðið	Selfoss
Pílukast	Árni Arngrímsson - KA
Þrautabraut	Kristófer Þorgrímsson - Víkingi
Limbó	Bjarki Sæþórsson - KA
Hringjakast	Valdimar Gíslason - Stjarnan
Húla hopp	Tara Kr. Kjartansdóttir - Leikni
Skothittni	Ásgeir Hallgrímsson - Gróttta Arnar bj. Jónsson - Fjölni
Vítakeppni	Stefán Örn Stefánsson - Breiðablik Þorsteinn Sn. Benediktsson - Völsungur
Knattrak	Andri F. Freysson - Njarðvík

Körfuhittni	Gent Hoda - ÍR
Skalla á milli	Geir Jóh. Geirsson - Afturelding Sigurður E. Lárusson - Víkingi Tómas Guðmundsson - Víkingi
Halda bolta á lofti	Eyþór Ingi Einarsson - Njarðvík Lukas Malesa - Njarðvík Sigurjón Guðmundsson - ÍA
Skotfastasti	Bjarki Fannar Birkisson - Þróttur Nes. Jón R. Reynisson - KR Jóhann G. Aðalsteinsson - ÍBV

2003

Sigurvegari A-Liða

Njarðvík

Sigurvegari B-Liða

ÍA

Sigurvegari C-Liða

Víkingur

Sigurvegari D-Liða

Leiknir

Leikmaður Mótsins

Kristján Gauti Emilsson - FH

Makahæstur

A-lið-Arnþór Hermannsson - Völsungur

B-Lið-Tómas Hrafn Jóhannesson - Fylki

C-Lið Aron Jóhann Pétursson - FH og Snorri Davíðsson - Aftureldingu

D-Lið Elías Már Ómarsson - Keflavík

Prúðustu Liðin

ÍA og HK

Háttvísi KSÍ

Fram og Selfoss

Shellmótsliðið

Kristján Orri Jóhannsson, Þróttur R

Haukur Atli Hjálmarsson, ÍA

Kristján Gauti Emilsson, FH

Guðni Freyr Sigurðsson, ÍBV

Hörður B. Magnússon, Fram

Jóhann Leifsson, Þór

Arnór Ingvi Traustason, Njarðvík

Alexander Freyr Sindrason, Haukar

Anton Oddsson, Fylkir

Arnþór Hermannsson, Völsungur

Innanhúsmeistarar

A-lið Stjarnan og ÍR

B-lið Fjölnir og Breiðablik

C-lið Haukar og Afturelding

D-lið ÍA og Völsungur

Þrautabraut

Kristinn Páll Sigurbjörnsson - HK

Limbó

Fannar Freyr Jónsson - Haukar

Hringjakast

Ólafur Frímánn Kristjánsson - Þróttur R

Húla hopp

Ármann Óli Ólafsson - Selfoss

Skothittni

Snorri Jökull Egilsson - Breiðablik

Ólafur Örn Eyjólfsson - HK

Vítakeppni

Bjarki Garðarsson - Víkingur

Stefnir Stefánsson - Haukar

Knattrak

Ingólfur Sigurðsson - Valur

Snorri Davíðsson - Afturelding

Körfuhittni

Arnar Freyr Ólafsson - Fram

Skalla á milli

Arnor Ingvi Traustason - Njarðvík

Eyþór Ingi Einarsson - Njarðvík

Vilhjámur Geir Hauksson - Grótta

Gunnar Birgisson - Grótta

Halda bolta á lofti

Kristján Gauti Emilsson - FH

Óli Pétur Friðþjófsson - Víkingur

Skotfastasti

Hörður B. Magnússon - Fram

Orri Sigurður Ómarsson - HK

Jóhann Þorkelsson ÍA

Aron Elvar Ágústsson - Keflavík

Sindri Ingólfsson - Völsungur

Ljósmyndasamkeppni

HK - Haukar - Leiknir

Boðhlaup

Víkingur

Kappát

Davíð - Stjarnan

Sterkasta liðið

Þór Ak

Pílukast

Björn Orri Sæmundsson - Grótta

2004

Sigurvegari A-Liða	Víkingur
Sigurvegari B-Liða	Fylkir
Sigurvegari C-Liða	Stjarnan
Sigurvegari D-Liða	HK
Makahæstur	
Prúðustu Liðin	ÍA og ÍR
Háttvísi KSÍ	ÍBV og Haukar
Shellmótsliðið	Aron Elís Þrándarson, Víkingur Elvar Ingi Vignisson, Afturelding Kristinn Rúnar Sigurðsson, Gróttta Gunnar Örvar Stefánsson, KA Aron Elvar Ágústsson, Keflavík Ríkharður Guðfinnsson, Grindavík Martin Hermannsson, KR Arnar Snær Magnússon, Fylkir Aron Jóhann Pétursson, FH Orri Sigurður Ómarsson, HK
Innanhúsmeistarar	
A-lið	Breiðablik og Fylkir
B-lið	Víkingur og KR
C-lið	KA og Fylkir
D-lið	Gróttta og Stjarnan
Boðhlaup	Víkingur
Kappát	Sigþór Þorleifsson - Njarðvík
Sterkasta liðið	Selfoss
Pílukast	Arnar Ólafsson - Grindavík
Þrautabraut	Yrsa Ellertsdóttir - Grindavík
Limbó	Gísli Gylfason - Afturelding
Hringjakast	Aron Páll Gylfason - Breiðablik
Húla hopp	Ásmundur Hrafn Helgason - Víkingur Ólafur Ingi Hannson - Keflavík
Skothittni	Gunnar Arthúr Helgason - KR Guðmundur T. Guðmundsson - Valur
Vítakeppni	Róbert Rúnar Jack - Víkingur Patrekur Axelson - Leikni
Knattrak	Arnór Svansson - Njarðvík Jón Arnar Barðdal - Stjarnan
Körfuhittni	Jens Óskarsson - Grindavík
Skalla á milli	Arnór Svansson - Njarðvík Aron Breki Skúlason - Njarðvík

	Hermann Arnarson - Fjölni
	Jóhann Gunnar Kristinsson - Fjölni
Halda bolta á lofti	Elías Már Ómarsson - Keflavík
	Dagur Hrafn Pálsson - Þróttur R
Skotfastasti	Orri Sigurður Ómarsson - HK
	Sigþór Þorleifsson - Njarðvík

2005

Sigurvegari A-Liða	Víkingur
Sigurvegari B-Liða	Fylkir
Sigurvegari C-Liða	Stjarnan
Sigurvegari D-Liða	HK
Leikmaður Mótsins	
Makahæstur	
Prúðustu Liðin	ÍA og ÍR
Háttvísi KSÍ	ÍBV og Haukar
Shellmótsliðið	Aron Elís Þrándarson, Víkingur Elvar Ingi Vignisson, Afturelding Kristinn Rúnar Sigurðsson, Grótta Gunnar Örvar Stefánsson, KA Aron Elvar Ágústsson, Keflavík Ríkharður Guðfinnsson, Grindavík Martin Hermannsson, KR Arnar Snær Magnússon, Fylkir Aron Jóhann Pétursson, FH Orri Sigurður Ómarsson, HK
Innanhúsmeistarar	
A-lið	Breiðablik og Fylkir
B-lið	Víkingur og KR
C-lið	KA og Fylkir
D-lið	Grótta og Stjarnan
Boðhlaup	Víkingur
Kappát	Sigþór Þorleifsson - Njarðvík
Sterkasta liðið	Selfoss
Pílukast	Arnar Ólafsson - Grindavík
Þrautabraut	Yrsa Ellertsdóttir - Grindavík
Limbó	Gísli Gylfason - Afturelding
Hringjakast	Aron Páll Gylfason - Breiðablik
Húla hopp	Ásmundur Hrafn Helgason - Víkingur Ólafur Ingi Hannson - Keflavík
Skothittni	Gunnar Arthúr Helgason - KR Guðmundur T. Guðmundsson - Valur
Vítakeppni	Róbert Rúnar Jack - Víkingur Patrekur Axelson - Leikni
Knattrak	Arnór Svansson - Njarðvík Jón Arnar Barðdal - Stjarnan
Körfuhittni	Jens Óskarsson - Grindavík
Skalla á milli	Arnór Svansson - Njarðvík Aron Breki Skúlason - Njarðvík

	Hermann Arnarson - Fjölni
	Jóhann Gunnar Kristinsson - Fjölni
Halda bolta á lofti	Elías Már Ómarsson - Keflavík
	Dagur Hrafn Pálsson - Þróttur R
Skotfastasti	Orri Sigurður Ómarsson - HK
	Sigþór Þorleifsson - Njarðvík

2006

Sigurvegari A-Liða	HK
Sigurvegari B-Liða	ÍBV
Sigurvegari C-Liða	Fylkir
Sigurvegari D-Liða	Víkingur
Prúðustu Liðin	Grótta og ÍR
Háttvísi KSÍ	Völsungur og Fylkir
Shellmótsliðið	Arnar Freyr Guðmundsson, HK Aron Snær Þorbergsson, HK Ágúst Logi Pétursson, Afturelding Henrik Bjarnason, FH Ívar Örn Árnason, KA Jón Kaldal, Þróttur Kristinn S. Sigurjónsson, ÍBV Páll Halldór Jóhannesson, Stjarnan Tómas Ingi Urbancic, KR Víktor Levi Teitsson, Grótta
Innanhúsmeistarar	
A-lið	Stjarnan og ÍBV
B-lið	Valur og ÍBV
C-lið	Þróttur R og Fylkir
D-lið	Víkingur og Grótta
Pílukast	Daníel Þór Sæmundsson - ÍR
Þrautabraut	Ari S. Guðmundsson - Keflavík
Limbó	Rúnar Unnsteinsson - Þór Ak.
Hringjakast	Sigurður Jóhann Jóhannsson - Grótta
Húla hopp	Sigurður Örn Einarsson - Grótta
Kappát	Oddur S. Davíðsson - Valur
Sterkasta Liðið	KA
Boðhlaup	Víkingur
Skothittni	Vignir Jóhannsson - Þór Ak. Rúnar Unnsteinsson - Þór Ak.
Vítakeppni	Axel Arnar Finnbjörnsson - Fram Jóhann Þór Auðunsson - KA
Knattrak	Sigurður Sigurðsson - KR Marteinn Elíasson - Valur
Körfuhittni	Bjarki Már Magnússon - Selfoss Halldór Einarsson - Stjarnan
Skalla á milli	Tómas Almarsson - Stjarnan Arnar Steinn Hansson - Stjarnan Jón Arnor Sverrisson - Njarðvík

Halda bolta á lofti	Samúel Þór Traustason - Njarðvík Aron Ingi Kevinsson - Afturelding Egill Magnússon - Stjarnan
Skotfastasti	Kristinn Ingólfsson - Þór Ak. Daníel Már Aðalsteinsson - Fjölni Ottó Axel Bjartmars - Breiðablik

2007

Sigurvegari A-Liða	Breiðablik
Sigurvegari B-Liða	Stjarnan
Sigurvegari C-Liða	Breiðablik
Sigurvegari D-Liða	Þór Ak.
Prúðustu Liðin	Þór og Stjarnan
Háttvísi KSÍ	Fjölnir og Valur
Shellmótsliðið	Pétur Steinn Þorsteinsson, Grótt Grétar Snær Gunnarsson, Haukar Viktor Karl Einarsson, Breiðablik Brynjar Orri Breim, HK Richard Sæþór Sigurðsson, Selfoss Albert Guðmundsson, KR Gunnar Sigurðsson, Valur Andri Þór Sólbergsson, Fram Vignir Jóhannsson, Þór Ak. Gabríel Ingi Agnarsson, Þróttur R. Jökull Blængsson, Fjölnir

Innanhúsmeistarar

A-lið	Valur og ÍBV
B-lið	Breiðablik og Afturelding
C-lið	Breiðablik og ÍBV
D-lið	Grótt og KR
Þrautabraut	Devon Griffin - ÍBV
Kappát	Hlífur Hlífursson - Fylkir
Sterkasta liðið	Fylkir
Boðhlaup	Valur
Skothittni	Alexander Már Egan - Selfoss Axel Antonsson - ÍBV Arnór Breki Áspórssson - Afturelding
Vítakeppni	Darri Sigþórssson - Valur Adam Jarron - Stjarnan
Knattrak	Knútur Eyfjörð - Haukar Eiður Unnarsson - Keflavík
Skalla á milli	Jón Arnor Sverrisson - Njarðvík Ragnar Helgi Friðriksson - Njarðvík Grétar Snær Gunnarsson - Haukar Ólafur Hrafn Kjartansson - Haukar
Halda bolta á lofti	Grétar Snær Gunnarsson - Haukar Gunnar Sigurðsson - Valur
Skotfastastur	Ágúst Leó Björnsson - Stjarnan Brynjar Orri Briem - HK

2008

Shellmótsbikarinn	FH 1
Elliðaeyjarbikarinn	Fjölnir 1
Bjarnareyjarbikarinn	Haukar 1
Heimaeyjarbikarinn	FH 2
Helgafellsbikarinn	Fjölnir 2
Stórhöfðabikarinn	Þór Ak.
Suðureyjarbikarinn	Valur 2
Álseyjarbikarinn	Fram 3
Surtseyjarbikarinn	Haukar 3
Heimaklettsbikarinn	HK 4
Prúðustu liðin	Reynir S. og Fram
Háttvísi KSÍ	HK og ÍBV
Shellmótsliðið	Baldur S. Blöndal, Víkingur Jón Arnor Sverrisson, Keflavík Jón Dagur Þorsteinsson, HK Alexander Ivan, Þór Ísak Óli Helgason, ÍR Gunnar Óli Björgvinsson, Haukar Kristofer Scheving, Gróttu Ásgeir Elíasson, ÍBV Sten De Wit, Valur Jónatan Ingi Jónsson, FH Vilhjalmur Kaldal Sigurðsson, Þróttur Gylfi Kristjánsson, Þór

2009

Shellmótsbikarinn	Fylkir 1
Elliðaeyjarbikarinn	KA 1
Bjarnareyjarbikarinn	Grindavík 1
Heimaeyjarbikarinn	FH 2
Helgafellsbikarinn	Haukar 2
Stórhöfðabikarinn	Stjarnan 3
Suðureyjarbikarinn	Valur 3
Álseyjarbikarinn	FH 5
Surtseyjarbikarinn	ÍA 2
Heimaklettsbikarinn	HK 2
Eldfellsbikarinn	Valur 4
Helliseyjarbikarinn	Fylkir 4
Prúðustu liðin	HK og Stjarnan
Háttvísi KSÍ	Álftanes og ÍBV
Shellmótsliðið	Rafn Edgar Sigmarsson, Njarðvík Þorsteinn Örn Grétarsson, Fram Gabríel Werner Guðmundsson, Selfoss (M) Atli Dagur Hafsteinsson, Álftanes Ian Johnson, Colorado Rush USA Dagur Dan Þórhallson, Fylkir Gísli Þorgeir Kristjánsson, FH Mais Ólafarson, KR Daníel Hafsteinsson, KA Kristófer Scheving, Gróttu Kristófer Ingi Kristinsson, Stjarnan Arnór Sigurðsson, ÍA

2010

Shellmótsbikarinn	Þór-1
Elliðaeyjarbikarinn	Haukar-1
Bjarnareyjarbikarinn	HK-1
Heimaeyjarbikarinn	Stjarnan-6
Helgafellsbikarinn	FH-3
Stórhöfðabikarinn	Víkingur-2
Suðureyjarbikarinn	ÍR-3
Álseyjarbikarinn	Fram-2
Surtseyjarbikarinn	Þór-3
Heimaklettsbikarinn	Þróttur-1
Eldfellsbikarinn	Fram-4
Helliseyjarbikarinn	FH-5
Ystaklettsbikarinn	Stjarnan-8

Prúðustu liðin	Breiðablik og Valur
Háttvísi KSÍ	HK og Selfoss

Shellmótsliðið	Stefán Árni Geirsson, Fram Ólafur Bjarni Hákonarson, Stjarnan Aðalgeir Friðriksson, Fjölnir Tryggvi Snær Geirsson, Fram Brynjar Atli Bragason, Njarðvík Haraldur Einar Ásgrímsson, Álftanes Kristófer Dan Þórðarson, FH Birkir Heimisson, Þór Logi Tómasson, HK Axel Ingi Auðunsson, Reynir Ágúst Eðvald Hlynsson, Þór Eyþór Ólafsson, Fylkir
----------------	--

2011

Shellmótsbikarinn	Stjarnan-1
Elliðaeyjarbikarinn	ÍR-1
Bjarnareyjarbikarinn	Njarðvík-1
Heimaeyjarbikarinn	Fram-1
Helgafellsbikarinn	HK-2
Stórhöfðabikarinn	KA-3
Suðureyjarbikarinn	Valur-2
Álseyjarbikarinn	Afturelding-3
Surtseyjarbikarinn	Haukar-2
Heimaklettsbikarinn	Valur-3
Eldfellsbikarinn	Reynir S
Helliseyjarbikarinn	ÍBV-3
Ystaklettsbikarinn	Breiðablik-9
Boðhlaup	Stjarnan
Prúðustu liðin	Akranes og Selfoss
Háttvísi KSÍ	Colorado Rush–USA og Álftanes
Shellmótsliðið	Alex Dunda Colorado, Rush Arnór Ingi Kristinsson, Stjarnan Aron Máni Sverrisson, Þór Einar Örn Sindrason, FH Guðmundur Axel Einarsson, Þróttur Jökull Andrésson, Afturelding Martin Bjarni Guðmundsson, Selfoss Ómar Castaldo Einarsson, KR Stefán Ingi Sigurðsson, Breiðablik Tómas Bent Magnússon, ÍBV Viktor A Hafþórsson, Fjölnir Þorsteinn Már Þorvaldsson, KA

2012

Mót	Sigurvegari	2. sæti
Shellmótsbikarinn	HK-1	Fjölnir-1
Elliðaeyjarbikarinn	Breiðablik-1	Valur-1
Bjarnareyjarbikarinn	Stjarnan-1	ÍBV-1
Heimaeyjarbikarinn	Keflavík-1	FH-2
Helgafellsbikarinn	Fram-1	ÍA-2
Stórhöfðabikarinn	KR-2	Breiðablik-4
Suðureyjarbikarinn	Haukar-1	Keflavík-2
Álseyjarbikarinn	Afturelding-3	FH-3
Surtseyjarbikarinn	Reynir-1	Stjarnan-5
Heimaklettsbikarinn	Þór-4	Þróttur-4
Eldfellsbikarinn	Þróttur-3	Álftanes-2
Helliseyjarbikarinn	FH-4	Valur-4
Ystaklettsbikarinn	ÍBV-4	Víkingur-6

Boðhlaup

Prúðustu liðin

Háttvísi KSÍ

Grótta og Valur

Reynir Sandgerði og Skallagrímur

Shellmótsliðið

Andri lucas Guðjohnsen HK

Aron Máni Sverrisson Þór

Baldur Hannes Stefánsson Þróttur

Orri Hrafn Kjartansson Fylkir

Gunnar Hrafn Pálsson Grótta

Hermann Nökkvi Gunnarsson Njarðvík

Ivan Óli Santos ÍR

Jóhann Þór Arnarson FH

Kristall Máni Ingason Fjölnir

Mikael Egill Ellertsson Fram

Óskar Örn Bjarnason Haukar

Róbert Orri Þorkelsson Afturelding

2013

Mót	Sigurvegari	2. sæti
Shellmótsbikarinn	Breiðablik-1	Þór-2
Elliðaeyjarbikarinn	HK-1	ÍR-1
Bjarnareyjarbikarinn	Selfoss-1	Þór-1
Heimaeyjarbikarinn	Grótta-1	ÍA-1
Helgafellsbikarinn	Breiðablik-2	ÍA-2
Stórhöfðabikarinn	FH-2	Reynir-1
Suðureyjarbikarinn	Fjarðabyggð	Breiðablik-5
Álseyjarbikarinn	Hvöt	ÍBV-2
Surtseyjarbikarinn	Haukar-2	KR-4
Heimaklettsbikarinn	HK-3	Skallagrímur
Eldfellsbikarinn	Þór-4	ÍBV-3
Helliseyjarbikarinn	Fjölnir-4	ÍBV-4
Ystaklettsbikarinn	Fram-4	Breiðablik-7

Boðhlaup

Prúðustu liðin

Háttvísi KSÍ

Stjarnan

Þróttur og Höttur

Skallagrímur og Dalvík

Shellmótsliðið

Daniel Dejan Djuric, Breiðablik
 Kristófer Jónsson, Haukar
 Patrekur Viktor Jónsson, Fjölnir
 Elmar Erlingsson, ÍBV
 Gabríel Ísak Valgeirsson, ÍA
 Helgi Hjartarson, Þór
 Sverrir Hákonarson, Breiðablik
 Aron Fannar Birgisson, Selfoss
 Anton Logi Lúðvíksson, Breiðablik
 Ísak Andri Sigurgeirsson, Stjarnan
 Guðmundur Pétur Dungal, FH
 Orri Steinn Óskarsson, Grótta

2014

Mót	Sigurvegari	2. sæti
Shellmótsbikarinn	Stjarnan-1	Breiðablik
Elliðaeyjarbikarinn	Þróttur-1	KA-1
Bjarnareyjarbikarinn	FH-1	KR-1
Heimaeyjarbikarinn	Breiðablik-2	Fjölpir-3
Helgafellsbikarinn	Fjölpir-2	ÍR-1
Stórhöfðabikarinn	HK-2	Hvöt
Suðureyjarbikarinn	Reynir/Víðir-1	ÍR-2
Álseyjarbikarinn	Stjarnan-3	Haukar-2
Surtseyjarbikarinn	Dalvík	Afturelding-2
Heimaklettsbikarinn	BÍ/Bolungarvík	Fram-4
Eldfellsbikarinn	HK-3	Breiðablik-8
Ystaklettsbikarinn	Fylkir-3	Valur-4
Helliseyjarbikarinn	KA-3	ÍA-3
Prúðustu liðin	Snæfellsnes	Hvöt
Háttvísi KSÍ	Þróttur	Reynir/Víðir
Boðhlaup	Haukar	

Shellmótsliðið

Alexander Aron Tómasson, Afturelding
 Ásgeir Orrí Magnússon, Njarðvík
 Bjarni G. Brynjólfsson, Þór
 Eggert Aron Guðmundsson, Stjarnan
 Eyþór Örn Eyósson, Stjarnan
 Frans Bergmann Heimisson, Fram
 Hinrik Harðarson, Þróttur Kristian Hlynur
 Freyr Karlsson, Breiðablik
 Ísak Daði Ívarsson, Víkingur
 Lúkas Petersson, Valur
 Nökkvi Hlynsson, Breiðablik
 Óliver Steinar Guðmundsson, Haukar

2015

Mót	Sigurvegari	2. sæti
Orkumótsbikarinn	Breiðablik-1	FH-1
Elliðaeyjarbikarinn	Afturelding-1	Keflavík-1
Bjarnareyjarbikarinn	Stjarnan-1	ÍBV-1
Heimaeyjarbikarinn	KA-1	KR-2
Helgafellsbikarinn	Höttur-1	Þróttur-1
Stórhöfðabikarinn	Víkingur-2	ÍA-2
Suðureyjarbikarinn	Breiðablik-4	Stjarnan-3
Álseyjarbikarinn	ÍBV-2	Fylkir-4
Surtseyjarbikarinn	Stjarnan-4	Þór-2
Heimaklettsbikarinn	FH-4	BÍ/Bolungarvík
Yrstaklettsbikarinn	Grindavík-2	Höttur-2
Eldfellsbikarinn	Gróttá-3	Snæfellsnes-2
Helliseyjarbikarinn	Víkingur-3	HK-5
Prúðustu liðin	Sindri/Neisti	Þróttur Rvk
Háttvísi KSÍ	Gróttá	
Boðhlaup	Afturelding	
Orkumótsliðið	Ágúst Orri Þorsteinsson, Breiðablik	
	Amin Cosic, HK	
	Arnar Daði Jóhannsson, Afturelding	
	Arnar Smári Arnarson, Breiðablik	
	Árni Dagur Sveinsson, Fram	
	Ásgeir Galdur Guðmundsson, ÍBV	
	Benedikt Máni Guðmundsson, Stjarnan	
	Dagur Óli Grétarsson, FH	
	Daníel Breki, ÍA	
	Hlynur Þórhallsson, Þróttur R	
	Jóhannes Kristinn, KR	
	Viktor Ernir, Víkingur	

2016

Mót	Sigurvegari	2. sæti
Orkumótsbikarinn	Víkingur-1	Stjarnan-
Elliðaeyjarbikarinn	Fylkir-1	Haukar-1
Bjarnareyjarbikarinn	Afturelding-1	Fjölur-1
Heimaeyjarbikarinn	Selfoss-1	Breiðablik-2
Helgafellsbikarinn	Selfoss-2	Fjölur-2
Stórhöfðabikarinn	Stjarnan-3	Víkingur-2
Suðureyjarbikarinn	Valur-2	Fram-2
Álseyjarbikarinn	Njarðvík-1	FH-2
Surtseyjarbikarinn	HK-3	Fram-4
Heimaklettsbikarinn	Sindri/Neisti-2	ÍA-2
Yrstaklettsbikarinn	Fjölur-4 og Breiðablik-5	
Eldfellsbikarinn	Skallagrímur	Selfoss-4
Helliseyjarbikarinn	Víkingur-3	Grindavík-3
Prúðustu liðin	Fjarðabyggð og KA	
Háttvísi KSÍ	Hvöt, Þróttur Vogum, ÍA, Haukar	
Boðhlaup	Víkingur	
Orkumótsliðið	Theodór Ingi Óskarsson, Fylkir	
	Cole Campell, FH	
	Valdimar Logi Sævarsson, KA	
	Daniel Tristan Guðjohnsen, HK	
	Stígur Diljan Þórðarson, Víkingur	
	Lars Erik Bragason. KR	
	Jóhann Kanfory Tjörvason, Víkingur	
	Hafþór Andri Benediktsson, Stjarnan	
	Þorkell Kári Jóhannsson, Breiðablik	
	Ásgeir Galdur Guðmundsson, ÍBV	
	Þorri Stefán Þorbjörnsson, Fram	
	Daníel Ingi Jóhannesson, ÍA	

2017

Mót	Sigurvegari	2. sæti
Orkumótsbikarinn		
Elliðaeyjarbikarinn		
Bjarnareyjarbikarinn		
Heimaeyjarbikarinn		
Helgafellsbikarinn		
Stórhöfðabikarinn		
Suðureyjarbikarinn		
Álseyjarbikarinn		
Surtseyjarbikarinn		
Heimaklettsbikarinn		
Yrstaklettsbikarinn		
Eldfellsbikarinn		
Hellisseyjarbikarinn		
Prúðustu liðin		
Háttvísi KSÍ		
Orkumótsliðið	1.	
	2.	
	3.	
	4.	
	5.	
	6.	
	7.	
	8.	
	9.	
	10.	
	11.	
	12.	



6. Tomma- og Shellmótið í fréttum

Allar úrklippur eru teknar af vefnum www.timarit.is

1984

Knattspyrnumót fyrir drengi í Eyjum

Knattspyrnufélagið Týr í Vestmannaeyjum og fyrirtækið Tomma-hamborgarar í Reykjavík hafa ákveðið að halda stórt og veglegt knattspyrnumót fyrir 6. flokk drengja dagana 27. júní til 1. júlí í sumar. Keppt verður á minni völlum, 7 manna lið, og er heimilt að senda A- og B-lið.

Glæsileg verðlaun verða veitt fyrir 1., 2. og 3. sætið í mótinu, einnig fyrir markakóng mótisins, prúðasta liðið, besta leikmann úrslitaleiksins o.fl. Einnig fá allir þátttakendur í mótinu viðurkenningu. Þáttökulið munu koma til Vestmannaeyja miðvikudaginn 27. júní og fara síðan frá Eyjum mánudagsmorguninn 2. júlí.

Ymislegt verður á dagskrá fyrir utan sjálfa keppnina, m.a. innan-

hússmót, opið hús öll kvöld með leiktækjum o.fl., biösyningar, skoðunarferðir, lokahóf, myndbönd o.fl. Þáttökuliðin munu gista í skólum sem eru staðsettir rétt við íþróttavellina. Kostnaður er ekki fullákveðinn enn, en reiknað er með kr. 1500 fyrir manninn og er þá innifalið ferðir til og frá Eyjum með Herjólf, ein máltíð á dag, þáttökugjald, gisting, skoðunarferð, lokahóf o.fl.

Þáttöku skal tilkynna fyrir 1. maí nk. í síma 98-1754 (Lárus) milli kl. 12 og 13 alla virka daga. Þar eru einnig veittar allar nánari upplýsingar um mótið. Týrarar stefna að því að gera þetta mót sem skemmtilegast og ógleymanlegt fyrir drengina. Mætum sem flestir til Eyja í sumar.

Fréttatilkynning.

Þetta er fréttatilkynning sem birtist í Morgunblaðinu 1. maí 1984. Við lestur tilkynningarinnar sést að Lárus heitinn Jakobsson var búinn að skipuleggja mótið í upphafi í þeirri mynd sem það hefur haldið sér í gegnum árin.

Mjög góð viðbrögð voru við þessari fréttatilkynningu og 16 félag skráu sig til keppni í A og B liðum. Á þessum árum voru ekki mörg verkefni fyrir knattspyrnulið í 6. flokki.

Það má líka lesa úr þessari grein að það var ekki búið að finna upp gsm síma þannig að Lárus það áhugasama að hringja heim til sín í hádegjunu virka daga.



Pejja efstu líðin í A-líðunum. Eftir eru Þór Vc, síðan FH og leks KA. NT-mynd Guðm. Sigfússon.

Íþróttir

Tommaborgaramót Týs: Hressilegt peyjamót

Minolta Million

Fyrir stuttu fór fram í Grafarholti Minolta Million mótið, sem Júlíus P. Guðjónsson, umbodamaður Minolta-myndavéla á Íslandi stóð að. Mótið var fjölmennaasta golfmót samansétt til þessa eða 147 þátttakendur. Verðlaun voru hin veglegustu eða vand-

adar myndavélar af Minolta-gerð. Úrslit urðu sem hér segir:
1. Halfr Ólafsson GK 86-24=08 netto
2. Jón Ó. Sigurðs GK 85-11=07 netto
3. Björn Karlsson GK 83-17=66 netto
4. Arn Óskara. GOS 89-21=68 netto
Besta skot: Magnús Jónsson GS 72 högg. Veður var hið besta og fór mótið vel fram í alla stað.



■ Sigurvegarnir í Minolta Million golfmótinu. NT-mynd Ásm. Björnsson.



„Bidda nú við, átti ég að sparka í þessan knött eða er ég í viltlausum leik. Nei, þjálfurinn sagði við mig að hlæpa á eftir þessum bolta og reyna að koma þessum í mark.“ Ekki vitum við hvað lífi þeirri á þessari mynd er að hugsa en eitt er víst að hana lagði sig allan fram um að gera eins og þjálfurinn sagði. Þú vortu móg skemmtileg tilfrin sem stúst í Vestmannaeyjum þegar 6. flokks mótið stóð þar yfir og allir vildu vera bestir.

NT-mynd Guðm. Sigfússon.

Frétt Sigfús G. Guðmundssonar frá Vestmannaeyjum.

Um 300 peyjar á aldrinum 6-10 ára mættu til leiks á Tommaborgaramóti Týs í knattspyrnu 1984. Mótið var haldið í Vestmannaeyjum um síðustu helgi, dagana 27. júní-1. júlí. Peyjarnir 300 voru frá 17 félagum, og sendu 12 félaganna bæði A og B lið. Var þeim skipt niður í rúlla, a,b og c lið A-ldur, og a og b hjá B-ldum. Eftir hót í tvejum rúllum komst svo í úrslit.

Í úrslit komast í flokki A-liða KA, FH og Þór Vestmannaeyjum. Úrslit urðu: Þór-FH 4-3, Þór-KA 1-1, og KA-FH 1-2. Þór vann því, og var vel að sigrinum kominn, lítið vann 5 leiki og gerði tvö jafntefli alls á móti. Í B-flokki komast Akranes og Þór V í úrslit, og sigraði Akranes í úrslitaleik, 4-3 eftir vítaspyrnukeppi. Stöðan eftir vítaspyrnukeppina var 0-0.

Eming var haldið innarmótum, og sigraði FH í A-flokki, KR varð í öðru sæti og Breiðablik í þriðja. Í B-flokki sigraði IA, FH varð í öðru sæti, og Breiðablik í þriðja.

Í miklu lokaboti eftir mótið á sunnudag voru mörg verðlaun afhent. Markaðingur mótisins varð Þorvaldur Ásgeirsson (Eliassonar) Þrótti með 12 mörk, besta markvörð-

ur mótisins var valinn Jón Indriðason KR og besti leikmaður úrslitakeppnanna var valinn Ivar Bjarkind KA. Hiuta þeir verðlaunapering og innviðunna mynd af Ásgeiri Sigurvinssyni sem verðlaunin fótu gáf. Þróttu lið mótisins voru valin Víðir Gardi og Resni Samdóttir, og Víðir Gardi var einnig kjörð þróttasta liðið á mótisöldum á Bjössabær, þar sem Tommaborgaramót voru framveiddir í ljótleagan hátt handa keppendum mótisins.

Fararstjórnir stáa af landsbyggðum annars vegar og af Reykjavíkarsvæðinu hins vegar leku síðan stuttan leik, svo hægt væri að sjá hvern þeir kynnu fyrir sér í iþróttum.

Pein leik leik með jafntefli. Forarstjórnir og þjálfarar fengu allir bjórkömu að gjöf frá Tý að loknu móti. og forarstjórn Tommaborgaramótis Tý og anna völdu sem a meðan á móti stóð var kallaðar Tommi Tývari. Skyldu Tommi verða framfarlukkutróll félagsins. Í lokabótinu var einnig keppi í reipþogi, og voru Valdinar þar sterkastir.

Allir fararstjórnir voru yfir sig ánægðir með stjórn mótisins, en hún var að mestu í höndum Línarar Jakobsdóttur (Lullu). Tývarar liðu NT fyrir sérstakur þakki til þeirra sem studdu mótið, sérstaklega til Tommaborgaramótis, sem studda mótið úrþegla.



■ „Verður mark eða ekki?“ Úr leik Þór Vc. og Víkings. NT-mynd Guðm. Sigfússon.

Dagblaðið NT, miðvikudaginn 4. Júlí 1984

Sigfús Guðmundsson fréttaritari NT í Eyjum skrifaði þessa grein um fyrsta Tommamótið og er greinin ágæt lýsing á þessu fyrsta móti. Við lestur greinarinnar er tekið fram að í lok móts hafi öllum þjálfurum verið gefin bjórkrús merkt Knattspyrnufélaginu Tý !

Guðmundur Sigfússon tók myndirnar.

1985

14 DV ÞRIÐJUDAGUR, JÚNÍ 1985 DV ÞRIÐJUDAGUR, JÚNÍ 1985 17

„Eitt ár í viðbót“

Stemurk sem er hæstur við að lætta frá Gæðingdótt. A. Jónsson, Jóhanna

„Eitt ár í viðbót“ er söngurinn sem er hæstur við að lætta frá Gæðingdótt. A. Jónsson, Jóhanna. Þetta er söngurinn sem er hæstur við að lætta frá Gæðingdótt. A. Jónsson, Jóhanna.

„Köstuðum nánast úr kyrrstöðu“

— sagði Einar Vilhjálmsson sem vann í sínu niunda móti í gær

Frjálslyndur, A. Jónsson, Jóhanna. Þetta er söngurinn sem er hæstur við að lætta frá Gæðingdótt. A. Jónsson, Jóhanna.

Atta metrum á undan næsta

Oddur Sigurðsson hafði yfirburðsstyrki á 1400 metra Hlaupi í Svöðvík í gærkvöldi en var að líta sér lynda annað sætið

Frjálslyndur, A. Jónsson, Jóhanna. Þetta er söngurinn sem er hæstur við að lætta frá Gæðingdótt. A. Jónsson, Jóhanna.

Ísland með tvö lið — Ítalir mæta ekki

Ísland er með tvö lið í heimsmeistaravæðingunni í handknattleiknum. Ítalir mæta ekki.

Frjálslyndur, A. Jónsson, Jóhanna. Þetta er söngurinn sem er hæstur við að lætta frá Gæðingdótt. A. Jónsson, Jóhanna.

Stöðva Þróttarar sigurgöngu Fram?

Þetta er söngurinn sem er hæstur við að lætta frá Gæðingdótt. A. Jónsson, Jóhanna.

Tom Petranoff nær sér ekki á strik

— kastaði spjótnið \$2,70 n á móti Berkeley

Frjálslyndur, A. Jónsson, Jóhanna. Þetta er söngurinn sem er hæstur við að lætta frá Gæðingdótt. A. Jónsson, Jóhanna.

Maradona hundeltur

Frjálslyndur, A. Jónsson, Jóhanna. Þetta er söngurinn sem er hæstur við að lætta frá Gæðingdótt. A. Jónsson, Jóhanna.

Teitur átti tvö skot í stöngina

— þegar Óster tapti fyrir AIK um helgina. Stærsta tap Óster frá upphafi á heimsveiti, 1:6

Frjálslyndur, A. Jónsson, Jóhanna. Þetta er söngurinn sem er hæstur við að lætta frá Gæðingdótt. A. Jónsson, Jóhanna.

Festist Atli hjá Bergkamen?

— eða nær riðlagði samningnum við Gausburg

Frjálslyndur, A. Jónsson, Jóhanna. Þetta er söngurinn sem er hæstur við að lætta frá Gæðingdótt. A. Jónsson, Jóhanna.

Keflavík vann Tommamótið

— í A-flokki. KR vann í B-flokki

Frjálslyndur, A. Jónsson, Jóhanna. Þetta er söngurinn sem er hæstur við að lætta frá Gæðingdótt. A. Jónsson, Jóhanna.

DV. þriðjudagur 25 júní 1985

Keflavík vann Tommamótið

— í A-flokki. KR vann í B-flokki

Frá Fríðbirni Valtýssyni, íréttaritara DV í Vestmannaeyjum:

Það var Keflavík sem bar slguorð af öðrum liðum á Tommaborgaramóti sem haldið var í Vestmannaeyjum um helgina. Mótið fer fram árlega en að því standa auk hamburgarastadarins Íþróttafélagið Týr úr Eyjum.

IBK vann Breiðablik í skemmtilegum úrslitaleik, 2—1. Keflavík vann einnig sigur í innanhúsmóti A-liðsins. Í B-flokknum reyndist lið KR í sérflokki. Liðið vann bæði keppnina inni og úti, sigraði IA í úrslitaleik utanhúsmótsins.

Márkakóngur keppinnar varð hinn bráðefnilegi Kjartan Hjálmarsson úr Fram. Hann skoraði fjórtán mörk í fimm leikjum. Besti markvörður mótsins var valinn Gunnleifur Gunnleifsson, IK. Fyrir valinu sem besti útileikmaður mótsins varð Keflavíkurlíkurleikmaðurinn Sverrir Auðunsson en á Tommamótiinu gekk hann undir viðurnefninu Maradona vegna hæfni sinnar.

Þá voru þrjú liðin valin, Viðir og IBK.

— fros

UNGLINGAKNATTSPYRNAN

Sparkað frá morgni til kvölds í Eyjum!

— 176 leikir á stórmóti Týs og Tommahamborgara fyrir 6. flokk

Frá Stóla Sveinssyni blaðmanni Morgunblaðsins í Vestmannaeyjum.

EINS og Morgunblaðið hefur skýrt frá atvæðum ná yfir stórmóti í knattspyrnu í Vestmannaeyjum. Mót þetta sem er haldið af íþróttafélaginu Tý í Vestmannaeyjum og fyrirtækinu Tommahamborgurum er fyrir 6. aldersflokk og hefur það staðið frá miðvikudegi og lýkur í kvöld, sunnudegskvöld, með verðlaunahendingu í íþróttahúsi Vestmannaeyja.

Þátttakendur í þessu móti eru hátt á sjötta hundráð vís vegar af af landinu og þeir sem lengst eru komnir að eru komnir alla leið frá Akureyri. Fjöldi leikja verður 176 og eru þá með taldri leikir í innan-

húsmótinu sem fram fór í gær. Það eru 20 félag sem senda keppendur á mót og hvert félag sendir tvö lið, A og B, þannig að liðin sem leika eru alls 40.

Mikil vinna hefur verið lögð í undirbúning þessa mótis og má sem dæmi nefna að Bjössabær í Vestmannaeyjum sér um að gefa öllum þátttakendum að snæða og það var oft handgengur í öskjunni þegar verið var að metta svanga munna. Auk þess að sjá krökkunum fyrir líkamlegri næringu er farið með þau í skoðunarferð um Heimaey og krakkar á svipuðum aldri og keppendur syndu sig og sprang við mikinn fögnuð krakk-

anna.

A miðvikudegskvöldið var mót sett við hátiðlega athöfn. Öll liðin máttu í búningum síns félags og marserað var frá Barnaskólanum út í Hásteinsvöll þar sem mótlið var sett og einn knattspyrnuleikur fór fram. Var það leikur Hrekkjalómanna úr Eyjum og liðs Sjóvarpsins undir stjórn Ómars Ragnarsónar. Mikil flugeldasýning með púðurkerlingum og hávaða var á staðnum og höfðu krakkarir hina bestu skemmtun af.

A fimmtudegskvöldið var farið í knattbrautir og grillað útl og mæltist það mjög vel fyrir hjá krökkunum. Þar sem krakkarir sofa, í

barnaskólanum, eru sýndar myndir af myndbandsteki allan deginn þannig að þeir sem ekki eru að leika geta horft á skemmtilegar blómyndir.

Mikil leikgleði ríkir hér meðal krakkanna og það er hrén unun að fylgjast með knattspyrnuáhuga þeirra. Þó svo hvert lið leiki tvo leiki á dag þá er röklið til og farið að sparka á einhverjum blotti sem ekki er verið að nota á milli leikja og hjá sumum liðum var áhuginn svo mikill að í leikhléi áttu þjálfarar í erfiðleikum með að halda leikmönnum kyrrum í tvær mínútur þannig að þeir gætu lagt á ráðin fyrir síðari hálfleik.



Ældi bara einu sinni

„Það var alveg ofsalega gaman á þessu móti í fyrri og ég bjóst við að það verði skemmtilegra núna.“ sagði Sverrir Órn Gunnarsson, 7 ára strákur frá Selfossi, þar sem við hittum hann þar sem hann var að æfa sig með knött í portinu fyrir utan skólann í Eyjum áður en lið hans hóf keppni á mótinu.

„Ég spila með B-liði Selfoss og gerði það líka í fyrri. Ég veit ekki hverjir vinna þetta mót en ég er alveg viss um að það verður ofsalega skemmtilegt, sama hverjir vinna. Ég var nú svolítið sjúðveik með Herjólf í gær en ældi þó ekki nema einu sinni sem er langt frá því að vera met, margir ælðu mikku oft. Ég hef ekki hugmynd hverjir eru bestir í fótbolta á Íslandi en ég veit bara að ég held með Selfoss og þeir eru goðir“, sagði Sverrir og rauk á fund þar sem ræða átti leikspilafag liðsins í næsta leik sem átti að hefjast innan skamms.

„Frábært að fá svona mót til Eyja“

„MÉR finnst alveg frábært að fá svona mót hingað til Eyja.“ sagði Sigurvin Ólafsson, fyrirlíði B-liðs Týs þegar við spurðum hann hvernig væri að fá svona marga strák til að leika knattspyrnu í einu.

„Ég er búinn að æfa knattspyrnu lengi og ætla að halda því áfram. Ég er á niunda árinu núna og reikna með að ég æfi knattspyrnu í mörg ár til viðbótar.“

Sigurvin sagðist ekki vera viss hvort B-liðinu hjá Tý tækist að sigra í mótinu en hann vonaðist til þess. Í þeim leikjum sem búnir voru hafði liðið staðið sig mjög vel og Sigurvin hafði skorað mörg mörk auk þess sem hann sýndi skemmtileg tilþrif. Hann á ekki langt að sækja knattspyrnuáhugann drengurinn því hann er sonur Ólafs Sigurvinssonar knattspyrnukappa úr Vestmannaeyjum en hann er eins og kunnugt er bróðir Asgeirs Sigurvinssonar.

„Ég held með FH í 1. deild og Manchester United í enska boltanum. Í United er Stapleton bestur en ég held að Asgeir sé besti íslenski leikmaðurinn“, sagði fyrirlíðinn að lokum.



Sigurvin Ólafsson.



● Lagt á ráðin. Það verður að tala vel saman áður en lagt er í leikinn — hvernig er nú best að leika í dag? Þjálfarinn messar hér yfir sínum mönnum áður en lagt er í slaginn. Morgunblaðið/Skúli

„Ekkert hrædd við strákana“

„JÁ, VIÐ erum tvær stelpurnar sem æfum knattspyrnu hjá Víði.“ sagði Heiða Ingimundardóttir knattspyrnukona þegar við spurðum hana hvort það væru margar stúlkur sem æfðu knattspyrnu með 6. flokki í Garðinum. Stúlkurnar tvær voru báðar meðal þátttakenda á 6. flokks mótinu í Eyjum, Heiða lék með A-liði Víðis en hin stúlkan með B-liðinu.

„Ég er 10 ára og hef æft knattspyrnu síðan ég var 6 ára og ætla að halda áfram að æfa þessa íþrótt því mér þykir hún mjög skemmtileg. Ég keppti á þessu móti í fyrri og þótti það alveg frábært og ég á von á því að þetta verði ekki síðara.“

„Nei, nei, blessaður vertu, ég er ekkert hrædd við strákana, en ég veit ekki hvort þeir eru feimnir við mig en ég held þó að svo sé ekki. Það er allt í lagi fyrir stelpur á mínum aldri að æfa með strákunum og ég ætla að halda áfram að æfa knattspyrnu eins lengi og ég get.“

Heiða sagðist auðveldt halda með Víði í 1. deildinni og þegar ég spurði hana hver væri uppáhalds leikmaðurinn hennar



Heiða Ingimundardóttir.

svaraði hún strax: „Asgeir Sigurvinsson.“



Sverrir Örn Gunnarsson lék með Selfossi, en færði sig svo yfir í Hamar árið 1995.

Sigurvin Ólafsson lék hér á landi með ÍBV / Fram / KR / FH / Gróttu, auk þess sem hann var á mála hjá Stuttgart um tíma. Sigurvin lék fjölda landsleikja, 7 leiki með U17, 10 leiki með U19, 18 leiki með U21 og 7 A-landsleiki.

Heiða Ingimundardóttir lék með Víði Garði. Síðar lék hún með Fjölni og Reyni Sandgerði. Heiða lék 4 leiki með U17 landsliðinu árið 1990



LÚRIR ÞÚ Á FRÉTT? HRINGDU ÞÁ Í SÍMA 68-65-62

Við tökum við ábendingum um fréttir allan sólarhringinn. Greiddar verða 1000 krónur fyrir hverja ábendingu sem leiðir til fréttar í blaðinu og 10.000 krónur fyrir ábendingu sem leiðir til bitastöðustu fréttar mánaðarins. Fullnar nafnleyndar er gætt NT, Síðumula 15, Reykjavík, sími: 686300, auglýsingar 18300 Kvöldsimar: áskrift og dreifing 686300 • ritstjórn 686392 og 687695 • íþróttir 686495



■ Lokaspurttírin 800 m hláupi í sjóþraut. Bryndis Hólm er fremst en Birgitta fylgir henni eftir. Bryndis vann hláupið. NT-mynd: Aft.

Fyrri hluti meistaramóts Íslands í frjálsíþróttum:

Íslandsmet hjá Birgittu

– í sjóþraut kvenna – Sigurður Pétur nálgast Íslandsmet í 10 km

Birgitta Guðjónsdóttir, HSK, stórbætti Íslandsmetið í sjóþraut um helgina í fyrri hluta meistaramóts Íslands í frjálsíþróttum. Birgitta hlaut 5225 stig, en önnur eftir hana keppni var Bryndis Hólm, IR, með 5192 stig, en hún átti metið áður, 4995 stig. Það var 5200 stig samkvæmt gömlu stigatölunum í fjölþrautum, en um síðasta áramót gegnu í gildi nýjar tölur alþjóðfrjálsíþróttasambandsins.

Birgitta hefur á því að hláupa 100 m grindahlaup á 15,4 sek., síðan stökk hún 1,60 m í hástökki, kastaði kúlu 10,93 m og endaði fyrri daginn með 26,4 sek. í 200 m. Síðari daginn hóf hún með því að beta stórlega árangur sinn í langstökki 5,74 m, síðan fylgdi annað stórbætt persónulegt met, 47,82 m í spjóti og loks endaði hún með 800 m á 2:22,7. Bryndis var með 15,71, 65,9, 58,25, 3,81, 44,46, 2:21,1. Í djarfri tilraun til að halda metinu hljóp hún 800 m þrepum tíu sekúndum hraðar en nokkra sími fyrir, ætíð hún ekki að gefast upp fyrir en í fulla

hnefana. Þriðja í sjó þrautinni var svo Ingibjörg Ivarsdóttir, HSK, með 4389 stig. Þorsteinn Þórsson, IR, sigraði í tugþraut með 7019 stig. Hann stefndi á betri árangur, en hæðemóbi settu strík í reikninginn á seinni deginum. Annar í þrautinni var ungur HSK-ingur, Auðunn Guðjónsson, með 5765 stig. Í 10.000 m karla bættu sig margir. Sigurður Pétur Sigmundsson, FH, varð Íslandsmeistari á 30:50,3 mín. Hann hljóp keppnistala alla leið utan

fyrstu níu hringina er hann nauð hjálpar „héra“, Gunnars Birgissonar. En næstu 16 var hann einn á ferð og bætti síni fyrri árangur um 20 sek. Á Sigurður Pétur að eiga góða möguleika á að slá Íslandsmet Sigfúsar Jónssonar í sumar, sem er 30:10,0. Annar í 10.000 m varð Kellvikingurinn Már Hermannsson, á 32:10,0. Hann stó þar með átta ára unglíngamet Agðistar Þorsteinssonar um 13 sek. í sínu fyrsta 10 km hláupi. Þriðji varð síðan Bragi Sigurðsson, Armanni, sem einnig var að hláupa

sitt fyrsta 10.000 m hlaup. Var Bragi á 33:01 mín. Í aukahláupi í 200 m sem haldist var samhlifa móðinu hlupu Birgir P. Jóakimsson, IR, og Einar Gunnarsson, UBK, á 23,0 sek., og bættu sig báðir vel. Á sunnudag fór fram 1000 m hláup á innanfélagsmóti Armanns, Guðmundur Skúlason, Á, sigraði á 2:29,1, en næsti þriðji bættu sig allir, Hannes Hrafnkelsson, UBK, á 2:34,4 mín., Steinn Jóhannsson, IR, á 2:34,9, Gunnar Birgisson, IR, á 2:36,7.

Íslandsmótið 3. deild: Lauflétt hjá Selfyssingum

– lögðu Armenninga að velli og halda forystu í A-ríði

Selfyssingar gerðu góða ferð til hólaborgarinnar í gærkvöldi. Þeir spiluðu þá við Armenninga á grasmottunni í Laugardal og unnu sigur, 2-1. Sigur Selfyssinga var afar saugjarn, þeir sýndu þá einu knattspyrnu sem sást í leiknum og þrátt fyrir að Armenningar hefðu mikið forskoti, sem var völlum, þá réðu þeir ekkert við friska Selfyssinga. Það var sérstaklega í seinni hálfleik sem víðurburð Selfyssinga komu í ljós og spiluðu þeir þá órþreytta Armenninga uppúr skönum á köflum.

Eins og fyrir sagði þá höfðu Armenningar töluvert forskot áður en leikurinn hófst þar sem þeir eru vanir gervissyrnin en

Staðan í A-ríði 3. deildar eftir leikina í gærkvöldi:	Staðan	Stig
Selfoss	6	4 2 0 13 7 14
Bláarnir	6	3 1 7 9 11
Reynir B.	6	3 1 2 15 7 10
Grindavík	6	3 1 2 10 7 10
Armenningar	6	3 0 10 7 9
ÍBV	6	1 2 3 6 9 8
IK	6	0 4 2 6 7 4
Víkingur Ó.	6	1 0 5 6 19 3

Mills til Stoke

Fyrirliði enska landsliðsins, Mick Mills, hefur verið ráðinn framkvæmdastjóri hjá Stoke City í ensku knattspyrnunni. Stoke féll á síðasta ári niður í 2. deild og vann aðeins þrjú leiki í fyrstu deild. Mills hefur spilað með Southampton landsliði á en gerði áður góða hluti hjá Ipswich. Hann hefur spilað á 42 landsleiki fyrir England.

ÍBK vann Tommahamborgaramótið

Fró Siglafi Guðmúndsson, íttíttamaður NT Vestmannaeyja:

■ Tommahamborgaramót Tys var haldið í Vestmannaeyjum í annað sinn dagana 19-24. Júní. Á móti þessu leiddu samant besta sin 6. flokks þessar alstábar af landinu, eða alls um 1500 strákir frá 20 fjöllum sem sendu hvert tvo líða á mótið.

Leikirnir urðu alls 176 og fóru þeir fram á þremur völlum, einum malarvelli og tveimur grasvöllum. Leikið var á öðrum vallarhelmingnum og þversum. Í hverju líði voru sjö leikmenn. Á opunarkvöldinu marseruðu þessir inn á völli og hlýðu á stuttar raðir og höfðu á Hrekkjalómalegð

leika gegn líði sem Ómar Ragnarsson kom með ofan af



■ Sverrir „Maradona“ Auðunsson.

landi. Voru þá kappar af fjölmörgum. Fyrirliði Hrekkjalómalegðsins alþenfi Bjossa Bollu sem var fremstur í flokki fjölmörgum stóran og mikinn bikar fyrir leikinn og skáði honum til hamingju með sigurinn.

Líðin sem komust í úrslit í A-flokki voru: ÍBK, UBK, KR og KA en í B-flokki: KR, IA, Tyr og Þór Vestmannaeyja. Skemmt er frá því að segja að ÍBK sigraði í A-flokki eftir að hafa unnið UBK 2-1 í fjórugum úrslitaleik. Í þriðja sæti varð KR eftir að hafa unnið KA.

ÍBK lét sér þetta ekkert nægja heldur vann félagið einnig innanhúsmót A-flokks. ÍBK varð í öðru sæti og Þór Vestmannaeyja í þriðja í innanhúsmótinu. Í B-flokki stóðu KR-ingar sig jafnvel og Kellvikingar í A-flokki, unnu bæði inni og úti.

Í utanhúsmótinu sigraði KR IA í úrslitaleik, síðan komu heimaliðin Tyr og Þór í næstu sætum. Tyr í þriðja og Þór í fjórða. Innanhúsmót B-flokks endaði á því að KR vann gestgjafana í úrslitaleik en Kellvikingar urðu í þriðja sæti.



■ Bikar og formaður Hrekkjalómalegðsins.

markakóngur, markverðir, útleikmenn, þrúðasta líðið í umgengni og þrúðasta líðið á matmálistímum.

Kjartan Hjálmarsson Fram varð markakóngur mótsins, skoraði 14 mörk í fimm leikjum. Besti markverður mótsins var valinn Gunnleifur Gunnleifsson IK og besti útsýlarinn var valinn með miklum fyrirbænum Sverrir Auðunsson IBK og hlaut hann 45% af kvæða í kjörinu. Þótti hann vera hreinasta eftirmynd snúlingsins Maradona, bæði í lítili og á velli.

Þrúðasta líðin í umgengni voru Víðir Garði og IBK og Víðir Garði var einnig þrúðasta líðið á matmálistímum þar sem þessir fóru í sig Tommahamborgaramótið. Einnig var keppt í knattspyrnu og menn verðlaunaðir fyrir það. Kristinn Hafðisson Víkingi hlé boltanum lengst á lofti í eldri flokki, sparkaði honum alls 100 sinnum.

1986

Knattspyrna unglinga Knattspyrna unglinga Knattspyrna unglinga

Tíðindi frá vesturvígstoðunum
- Leikur sígnú KR, 2-1

Markalaust jafntíði hjá Þrótti og ÍR

Vikingur-KR, 4-2
Þórir Jónsson, Víkingur

Faxafloamótöð

Leikur hinna glotuðu tækifæra
Fimm-Wíkingar sígnú KR, 0-0

Óþarfa harkal

Prummark Einar Dan. kom Valsstrákunum á sporð í 3-0 sigri gegn Frómurum
- Framfengurum Auðkam Ólafsson ókklárbættu.

Skot
Vaxandi vinsældir Tommamóts Týs í Vestmeyjum
- segir Lárus Jakobsson mótstjóri

Domaravikunnar

DOMARAHORNID
Magnús V. Pálsson spakar - Hinnaldastítt.

Skot

Vaxandi vinsældir Tommamóts Týs í Vestmeyjum
- segir Lárus Jakobsson mótstjóri

Lárus Jakobsson, mótstjóri Tommamóts Týs í Vestmannaeyjum, sagði í viðtali við Unglingasiðuna fyrir stuttu að gífurleg aðsókn væri að mótinu í Eyjum í ár en reynt yrði að miða við sama fjölda þátttakenda og sl. ár.

Tommahamborgaramót Týs í 6. fl. (A og B-lið) 1986 er það þriðja í röðinni og verður haldið í Vestmannaeyjum dagana 18.-23. júní í sumar. Mótið er haldið í sameiningu af knattspyrnufélaginu Tý og Tommahamborgurum og verður með svipuðu sniði og áður, þó verður reynt að bæta einhverju nýju við.

Sl. ár tóku 40 lið frá 20 félögum þátt í Tommamótinu og komust færri lið að en vildu. Mótstjóri er eins og áður segir Lárus Jakobsson, sími 98-1754, sem veitir nánari upplýsingar.

Umsjón:
Halldór Halldórsson

Lárus Jakobsson.

Víkverji skrifar

Heimsmeistaramótinu í knattspyrnu, sem haldið hefur verið í Mexíkó er nú lokið og geta óánægðir sjónvarpsáhorfendur nú gláðst yfir því, að dagskráin verði ekki fyrir truflunum í bráð.

Það urðu Víkverja veruleg vonbrigði, að Danir skyldu tapa fyrir Spánverjum á dögnum. Ef þeir hefðu unnið, hefði það súra tap, 14:2, á árum áður orðið bærilegt. Slíkt tap gegn heimsmeisturum er allt annað en tap gegn venjulegu landsliði smáþjóða. En að slepptu öllu gamni verður það að segjast, að Danir stóðu sig með mikilli þrýði á þessu heimsmeistaramóti og sýndu, að það eru ekki aðeins stórþjóðir, sem gjaldgengar eru meðal beztu knattspyrnuþjóða, heldur geta smáþjóðir þar einnig sýnt fráþæra kunnáttu og snilld. Það gerðu Danir í Mexíkó.

x x x

Nú þegar þetta heimsmeistaramót er afstaðið og landsmenn hafa fyrsta sinni fengið tækifæri til þess að fylgjast með erlendu knattspyrnumóti í heild í beinni útsendingu vekur það umhugsun um tækifæri, sem þessi ljósvakamiðill hefur upp á að bjóða. Íslendingar eru nú komnir í slíkt samband við umheiminn, að þeir geta fylgzt með stórviðburðum hvar sem þeir

gerast í veröldinni, um leið og þeir gerast. Það er ekkert nema gott eitt um það að segja og þessi miðill, ef rétt er notaður, á að víkka sjóndeildarhring fólks um leið og hann minnkar heiminn.

Víkverji átti þess kost, að fylgjast með nokkrum knattspyrnuleikjum í beinni útsendingu í sjónvarpi í Bandaríkjunum fyrir skömmu. Ein af stóru sjónvarpsstöðvunum sýndi alla leikina frá Mexíkó og greiddi bjórframleiðslufyrirtækið Budweiser kostnaðinn af því. Áhugavert var að fylgjast með útsendingunum í bandaríska sjónvarpinu, því að þær eru talsvert öðru vísi en menn eiga að venjast hér heima. Hljóðið er t.d. mun lægra stillt í útsendingunum þar vestra og meira er lagt upp úr skýringum þular stöðvarinnar og að vel heyrist til hans. Það heyrast t.d. ekki þrumuskotin, en þess í stað útskýrir þulurinn hvað sé að gerast og dálftið er það hjákátlegt að heyra þulinn lýsa grundvallarreglum leiksins, sem hver Íslendingur þekkir frá blautu barnsbeini, svo sem eins og að eini leikmaðurinn, sem heimild hafi til þess að snerta boltann með höndunum sé markmaðurinn. Þetta finnst Íslendingum svo sjálfsagt að allir viti, enda myndi það líklegast aldrei koma fyrir, að Bjarni Félixsson segði neitt slíkt í útsendingu.

En þetta er mjög skiljanlegt. Bandaríkjamenn eru nú fyrst að

vakna til vitundar um tilvist þessa gífurlega vinsæla leiks, knattspyrnunnar, og enn er áhuginn á knattspyrnu, þótt hann sé vaxandi, ekki mjög almennur meðal fólks í Bandaríkjunum. Þó eru vinsældirnar orðnar þá miklar, að vert þykir að sjónvarpa heimsmeistaramótinu í Mexíkó. Sjálfsagt hefur mótið vakið áhuga enn fleiri í Bandaríkjunum á knattspyrnu og væntanlega líða ekki mörg ár áður en Bandaríkjamenn verða komnir í tölu þjóða, sem þátt taka í slíku móti sem fram fór í Mexíkó.

x x x

Það eru fleiri stórmót, sem fram hafa farið í knattspyrnu að undanfögnu. Um næstsíðastliðna helgi fór fram árlegt knattspyrnumót í Vestmannaeyjum, svokallað „Tomnamót“, þar sem hinir yngstu og kannski væntanlegir landsliðsmenn Íslands leiddu saman hesta sína. Það er ekki síðri skemmtan að horfa á þessa ungu drengi spila knattspyrnu en meistarana í Mexíkó. Innlifunin og áhuginn er svo gífurlegur, að það er rétt eins og hver einasti leikur sé úrslitaleikur heimsmeistaramótsins. Þeir fagna mörkunum með sama hætti og reyna að bera sig að boltanum eins og meistarar væru. Í þessu á við máltakið „hvað ungur nemur, gamall temur“.

Mbl, Velvakandi, 1. Júlí 1986

Tomma borgaramótið í Vestmannaeyjum:



Besti leikmaður mótsins



ARNUR Hrafnkelsson, URB, var vel-... Besti leikmaður mótsins... Arnur var senn líklegt að hefja... Besti leikmaður mótsins...

Stefndum að verðlaunasæti



Sigurvin Ólafsson Tyr: Stefndum að verðlaunasæti... Mótið var haldnað í gær og... Stefndum að verðlaunasæti...

Allir fengu verðlaun

Allir fengu verðlaun... A mörkudag stöðu ídein... Allir fengu verðlaun...



Dr. hls. Friens og URB. Bóklaun er fjórde ræfnd að ræva kvættuans í ræva.

Frábært fjór í fimm daga

EINS OG við höfum greint frá hér í blaðinu frá... Frábært fjór í fimm daga... Frábært fjór í fimm daga...

Týr og KR innarnáttur

Týr og KR innarnáttur... Þegar þar var verið á hliðinni... Týr og KR innarnáttur...

Hörfi tók þá í karate

Hörfi tók þá í karate... Þegar þar var verið á hliðinni... Hörfi tók þá í karate...

Vestmanneyingur besti varnarmaðurinn

Vestmanneyingur besti varnarmaðurinn... Vestmanneyingur... Vestmanneyingur...



Besti varnarmaðurinn mótsins var Vestmanneyingur... Vestmanneyingur...

Tíminn, 25. Júní 1986

8 Tíminn

ÍPRÓTTIR



Helgi Gétarsson, besti markvörður mótsins í Eyjum býr sig undir að verja vítaspyrnu.

Tommahamborgaramót 6. flokks í Eyjum:

Blikar bestir

Unnu bæði keppni A og B liða og áttu besta mann mótsins – Um 600 þátttakendur á vel heppnuðu móti

Frá Sigfni Guðmundsson í Eyjum:

Hið árlega Tommahamborgaramót í knattspyrnu fór fram í Eyjum um helgina. Reyndar hófst mótið, sem er í 6. flokk, á fimmtudaginn og var keppt bæði inni og uti alla helgina. Það voru 22 félög sem sendu lið til keppnanna og voru öll með A og B lið. Þátttakendur voru því í kringum 600 auk allra hjálfa og fylgdarfólks. Eins og við var að búast þá setti þetta mikinn svip á þegarliðið í Eyjum og ekki spilti að veður var hið allra besta alla dagana.

Til úrsíta á A-liða mótnu spiluðu UBK og Völsungur. Blikarnir sigruðu 3-2. Blikarnir unnu einnig keppni B-liða en þar unnu þeir Fram í úrsítaleik. Í innanhússknattspyrnu sigruðu Týrarar í A-flokki en KR í B-flokki.

Eftir mótið var mikil lokaveisla og þar voru veitt verðlaun af öllum stærðum og gerðum. Maður mótsins var valinn Aron Haraldsson frá BBK. Besti markvörðurinn var valinn Helgi Gétarsson úr Fram og besti varnarmaðurinn var Arnar Pétursson frá TY. Markakóngur mótsins var Jón Frimann Eiríksson frá

Skaganum en hann skoraði 32 mörk á mótnu sem er fráþætt. Næ, þriðjustu liðin voru síðin Víðir úr Garði og ÍK úr Kópavogi.

Þá var keppt í hinum ýmsu knattspurtum á mótnu og í þeim vakti mesta athygli sigur Víkingsins Hauks Þórarinssonar sem hélt knettinum á lofti 198 sinnum!

Að loknu mótnu héldu fleiri hundruð ungrir knattspyrnumenn alsaer heim á leið eftir góðan fótbolta og margu Tommahamborgara staðráðnir í að koma aftur á næsta ári.



Aron Haraldsson besti leikmaðurinn

8 Tíminn

Mínútdagur 25. júní 1986

ÍPRÓTTIR

Íslandsmótið í knattspyrnu – 1. deild:

Jafnt í baráttuleik

KR-Fjarngar og Vabarnerskið jafnt á markaði í leik sem heill upp á liðir

KR-Fjarngar og Vabarnerskið jafnt á markaði í leik sem heill upp á liðir. KR-Fjarngar og Vabarnerskið jafnt á markaði í leik sem heill upp á liðir. KR-Fjarngar og Vabarnerskið jafnt á markaði í leik sem heill upp á liðir.

Íslandsmótið í knattspyrnu – 1. deild:

Blikar jöfnuðu undir lokin

Þótt í Blikabók stóðu jafn í A og B flokkum

Þótt í Blikabók stóðu jafn í A og B flokkum. Þótt í Blikabók stóðu jafn í A og B flokkum. Þótt í Blikabók stóðu jafn í A og B flokkum.

Íslandsmótið í knattspyrnu – 1. deild:

Skellur Skaganna gegn Keffvíkingum

Toppuðu 1-2 á heimavelli fyrir Keffvíkingum sem rjúka upp loftunna

Toppuðu 1-2 á heimavelli fyrir Keffvíkingum sem rjúka upp loftunna. Toppuðu 1-2 á heimavelli fyrir Keffvíkingum sem rjúka upp loftunna.



Aron jafnar úrsítaleikinn gegn Völsungum með vítaspyrnu sem fór örugglega í netið.



Týrarar urðu sigurvegarar innanhúss. Hér er Sigurvin Ólafsson (Sigurvinssonar) með bikarinn ásamt félögum sínum.

Myndir Sigfús

1987

Mbl. 1. Júlí 1987

TOMMAHAMBORGARAMÓTIÐ

UMSIÓN/Andrés Pétursson

Mikil ánægja með Tommahamborg-armótið

Á sunnudaginn leik Tommamótinu í knattspyrnu með 8ruggjum elgri KR-inga í flokki A-liða. Í flokki B-liða elgjað Akranas í spennandi úrslitaleik gegn FH. Víkið er að þessum leikjum annars staðar hér á síðunni.

Það ríkti almenn ánægja meðal keppenda og farsatjóra með alla akipulegningu og framkvæmd mótins. Elga þeir Týrar og Tommahamborgarar höfðu skilið fyrir góða mótstjórn. Nokkuð ekkert var í vöðri flesta mótstjórnarmanna en keppendur þessara ungu knattspyrnumanna var hafgottunni yfirtektarl.

Mótið hófist á fimmtudaginn og því leikur áðan á sunnudagsmótunni. Þá höfðu verið leiknir yfir 100 leikir utanhúsa og 84 innanhúsa. Unglingasíðan reyndi eftir fremsta megni að fylgjast með sem flestum leikjum og fara hár nokkrar lýsingar á eftir.

Afturelding með í fyrsta sinn

UMFA-liðið var nú með á sínu fyrsta Tommamóti. Reynduleysi háði liðinu nokkuð en margir efnilegir knattspyrnumenn leika með liðinu. Í úrslitaleik um 21.-24. sætið léku þeir við ÍK en þurftu að lúta í lægra haldi, 1:4. Mark þeirra gerði Benedikt P. Bragason en einnig áttu þeir Bjarki Sverrisson og Vilhjálmur Eiríksson ágætis leik. Í B-liðinu átti Haraldur Pétursson góða leiki. Mörk ÍK gegn UMFA gerðu Þórhildur Guðmundsson, Atli Kristjánsson og Theodor Narfason.

ÍBK tafaði naumlega fyrir Fylki

Í leik um 15.-16. sætið sigruðu Arbesjardrengirnir úr Fylki Keflvíkinga, 0:1. ÍBK-drengirnir voru miklir kleufer við markið og var Svanur Vilhjálmsson sárstaklega óþveppinn að koma túrunni ekki í markið.

Fylkir spilaði þennan leik skynsamlega og var góð barátta í liðinu. Mark þeirra gerði markamaskína þeirra, Bréki Johnsen.

Í leiknum um 11.-12. sætið sigruðu Haukar úr Hafnarfirði gestgjafana Tý örugglega, 1:4. Þetta var einn besti leikur Haukanna í mótinu og áttu Týrar ekki möguleika í fríska Gafnerana. Mörk þeirra í þessum leik gerðu Hjörtur Hinriksson, 3, og Davíð Ólafsson en einnig áttu Rúner Órn Haraldsson góðan leik. Eina mark Týs gerði Sigurður Jónsson en þeir Vestmannaeyingar náðu sér ekki á strik í þessu Tommamóti. Í leik B-liða Hauka spilaðu þeir við Leikni úr Breiðholti og tófuðu naumlega, 3:4, í spennandi leik. Mörk Hauka

gerðu Jóhann Gunnarsson, 2, og Davíð Asgrímsson.

Fram í 5. sæti

Í úrslitaleik um 5. sæti sigraði Fram Leikni örugglega. Framarar voru óþveppir að lenda með besta liði keppinnar, KR, í riðlakeppinni og átti því ekki möguleika á efstu sætunum. Liðið er skemmtilegt og spilar góða knattspyrnu. Mörk þeirra gegn Leikni gerðu markakóngur þeirra Rúner Agústsson, 3, Ólafur M. Ólafsson, Lárus Ívarsson og Sævar Rúnarsson. Í keppni B-liða léku Framarar við Breiðablik um 5.-6. sætið. Útliðið var frekar dökkt fyrir þá í hálfleik því Blíkarnir höfðu yfir, 3:0, með mörkum Jóns Steindórs Sveinssonar, Guðjóns Guðstafssonar og Snorra Víðarssonar. En Framararnir náðu með hörkunnni að jafna leikinn í seinni hálfleik og leikur honum því 3:3. Öll mörk Fram gerði Jakob Hrafnsson með dyggri aðstoð Sigurðar H. Kristjánssonar. Einnig áttu þeir Oddgeir Einarsson og Guðni Eiríksson ágætis leik.

Elvar hetja FH-inga

Í úrslitaleik um bronsíð sigraði FH-liðið ÍA í hörkuleik. Jafnt var, 1:1, eftir venjulegan leiktíma og þurfti því að grípa til vítakeppni til að kynja fram úrslit. Mark FH gerði Sigurjón Sigurðsson en mark ÍA gerði Sturla Gunnlaugsson. Í vítakeppinni reyndist Elvar Erlingsson, markvörður FH, betri en enginn og varði hvorki meira ná minna en fjórar vítaspurnar. Þeir Lárus Long, Sigurjón Sigurðsson og Arnar Þór Víðarsson (Halldórsomar) sáu um að koma túrunni í mark ÍA.



● Sigurlið KR í keppni A-liða á Tommahamborgaramótinu.

Morgunblaðið/Andrés Pétursson

Reykjavíkurrissar bítast um bronsíð í keppni B-liða

Það voru Reykjavíkurrissar, KR og Valur, sem léku til úrslita um bronsíð í keppni B-liða. Leikurinn var mjög spennandi enda góðir leikmenn í báðum liðum. Hart var barist á báðum bóga og þegar yfir

leuk höfðu bæði liðin sett tvö mörk. Þurfti því að grípa til vítakeppni og höfðu þar KR-inger betur. Mörk Vals í leiknum gerði Daði Arnarsson og eina mark í vítakeppinni gerði markmaðurinn þeirra, Guðmundur Snorrason. Mörk KR gerðu Edlón Hreinsson, Kristján Geir Þorsteinsson, Sigurður Fríðriksson og Guðjón Ingi Guðmundsson.



● Skagmenn urðu sigurvegarar í keppni B-liða. Hér fagna þeir sigrinum.

Morgunblaðið/Andrés Pétursson



● Völsungur var með þrúðasta liðið ásamt Víðli. Hér eru hinir þrúðu Húsvíkingar.

Morgunblaðið/Andrés Pétursson

Tommamótið: Þessi voru best

- SIGURVEGARAR:**
A-lið: KR
B-lið: FH
- ÚTI:** KR, FH, KR
INNÍ: KR, KR, KR
- BESTU LEIKMENN:**
 Leikmaður: Andri Sigþórsson KR
 Markakóngur: Andri Sigþórsson KR 33 mörk
 Varnarmaður: Ingibjörg Harpa Ólafadóttir KA
 Markvörður: Helgi Ása Grétarsson Fram
 Þrúðustu liðin: Völsungur og Víðli
- KNATTÞRAUTIR:**
 Skothittin:
 Eldri flokkur:
 1. Óskar P. Ingólfsson Þróttur
 2. Andri Sigþórsson KR
 3. Sigurður Jónsson ÍA
 Yngri flokkur:
 1. Gunnar Már Sveinsson ÍBK
 2. Elður Smári Arnórsson ÍR
 3. Jóhann Sveinn Sveinsson Þór
- Halda bolti á lofti:**
 Eldri flokkur:
 1. Þorbjörn Sveinsson Víkingi (678)
 2. Frey Bjarnason ÍA (119)
 3. Rúner Agústsson Fram (55)
 Yngri:
 1. Guðmundur Sævarsson FH (410)
 2. Þorsteinn Sveinsson Þór (46)
 3. Elður Smári Arnórsson ÍR (35)
- Vítakeppni:**
 Eldri flokkur:
 1. Frosti Gíslason Týr
 2. Frey Bjarnason ÍA
 3. Sverrir Bjarnason KA
 Yngri flokkur:
 1. Halldór R. Karlsson ÍBK
 2. Arnar Sigurgeirsson KR
 3. Atli Kristjánsson ÍK
- Rekja botta:**
 Eldri flokkur:
 1. Þorbjörn A. Sveinsson Víkingi
 2. Halldór Hilmísson Valur
 3. Arnar Guðmundsson Leikni
 Yngri flokkur:
 1. Elður Smári Arnórsson ÍR
 2. Arngrímur Guðmundsson Völsungi
 3. Arnar J. Sigurgeirsson KR

DV, 2. júlí 1987

FIMMTUDAGUR 2. JÚLÍ 1987.

33

DV

Dægradvöl

„Hún er sko langbest af okkur öllum“

„Mér er alveg sama þótt ég sé eina stelpa og finnst bara betra að spila í strákaliði,“ sagði Ingibjörg Harpa Ólafsdóttir, njú ára og fyrirliði A-liðs KA á Tommamótinu, ein örfára stelpa sem tóku þátt í mótnu.

„Ég hef spilað fótbolta í meira en þrjú ár og það er það skemmtilegasta sem ég geri. Núna er ég varnarmaður. Vinkonum mínum finnst þetta ekkert sérstaklega skemmtilegt, en mig langar heldur ekkert frekar að spila í fótballiði.“

Ingibjörg sagðist hafa hlakkað til Tommamótsins frá því í vor og fannst mjög gaman. Hún ætlaði að reyna að komast næsta ár líka.

Það var greinilegt að samherjarnir voru mjög hrifnir af Ingibjörgu því

þegar þeir voru spurðir hvernig það væri að hafa stelpu í liðinu, svorðu þeir: „Alveg frábært. Hún límba er sko langbest af okkur öllum.“

Og það stóð heima. Á verðlaunaf-handingunni um kvöldið var Ingibjörg kosin varnarmaður mótsins.



Ingibjörg Harpa Ólafsdóttir, njú ára fyrirliði og varnarmaður, tyrir miðju á myndinni, í hópi samherja úr KA-liðinu. Strákarnir sögðu að Ingibjörg væri besti leikmaðurinn í liðinu.

Mbl, 2. júlí 1987

„Ég trúði ekki að nafnið mitt hefði verið kallað upp“

– sagði Ingibjörg Harpa úr KA

ÞAD KOM dálítið á óvart að besti varnarmaður mótsins var valin Ingibjörg Harpa Ólafsdóttir, fyrirliði KA-liðsins, ekki síst horni njafrí:

„Ég var að fylgjast með verðlaunaf-handingunni þegar nafnið mitt var lesið upp og ég hélt að það væri einhver misskilningur. En þegar liðsfélagar mínir sýtu við mér að fara fram gerði ég mér grein fyrir því að ég hefði verið valin. Þetta kom mér mjög á óvart og ég veit að vinkonur mínar á Akureyri verða líka mjög undrandi. Ég hef æft í 3 ár og hef hliðan hug á að fara það áfram enda er tölur verður áhugi hjá stölpum á Akureyri á fótbolta.“

Ingibjörg var vel að titlinum kosin. Hún er mjög sterkur varnarmaður sem seldur gefist upp. Einnig er hún duglegur fyrirliði og hvers liðsmáttur sína áfram. Við hær á liðspjallinu óskum Ingibjörgu til hamingju með titlinum og vonum að hún haldi áfram að stunda sína íþrótt af kostgæfni.



● Besti varnarmaðurinn, Ingibjörg Harpa Ólafsdóttir úr KA.



Andri Sigþórsson, markakóngur og leikmaður mótsins, hampar hér á-nægður verðlaununum.

„Draumurinn er að verða atvinnumaður“

– sagði Andri Sigþórsson

„Ég kom ekkert endilega til þess að vinna. Ég kom bara til að spila fótbolta. Auðvitað er samt alveg frábært hvað mér hefur gengið vel enda er ég búinn að æfa mikið fyrir þetta mót,“ sagði Andri Sigþórsson, tíu ára, í sigurliði KR-inga en hann var markakóngur mótsins, með 33 mörk, og auk þess var hann valinn leikmaður mótsins.

Þetta var í þriðja skipti sem Andri tók þátt í Tommamótinu, en jafnframt það síðasta þar sem hann verður of gamall næsta ár. Andra fannst það dálítið miður en sagði þó að það yrði nóg af öðrum mótum til að taka þátt í næsta ár. „Ég spila fótbolta í öllum frístundum,“ sagði Andri, „og er búinn að gera það síðan ég var fimm ára.“

– Attu þá engin önnur áhugamál? „Jú, stundum spila ég líka handbolta.“

Andri sagðist ekki vera neitt sérlega þreyttur, enda ætlaði hann strax að fara út á KR-völl þegar hann kæmi heim. „Ég ætla að halda áfram að æfa meðan ég get. Mig langar mest af öllu að verða atvinnumaður síðar meir, það er draumurinn.“

Andri Sigþórsson var valinn besti leikmaður mótsins. Eins og kemur fram í viðtalinu, þá sagðist hann hafa áhuga að gerast atvinnumaður í fótbolta og sá draumur rættist. Lék hann með Bayern Munchen, liðum í Austurríki og eitthvað í Noregi, þess á milli sem hann kom heim og styrkti KR liðið. Andri lék 11 landsleiki með U17, 9 leiki með U19, 4 leiki með U21 og 7 A-landsleiki á árunum 2001-2

Ingibjörg Harpa Ólafsdóttir lék með KA á Tommamótinu. Hún var valin besti varnarmaður mótsins. Ingibjörg lék 11 landsleiki með U17, 16 leiki með U19 og skoraði eitt mark og 6 A-landsleiki árið 1996. Í meistarafllokki lék hún með ÍA, að undanskildu sumrinu 2001, þegar hún lék með ÍBV.



7. Víti í Vestmannaeyjum, kvikmyndataka.

Um verkefnið

"Það var komið að því. Loksins! Eftir allt sem maður var búinn að leggja á sig allan veturinn og allt vorið þá var komið að því. Ó, sjitt ... Eða sko: Ó, rækallinn. Ég gleymi að kynna mig. Ég heiti Jón Jónsson. Ég ætla að segja ykkur frá því þegar ég fór til Vestmannaeyja að keppa á peyjamótinu í fótbolta. Hér byrjar þá ... FÓTBOLTASAGAN MIKLA!"

Víti í Vestmannaeyjum er æsispennandi skáldsaga eftir Gunnar Helgason, um magnaða markverði, volduga varnarnagla, klóka kantmenn, fljóta framherja og makalaus mörk... en líka ýmislegt annað eins og skapstyggan skipstjóra, lyginn lögreglumann, eldspúandi fjöll og enn alvarlegri vandamál sem þarf að glíma við jafnvel þótt fótboltamót sé í gangi.

Gunnar Helgason er óþarft að kynna enda vel þekktur fyrir störf sín í leikhúsi og sjónvarpi. Hann hefur um árabíl unnið við gerð ýmiss konar skemmti- og barnaefnis og var m.a. stjórnandi "Stundin Okkar" hér á árum áður. Bókin *Víti í Vestmannaeyjum* kom fyrst út árið 2011 og er sú fyrsta í **röðinni um Jón Jónsson og félagana, en** bækurnar um þá fótboltafélaga hafa notið gífurlega mikilla vinsælda meðal barna hér landi.



Gerð verður kvikmynd í fullri lengd, byggð á bókinni *Víti í Vestmannaeyjum*, í framleiðslu Sagafilm og munu tókur á henni hefjast í sumar. Með leikstjórn fer Bragi Þór Hinriksson, meðhöfundur og leikstjóri "Algjör Sveppi" myndanna. Tókur munu m.a. annars fara fram í Vestmannaeyjum og verður Orkumótið umgjörð kvikmyndarinnar.

Fótboltaliðið **Fálkar** sem þeir Jón Jónsson og félagar spila með í söguþræði myndarinnar mun keppa á Orkumótinu. Þetta þýðir að hnika þarf til leikjum á mótinu að einhverju leyti. Þessu verður þó haldið í lágmarki, því tilgangurinn er að ná raunverulegri upplifun þátttakenda á mótinu sjálfu.

Sagafilm

Sagafilm var stofnað árið 1978 og er stærsta sjálfstæða framleiðslufyrirtæki landsins á sviði sjónvarpsþáttagerðar, sjónvarpsauglýsinga, kvikmyndagerðar, viðburða og efnis fyrir nýmiðla. Starfsreynsla innan Sagafilm hefur, í rúma þrjá áratugi verið gæðastimpill atvinnumanna í sjónvarps- og auglýsingageiranum. Sagafilm þjónar á ári hverju fjölmörgum erlendum aðilum, stórum og smáum, sem koma hingað til að nýta íslenskt hugvit og verkvit og ekki síður landslag til sjónvarps, auglýsinga og kvikmyndagerðar. Meðal stærri verkefna má nefna; View to a Kill (James Bond), Tomb Raider, Die Another Day (James Bond) og Batman Begins og nú síðast Faust í leikstjórn Alexanders Sokurov.



Kvikmyndataka í Vestmannaeyjum

50 til 60 manna kvikmyndatökulið á vegum Sagafilm kemur til Vestmannaeyja í lok Þæjumótsins og hefjast þá hefðbundnar tökur á atriðum í myndinni sem ekki kalla á umgjörð Orkumótsins. Þessi atriði munu fara fram vítt og dreift um bæjarfélagið.

Þá daga sem Orkumótið er haldið verða teknir upp leikir þar sem fótboldaliðið Fálkar leika við andstæðinga sína. Þessir leikir verða í myndinni og eru alvöru fótboldaleikir þar sem allir leggja sig fram og spila af fullum krafti sinn fótbolta, drengilega. Úrslit leikjanna skipta máli í mótinu, en athuga skal að úrslit geta þó orðið önnur í lokaútgáfu myndarinnar en raunveruleg úrslit leikjanna voru.



Vakin er athygli á því að búið er að ákveða alla tökustaði myndarinnar fyrirfram og vinnur tökulið samkvæmt afar ströngu tökuplani. Þá daga sem mótið er, verða birtar upplýsingar á Facebook síðu Orkumótsins um kvikmyndatökurnar svo að þátttakendur geti fylgst með gangi mála.

Fálkarnir taka þátt í Orkumótinu

Fálkar verða með eitt lið á mótinu og munu keppa 10 leiki eins og önnur lið. Vegna kvikmyndatökunnar gæti myndast þörf á að víxla einhverjum leikjum á mótinu, en þetta verður gert með þeim hætti að mótið haldi sinni áætlun og valdi sem minnstum trafala.

Fimmtudagur 29. júní. Lið Fálkanna dregst í riðil 1-8. Ekki er enn ljóst hve sterkt lið Fálkanna er, en gert er ráð fyrir sterku liði. Eftir leiki dagsins verður lið Fálkanna í 3ja sæti. Leikir Fálkanna teljast ekki með þegar verið er að raða í 1, 2 og 4. Sæti, eftir leiki dagsins. Með þessu móti hafa leikir Fálkanna ekki áhrif á þau lið sem eru að keppast við að komast í riðla 1-2 á laugardeginum.

Föstudagur 30. júní. Eftir leiki gærdagsins verður ljóst hvaða lið lenda í sama riðli og Fálkar. Hugsanlega þarf að víxla 1-2 liðum milli riðla vegna kvikmyndatökunnar.

Allir leikir í riðli Fálka á föstudeginum telja. Lið í riðlinum raðast eftir árangri.

Laugardagur 1. júlí. Lið Fálka keppir við þrjú lið og riðillinn gerður upp. Lið Fálka fer ekki ofar en í 2. sæti riðilsins og fær ekki að keppa um bikar.

Eftir hádegi er hugsanlegt að leik Fálkanna verði víxlað, þannig að jafningaleikurinn verði við annað lið, en samkvæmt leikjadagskrá mótsins.

Kvöldvaka á föstudagskvöldi og lokahóf á laugardagskvöldi. Á kvöldvöku á föstudagskvöldi verða æft atriði sem svo verða kvikmynduð á lokahófinu, þannig að uppsetning á kvöldvöku verður svipuð og á lokahófi, en á lokahófinu verður öllu tjaldað til að gera þennan viðburð eftirminnilegan fyrir alla.

Umgengni á tókustað

Mikilvægt er að mótið gangi sinn vanagang og best er að láta eins og kvikmyndatökuliðið sé ekki á staðnum. Vinsamlegast ekki horfa í myndavélina ef svo ber að garði og passa skal að ganga ekki inn á afgirt tókusvæði. Virðið ábendingar og skilti um svæði sem ekki er æskilegt að ganga inn á vegna kvikmyndatökunnar.



Kvikmyndatakan er afar krefjandi og mikið álag er á tókufólki. Ekki trufla að óþörfu.

Mótsdagana verða birtar upplýsingar bæði á Facebook síðu Orkumótsins og á vefsíðu Orkumótsins um kvikmyndatökunnar, svo að þátttakendur geti fylgst með gangi mála.

Viltu ekki sjást í kvikmyndinni?

Sagafilm virðir það að ekki eru allir sem hafa áhuga á að birtast í kvikmynd. Ef þú vilt ekki birtast í kvikmyndinni, þá vinsamlegast látið vita á netfangið marteinn@sagafilm.is fyrir mót og reynt verður að sjá til þess að viðkomandi sjáist ekki í mynd.

Hvenær verður kvikmyndin sýnd?

Kvikmyndin verður forsýnd í Vestmannaeyjum vorið 2018 og í framhaldi verður kvikmyndin frumsýnd formlega í Reykjavík.